

Busan
is good

부산이라 좋다

상생·협력 정책 및업데이

수행사업 및 기획사업 현황

 부산광역시
BUSAN METROPOLITAN CITY

 *it*

부산정보산업진흥원
Busan IT Industry Promotion Agency

|| 목 차 ||

I. 기관 비전 및 추진전략	01
II. 사업 현황	02
[분야별 사업개요]	05
1. AI·AX [인공지능 전환]	05
2. 양자·클라우드·데이터센터	11
3. 디지털 융합	17
4. 인재양성	27
5. 융복합콘텐츠	33
6. 글로벌 게임	43
7. 건전문화 조성	51
III. 신규사업 유치 계획	54

I. 기관 비전 및 추진전략

비전

“Beyond Digital Global Hub BIPA”
글로벌 디지털 매력도시 부산 실현, 디지털 혁신 허브 BIPA

3대 추진전략



5대 추진과제

Global First Mover	글로벌 선도
Open Innovation	개방형 혁신
Complex Digital Content	융복합 콘텐츠 선도
Uplift Together	동반성장
Sustainable Growth	지속가능 발전기관

10대 중점과제

① 기술 글로벌 미래 부산형 전략기술 선도적 육성
② 기업 BD콘(Busan Digital Unicorn) 육성 및 글로벌 시장 확대
③ 거점 지역 디지털 혁신 생태계(혁신거점) 조성
④ 인재 글로벌 디지털 정주인재 양성
⑤ 콘텐츠 부산 융복합 콘텐츠 허브 조성
⑥ 게임 글로벌 게임 선도도시 부산
⑦ 체감 시민 중심 디지털 전환 공공 서비스 확산
⑧ 사회 건강한 디지털 정보문화 조성
⑨ 문화 윤리경영 및 현장소통 강화
⑩ 체계 전문기관 경쟁력 제고와 경영혁신

핵심가치

윤리경영

시민행복

혁신주도

소통협력

BIPA WAY
(일하는 원칙)



ARDOR
(리더·열정) = 열정 BIPA, 불꽃 BIPA 실현

II. 사업 현황

□ 2025년 추진과제별 사업구성 체계 (확정사업)

(미정·이월사업 제외, 단위 : 천원)

분야	번호	사업명	예산
AI·AX(인공지능전환)	1	제조업 AI융합 기반조성사업	2,920,000
	2	혁신거점 인공지능 데이터 융합과제 지원사업	1,080,114
	3	부산AI실증지원센터 운영	665,000
	4	AI KOREA 행사 개최	350,000
	5	중소기업 빅데이터 분석·활용 지원사업	500,000
양자·클라우드·데이터 센터	1	양자정보기술 산업 생태계 활성화	430,000
	2	양자과학기술센터 구축 및 운영	800,000
	3	양자컴퓨팅 기반 양자이득 도전연구(물류 최적화 양자이득)	100,000
	4	글로벌 클라우드 산업육성	1,217,000
	5	클라우드 엑스포 개최	180,000
	6	지역 데이터센터 집적단지 활성화 지원 사업	1,600,000
디지털 융합	1	IT 엑스포 부산 개최	200,000
	2	지역주도디지털혁신지원사업	300,000
	3	부산청년창업허브 운영	578,500
	4	지역 디지털기업 성장지원	1,074,000
	5	지역 자율형 디지털 혁신 프로젝트	900,000
	6	디지털 혁신기업 글로벌 성장 바우처 지원사업	290,000
	7	지역디지털품질관리역량강화사업	170,000
	8	KOLAS 공인시험기관 운영	115,700
	9	지역 디지털 혁신거점 조성 지원사업	3,000,000
	10	지역 거점 정보보호 클러스터 구축	4,005,000
	11	동남정보보호지원센터 운영	1,050,000
	12	디지털트윈 기반 스마트시티 랩 운영	224,000
	13	디지털트윈 기반 스마트시티 랩 공간 및 ICT인프라 구축	80,000
	14	명지녹산 스마트그린 산업단지 에너지 자급자족형 인프라 구축 운영사업	500,000
	15	디지털 트윈 시범구역 조성	150,000
인재 양성	1	지역 ICT이노베이션스퀘어 확산 사업	6,658,697
	2	기업 맞춤형 부산정보산업인력 육성	2,700,000
	3	프로젝트 기반의 산업별 맞춤형 인재양성	500,000
	4	청년채용 중소기업 인건비 지원(부산디지털혁신아카데미)	324,989
	5	청년채용 중소기업 인건비 지원(부산정보산업인력육성)	191,821
	6	부산디지털혁신아카데미 총괄 관리	700,000
	7	인공지능 Grand ICT 연구센터	50,000

융복합 콘텐츠	1	부산 가상증강현실 융복합센터 운영	571,000
	2	부산 어린이VR재난안전체험교육장 운영	180,000
	3	입체미디어 연구결과 확산을 위한 홍보 전시 환경 구축	20,000
	4	부산 메타버스 지원센터 운영	904,000
	5	지역특화 콘텐츠 개발지원사업(콘텐츠)	1,980,000
	6	부산콘텐츠비즈타운(기업지원센터) 운영	1,606,200
	7	부산문화콘텐츠컴플렉스 운영	2,384,000
	8	지역기반형 콘텐츠코리아 랩 운영	990,000
	9	부산음악창작소 프로그램 운영	493,866
	10	부산글로벌웹툰센터 운영	920,000
	11	부산 브랜드 웹툰(디지털로케이션) 제작	100,000
	12	부산글로벌웹툰페스티벌 개최	300,000
	13	지역1인미디어센터 구축·운영	200,000
	14	크리에이터스튜디오 상상플러스부산 운영	300,000
	15	애니메이션 문화 및 산업육성 플랫폼<애니랑>운영	400,000
	16	지역출판산업 활성화 지원사업	40,000
글로벌 게임	1	G-STAR 2025 개최	3,000,000
	2	지역특화 콘텐츠 개발지원사업(게임)	1,160,000
	3	부산 지역기반게임산업육성	2,420,000
	4	인디게임 큐레이션 시스템 운영	70,000
	5	부산콘텐츠아카데미 운영	920,000
	6	부산콘텐츠인력 Grow-up 채용지원	40,000
	7	스마트유니온비대면투자조합 운용	200,000
	8	부산 이스포츠 상설경기장 운영	1,950,000
	9	이스포츠 활성화 프로그램 운영	1,025,000
	10	문화기술연구개발지원사업(AI 자동화 플랫폼)	80,000
건전문화 조성	1	부산정보문화센터 운영	280,000
	2	부산게임과물입상담치료센터 운영	358,000
전체 사업예산 ※ 운영비 내 편성된 자체사업비 포함			56,496,887

□ 2025년도 부산시 소관 사업 및 사업비 현황 [2025년도 확정 사업비 기준]

순서	사업수		실/국	소관과	사업비
	개수(개)				시비 (백만원)
1	31		미래기술전략국	인공지능소프트웨어과	14,594.96
2	23		문화국	영상콘텐츠산업과	14,882.2
3	2		미래기술전략국	빅데이터과	1,000
4	2		미래기술전략국	연구개발과	-
5	1		첨단산업국	미래에너지산업과	500
6	1		행정자치국	정보화정책과	280
7	1		도시공간계획국	토지정보과	150
	61				31,407.16

□ 2025년도 부서별 부산시 소관과 사업현황 : 61건, 314억원 규모

연번	부서명	소관과	사업수	사업비
				시비 (백만원)
1	AI·AX단	인공지능소프트웨어과	8	5,335
		빅데이터과	1	500
		연구개발과	2	-
		미래에너지산업과	1	500
		토지정보과	1	150
2	글로벌전략사업단	인공지능소프트웨어과	11	4,015
3	융복합콘텐츠단	인공지능소프트웨어과	4	1,223
		영상콘텐츠산업과	12	5346.2
4	신기술게임단	영상콘텐츠산업과	10	8,390
5	인재양성단	인공지능소프트웨어과	6	4,021.96
		빅데이터과	1	500
		영상콘텐츠산업과	1	312
		정보화정책과	1	280
6	소통경영단	인공지능소프트웨어과	1	-
		영상콘텐츠산업과	1	834
			61	31,407.16

AI · AX [인공지능 전환]

인공지능소프트웨어과 제조업 AI융합 기반 조성사업

- 사업개요 제조 데이터 기반 AI솔루션 개발실증을 통해 제조업 현안 해결 및 AI개발기업 역량 강화
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '24. 4. ~ '26. 12.)
- 사업비 2,920백만원 (국비 1,920, 시비 1,000) *총사업비: 8,760백만원
- 위탁기관 과학기술정보통신부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
AX랩 구축·운영	820,000	2,920,000	AX랩 구축 및 고도화	구축 1식	고도화 1식
AI솔루션 개발·실증	2,100,000		AX랩 운영률	신규지표	70%
			AI솔루션 개발·실증	5건	10건
			전시참가 및 컨퍼런스 개최	2회	2회

▶ 사업내용

- (AX랩 고도화·운영) AX 클리닉(컨설팅, 교육 등) 운영 및 장비(GPU 등) 무상 지원
- (AI솔루션 개발·실증 지원) ①수요맞춤형(7건), ②광역연계형(2건), ③확산거점형(1건)
- (전시참가 및 컨퍼런스 개최) K-ICT Week 및 제조AI 컨퍼런스 개최

인공지능소프트웨어과 혁신거점 인공지능 데이터 융합과제 지원사업

- 사업개요 AI 융합 체계 마련을 위한 지·산·학 연계 지역 AI 융합과제 지원
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '24. 7. ~ '26. 12.)
- 사업비 1,080.114백만원 (국비 700, 시비 300, 민자 80.114) *총사업비: 3,253백만원(미정)
- 위탁기관 과학기술정보통신부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 예산 (단위 : 천원)		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
과제 개발 지원	842,757	830,114	AI융합 과제 개발 지원/고도화	지원 5건	고도화 5건
사업관리 및 운영	150,000	150,000	AI융합 사업화 지원	10건	20건
사업화 지원	100,000	100,000	AI융합산업 얼라이언스 운영	2회	2회

▶ 사업내용

- (AI융합과제 개발지원) 지역 AI기업과 대학의 협업을 통한 데이터 기반 AI 서비스 개발 지원(5건)
- (AI융합과제 사업화지원) 지역 AI기업 역량 강화를 위한 글로벌 AI기업 초청 및 사업화 지원 교육 운영
- (AI융합산업 얼라이언스 운영) AI융합과제 개발지원을 통해 습득한 기술, 경험 확산 및 문제점 해결방안 공동 모색 등 협력 지원

인공지능소프트웨어과 부산시실증지원센터

- 사업개요 지역 AI 기술 실증기반 고도화 및 기업 육성을 통한 디지털혁신도시 구현
- 사업기간 25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '20. 1. ~ '25. 12.(계속))
- 사업비 665백만원 (출연금) *총사업비: 11,756백만원

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
AI 기업육성	265,000	340,000	AI 기업육성 지원기업	22개사	24개사
AI 인프라 지원	325,000	245,000	AI 인프라 지원 HPC이용	신규지표	5개사
AI 생태계 구축	35,000	80,000	AI 네트워크 구축 협회 운영	4회	2회
			교류행사	1회	4회

▣ 사업내용

- (AI 기업 육성) 사업화 및 기술 컨설팅 지원, 해외 비즈니스 교류회 참가
- (AI 인프라 지원) AI 기술 실증 인프라(고성능컴퓨터, 테스트베드 장비 등) 지원
- (AI 생태계 조성) 협의회, AI 교육, 세미나·포럼 개최

인공지능소프트웨어과 AI KOREA 행사 개최

- 사업개요 지역 최대 규모의 AI 전문행사 개최를 통해 국내 AI 관련 기업 경쟁력 강화 및 지역 주도 AI 혁신 서비스 개발 활성화
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '25. 1. ~ '27. 12.)
- 사업비 350백만원(시비)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
AI KOREA 행사 개최	453,540	350,000	참관객	15,407명	16,000명
			참가기업 수	94개사	90개사
			참가부스 수	240부스	150부스

▣ 사업내용

- (전시회) 최신 AI 기술과 지역 전략산업 관련 제품/서비스 등의 전시를 통한 지역 산업 활성화 및 기술 확산 촉진
- (기술/제품 발표회) 기업 기술/제품 홍보 및 발표 영상 촬영본 제공을 통한 마케팅 지원

빅데이터과

중소기업 빅데이터 분석·활용 지원사업

- 사업개요 중소기업 빅데이터 역량 강화를 통한 빅데이터 산업 진입장벽 완화
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '20. 6. ~ '25. 12.)
- 사업비 500백만원 (시비) *총사업비: 2,953백만원

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표			
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표	
역량강화	311,000	385,000	역량강화	기업지원수	20개사	30개사
				컨설팅횟수	160회	140회
빅데이터 인식제고	189,000	115,000	빅데이터 인식제고	9회	9회	

▣ 사업내용

- (기업역량강화) 단계별 기초 및 고도화 컨설팅 지원
 - ▷ (기초컨설팅) 데이터 활용 분석 초기 기업 컨설팅 상시 운영
 - ▷ (고도화컨설팅) 수요기업 수준 맞춤형 컨설팅 지원
- (빅데이터인식제고) 빅데이터 인식제고 행사 개최 및 전시회 참가 등 사업 및 기업 홍보 활동 지원

양자 · 클라우드 · 데이터센터

인공지능소프트웨어과 양자정보기술 산업 생태계 활성화

- 사업개요 부산 지역 양자산업 생태계 조성 및 저변 확대
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '22. 9. ~ 계속)
- 사업비 430백만원 (시비) *총사업비: 1,180백만원

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
양자 거버넌스 구성 및 운영	62,300	62,300	양자정보기술 활용 개발지원	2건	1건
양자 인력양성 지원	81,500	81,500	양자 인력양성 지원	294명	230명
국제협력 네트워크 구축	82,000	82,000	양자 거버넌스 구성 및 운영	6회	6회
생태계 활성화 사업 운영	104,200	104,200	국제협력 네트워크 구축	2건	2건
양자정보기술 활용 개발지원	100,000	100,000			

▶ 사업내용

- 양자 거버넌스 구성 및 운영
 - ▷ 부산시 양자정보기술 자문위원회, 인식확산 세미나(포럼) 개최
- 양자정보기술 저변확대 및 인재양성
 - ▷ 양자산업 인식확산 기초교육 및 양자기술 활용교육 운영
 - ▷ 지역대학 연계 양자 전문인력 양성
- 국제협력 네트워크 구축 및 양자전문행사 참여
- 양자정보기술 활용 개발지원

인공지능소프트웨어과 양자과학기술센터 구축 및 운영

- 사업개요 양자 공동연구개발 플랫폼 구축, 양자기술 연구과제 기획 및 수행
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '24. 7. ~ 계속)
- 사업비 800백만원 (시비) *총사업비: 2,200백만원

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
사업관리 및 운영	51,000	100,000	연구과제 발굴 및 수행	2건	3건
공동협력 운영비	349,000	700,000	양자기술장비/부품개발	신규지표	1건
			펠로우십 지원	신규지표	2명
			외부연구자 유치	신규지표	5명

▶ 사업내용

- (양자과학기술센터 운영) 센터 중심의 연구환경 조성 및 기술개발 지원
- (연구과제 발굴 및 수행) 지역 내 양자과학기술 분야 소재 발굴 및 연구역량 강화

구분	연구과제	정책과제	협력과제
성과목표	1건	1건	1건

- (양자기술장비/부품개발) 지역기업과 연계하여 양자기술 부품 및 장비 개발
- (외부연구자 지원) 국내외 우수연구자 유치 및 지원을 통한 양자 네트워크 구축과 협력방안 제시

인공지능소프트웨어과 양자컴퓨팅 기반 양자이득 도전연구 (물류 최적화 양자이득)

- 사업개요 양자 컴퓨팅 기반의 부산 항만 물류 최적화 및 양자 이득 도출
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '24. 4. ~ '26. 12.)
- 사업비 100백만원 (시비) *총사업비: 300백만원

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
양자컴퓨팅 기반 양자이득 도전연구	100,000	100,000	양자 이득 확보알고리즘 개발	1건	1건
			기술 고도화(API 개발)	신규지표	1건

☑ 사업내용

- (양자 이득 확보) 부산항 항만 물류 최적화(선석 운영에 대한 계획 재수립) 문제에 대한 어닐링 기반 양자 알고리즘 개발
- (기술 고도화) 개발된 양자 알고리즘의 실 환경 적용을 위한 API 개발

인공지능소프트웨어과 글로벌 클라우드 산업육성

- 사업개요 지역 클라우드 산업 활성화 및 생태계 조성
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '20. 1. ~ 계속)
- 사업비 1,217백만원 (시비 800, 민자 417)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
사업 관리 및 운영	641,900	430,200	멤버십 기업 지원	114건	90건
기업 지원 및 육성	390,000	299,000	SaaS 개발전환 및 인증 지원	4개사	4개사
클라우드 인식 제고	68,100	70,800	디지털 전환 컨설팅 지원	12회	8회
센텀 클라우드 클러스터 운영	397,140	417,000	중소기업 클라우드 도입지원	90개사	50개사
			그린데이터센터 협의회 운영	13회	6회

☑ 사업내용

- (클라우드 혁신센터 기업 지원) 지원 프로그램 운영을 통한 기업 역량 강화
- (공급기업 육성) 클라우드SaaS 개발전환 및 인증 컨설팅 지원
- (지역 클라우드 확산) 클라우드 서비스 도입 지원, 클라우드 기반 디지털 전환 컨설팅 지원
- (인식제고) 클라우드 및 디지털 전환 인식 확산을 위한 행사 개최
- (데이터센터 산업육성) 데이터센터 집적단지 기업 유치 및 협의회 운영

인공지능소프트웨어과 클라우드 엑스포 개최

- 사업개요 클라우드 전문 전시회 및 컨퍼런스 행사 개최를 통한 클라우드 기업 비즈니스 기회 제공 등 산업 활성화 촉진
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '13. 1. ~ 계속)
- 사업비 180백만원 (국비 90, 시비 90)
- 위탁기관 과학기술정보통신부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)		
단위 사업명	'24년	'25년
클라우드 엑스포 개최	180,000	180,000

2025년 핵심성과 지표		
성과지표	'24년 실적	'25년 목표
전시 참가지원	25개사	25개사
컨퍼런스 개최	1건	1건

▶ 사업내용

- (전 시 회) 클라우드 중소기업 전시 참가지원 및 국내외 클라우드 선도 기업 독립유치
- (컨퍼런스) 국내외 클라우드 트렌드 및 클라우드 기반 최신 융합기술 적용 사례(AI 등) 등 컨퍼런스 개최

인공지능소프트웨어과 지역 데이터센터 집적단지 활성화 지원

- 사업개요 부산 EDC 그린DC 집적단지를 중심으로 지역 데이터센터 산업 활성화
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '24. 7. ~ '26. 12.)
- 사업비 1,600백만원 (국비 800, 시비 800) *총사업비: 4,800백만원
- 위탁기관 과학기술정보통신부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)		
단위 사업명	'24년	'25년
그린DC 전문인력양성	522,783	400,600
고효율 신기술 발굴 기획지원	520,000	500,000
데이터센터 기술검증 지원(POC)	신규	40,000
그린DC 인식확산 세미나	96,000	159,775
운영비(인건비 등)	461,913	499,625

2025년 핵심성과 지표		
성과지표	'24년 실적	'25년 목표
그린DC 전문인력양성	87명	80명
고효율 신기술 발굴 기획 지원	5건	6건
데이터센터 기술검증 지원	신규지표	
그린DC 인식확산 세미나	4건	3건

▶ 사업내용

- (그린DC 전문인력 양성) 재직자, 취업연계 전문인력 양성교육 운영
- (그린DC 고효율 신기술 발굴) 기술 발굴, 기획, 개발 및 검증 공동협력 지원사업 추진
- (그린DC 인식확산) 그린DC 산업 인식확산 및 국내외 협력체계 구축

디지털 융합

인공지능소프트웨어과 IT 엑스포 부산 개최

- 사업개요 지역 IT기업 마케팅 지원 및 바이어 상담회를 통한 신규시장 판로개척
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '05. 1. ~ 계속)
- 사업비 200백만원 (시비)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
IT 엑스포 부산 개최	280,380	200,000	참가기업 수	86개사	90개사
			바이어 섭외	100명	100명
			상담 매칭	435건	450건

▣ 사업내용

- (전시회) IT 기술 관련 제품/서비스 전시를 통한 지역 IT 산업 활성화
- (바이어상담회) 국내외 바이어 유치를 통한 지역 IT 기업 매칭 및 비즈니스 상담 지원, 해외시장 진출 지원
- (프로그램) 초기 유망기업 대상 IR 데모데이를 통한 투자유치 기회 제공

인공지능소프트웨어과 지역주도 디지털 혁신지원사업

- 사업개요 부산지역 디지털 산업 활성화를 위한 디지털 진흥전략 수립
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '98. 1. ~ 계속)
- 사업비 300백만원 (국비 150, 시비 150)
- 위탁기관 과학기술정보통신부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
지역주도 디지털 혁신지원사업	292,000	300,000	정책기획	2건	1건
			지역 디지털 산업 실태조사	1건	1건

▣ 사업내용

- (정책기획) 지역 디지털 진흥전략 수립을 통한 지역 산업 경쟁력 확보
 - ▷ 부산지역 디지털 산업 현황과 정책방향 등을 연계하여 정책기획 추진
- (실태조사) 지역 디지털 산업 현황 파악을 위한 생태계 실태조사
 - ▷ 지역 디지털 기업 대상 실태조사를 통해 부산지역 디지털 산업 현황 파악

인공지능소프트웨어과 부산청년창업허브 운영

- 사업개요 부산청년창업허브 운영을 통한 4차산업혁명 분야 스타트업 육성
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '21. 12. ~ '26. 12.)
- 사업비 578백만원 (민자)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
부산청년창업허브 운영	601,160	578,500	입주율	90%	90%
			신규채용	30명	30명

▶ 사업내용

- 부산청년창업허브 운영 및 인프라 지원
 - ▷ (2F~4F) ICT New Work Space : 입주공간, OA실, 회의실
 - 입주지원실 운영 : 총 8개사 입주
 - ▷ (B1F~1F) ICT 이노베이션스퀘어 시청센터 : 테스트베드, 교육장 등
- 디지털 분야 협업 네트워크 프로그램 지원
 - ▷ 창업분야 연계 교육 및 사업 간담회 등 네트워크 프로그램 지원

인공지능소프트웨어과 지역 디지털기업 성장지원

- 사업개요 SW분야 강소 및 초기기업 대상 SW서비스 사업화 지원을 통한 경쟁력 강화
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '24. 1. ~ '25. 12.)
- 사업비 1,074백만원 (국비 495, 시비 405, 민간 174) *총사업비: 2,928백만원
- 위탁기관 과학기술정보통신부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
지역SW서비스사업화	714,000	714,000	신규고용	24명	12명
지역선도기업사업화	1,140,000	360,000	특허출원	10건	3건
			사업화	5건	3건

▶ 사업내용

구분	분야	과제명	지원규모
서비스 사업화	에너지	ESS기술을 활용한 WFC(수산물필먼트센터) 순환자원 처리 AI솔루션 기술개발	350,000천원
	해양	부산지역 참치 수산업 활성화를 위한 참치어군 AI 자동탐지 및 위성운항관리 플랫폼 개발/상용화	364,000천원
선도기업 사업화	디지털테크, 문화관광	초격차를 위한 AI-생체신호 융합 증강현실 운동 플랫폼 고도화	360,000천원

- (서비스사업화) 과제기획 단계부터 서비스 개발, 테스트, 현장적용, SW품질검증, 고도화 등 서비스 사업화를 위해 단계별로 맞춤 지원
- (선도기업사업화) 지역 내 예비 선도SW기업 대상 기술고도화, 투자유치, 해외진출, 품질강화, 컨설팅 등 단기간 성과창출을 위한 맞춤형 지원

인공지능소프트웨어과 지역 자율형 디지털 혁신 프로젝트

- 사업개요 디지털 기술을 활용한 지역 현안해결, 지역 주도 경제·사회 혁신 프로젝트 추진
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '24. 5. ~ '26. 12.)
- 사업비 900백만원 (국비 450, 시비 225, 민자 225 / 총사업비 : 2,700)
- 위탁기관 과학기술정보통신부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
지역자율형디지털혁신프로젝트	900,000	900,000	신규고용	13명	10명
			로드맵 수립	1건	1건
			지재권 확보	1건	1건

사업내용

- 참여기관 : (주)일주지앤에스, 부산조선해양기자재공업협동조합, 부경대학교 산학협력단
- 주요내용
 - (문제해결) 기자재 산업의 생산공정 효율 저하, 인력 수급, 작업자 안전확보 등 디지털 전환을 통한 조선기자재산업 혁신 추진
 - (사업운영) 디지털 혁신 협의체 구성을 통한 3개년 실행계획 수립, 현장이슈 사항 논의, 해결책 제시, 중장기 프로젝트 발굴 등
 - (기술개발) 디지털트윈 기반 지능형 제조공장 구축, SOP콘텐츠 개발, AI기반 물류 JIT체계 구축, 위험상황 인지 안전 모니터링 서비스 개발

인공지능소프트웨어과 디지털 혁신기업 글로벌 성장 바우처 지원사업

- 사업개요 디지털 기업의 글로벌 진출 활성화를 위한 실증 레퍼런스 확보 지원
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '24. 4. ~ '26. 12.)
- 사업비 290백만원 (국비) *총사업비 : 870백만원
- 위탁기관 과학기술정보통신부

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
디지털 혁신기업 글로벌 성장 바우처 지원사업	290,000	290,000	지원과제 수	6건	6건
			글로벌 마케팅 지원	6건	6건
			사업홍보	1건	1건

사업내용

- (매칭지원) 지역 디지털 기업이 보유하고 있는 제품/서비스의 현장 시범 적용을 희망하는 공공기관 및 수요기업 발굴·매칭 지원
- (실증지원) 총 6개 컨소시엄 대상 현장적용-테스트-기술실증 지원
- (마케팅지원) 글로벌 전시회 참가 및 컨설팅 지원 등

인공지능소프트웨어과 지역디지털품질관리역량강화사업

- 사업개요 지역 기업들의 디지털 품질관리 지원을 통한 디지털 제품 경쟁력 향상
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '11. 1. ~ 계속)
- 사업비 170백만원 (국비 85, 시비 85 / 총사업비 : 9,708.2)
- 위탁기관 과학기술정보통신부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
제품경쟁력강화	169,734	89,910	제품경쟁력강화	150건	45건
품질관리 인력양성	5,220	1,750	품질관리 인력양성	3회	2회
인증·시험성적서 지원	53,796	49,340	공인시험인증	72건	15건
품질인식확산	78,450	29,000	품질인식확산	4회	1회

▶ 사업내용

- (제품경쟁력강화) 사업초기 성능목표 설정에 대한 컨설팅 지원과 기업에서 개발한 서비스·제품들의 테스트 지원을 통해 제품 경쟁력 강화
- (품질관리 인력양성) 테스트 자동화 도구 활용 방법 등 전문교육 개최를 통한 지역의 디지털 품질관리 전문가 양성
- (공인시험인증) 국제표준에 의거한 KOLAS 시험성적서 발급을 통해 국내 디지털 기업의 판로 확대 및 디지털 품질 경쟁력 강화 효과 기대
- (품질인식확산) 지역기업, 대학생, 관련종사자가 참가하는 SW품질캠프를 통해 기업의 제품 개선 및 품질관리 마인드 제고

인공지능소프트웨어과 KOLAS 공인시험기관 운영

- 사업개요 공인시험기관 운영을 통한 기관 공신력 확보와 지역 디지털 제품의 글로벌 경쟁력 강화
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '23. 3. ~ 계속)
- 사업비 115.7백만원 (자체) *총사업비: 107.5백만원

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
SW품질 시험	58,163	92,560	SW품질 시험성적서	29건	25건
데이터품질 시험	19,388	23,140	데이터품질 시험성적서	5건	5건

▶ 사업내용

- (공인시험기관 운영) 공인시험기관 운영을 통한 기관 공신력 확보
 - ▷ KOLAS 품질경영시스템 및 SW품질/데이터품질 평가 시스템 운영
 - ▷ KOLAS 공인시험기관 정기검사 및 내부심사 실시
 - ▷ KOLAS 필수교육 및 SW 테스트 관련 전문 교육 수료 등 전담인력 역량 강화
- (시험성적서 발급) SW품질/데이터품질 시험성적서 발급
 - ▷ SW 분야 시험성적서 발급으로 지역 디지털 제품의 신뢰성 확보
 - ▷ 국제 표준에 부합하는 KOLAS 시험성적서를 통한 지역기업의 글로벌 경쟁력 확보
 - ▷ 시험성적서 발급을 통한 자체 수익 창출

인공지능소프트웨어과 지역 디지털 혁신거점 조성 지원사업

- 사업개요 부산 센텀지구 디지털 산업집적, 협업기능 강화, 네트워크 활성화를 통한 글로벌 디지털 비즈니스 허브(Global Digital Business Hub) 조성
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '23. 5. ~ '25. 12.)
- 사업비 3,000백만원 (국비 2,100, 시비 900) *총사업비: 11,000백만원
※현물 750백만원 별도
- 위탁기관 과학기술정보통신부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)		
단위 사업명	'24년	'25년
디지털 혁신거점 운영	1,000,000	1,005,500
글로벌 인프라 기반 조성	399,600	167,000
글로벌 비즈니스 지원	1,330,400	1,259,000
글로벌 네트워크 활성화	210,000	398,500
연구기획	60,000	170,000

2025년 핵심성과 지표		
성과지표	'24년 실적	'25년 목표
디지털 혁신 인프라 유치	3건	3건
산학연관 협업 R&BD 프로젝트	2건	4건
디지털 원스톱 지원	34건	35건
글로벌 비즈니스 역량지원	신규지표	30개사

▣ 사업목표

- 부산 센텀지구를 글로벌 디지털 비즈니스 허브로 조성하기 위하여 글로벌 인프라 조성 · 비즈니스 지원 · 네트워크 활성화 지원

▣ 사업내용

- (글로벌 인프라 기반 조성) 디지털 혁신 인프라 유치 3건, 글로벌 네트워킹 5건, 글로벌 MOU 체결 2건
- (글로벌 비즈니스 지원) 산학연관 협업 R&BD 프로젝트 4건 지원, 원스톱 기업지원 35개사, 글로벌 역량 지원 30개사, 글로벌 시장 진출 지원 10개사
- (글로벌 네트워크 강화) MOU 체결기관 협업 2건, 브랜드 활성화 프로그램(센텀디지털위크/IT커뮤니티/해커톤 등) 5건 운영
- (연구기획) 예타급 후속사업 기획 및 유치를 위한 중장기 연구기획 추진

인공지능소프트웨어과 지역 거점 정보보호 클러스터 구축

- 사업개요 정보보호 클러스터 구축을 통한 지역 특화산업의 사이버보안 자생력 강화
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '23. 6. ~ '27. 12.)
- 사업비 4,005백만원 (국비 2,670, 시비 935, 기타 400) *총사업비: 28,555백만원
- 위탁기관 과학기술정보통신부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
산업기반조성	1,076,000	2,030,000	인력양성	410명	250명
기업발굴육성	2,926,000	1,210,000	일자리 창출	110명	60명
전문인재양성	1,573,000	260,000	테스트베드 지원	75개사	60개사
네트워크 활성화	275,000	505,000	서비스 사업화	10건	6건
			벤처보안 포럼	10회	6회

사업내용

- 동남정보보호클러스터 사업 지속 운영을 통한 지역 정보보호 산업 선순환 체계 구축
 - ▷ (산업기반조성) 앵커시설 및 보안테스트베드, 입주시설, 실전형 사이버훈련장 운영
 - ▷ (기업발굴육성) 지역 정보보호산업 입주기업 유치, 유망기업발굴, 대학 서브센터운영 등
 - ▷ (전문인재양성) 정보보호 취업 연계, 재직자, 재학생, 컨설턴트 양성 교육 운영
 - ▷ (네트워크 활성화) 초광역 단위 정보보호 네트워크 활성화 촉진(보안포럼, 세미나 운영 등)
- 동남정보보호클러스터 사업 고도화 추진 및 지역 정보보호 산업 생태계 활성화
 - ▷ (인프라 활성화) 앵커시설 이용자 확대, 기업육성-인재양성-일자리창출의 체계 마련
 - ▷ (사업고도화추진) 글로벌 정보보호 협력체계 마련 테스트베드 보안취약점 진단 항목 및 범위 확대

인공지능소프트웨어과 동남정보보호지원센터 운영

- 사업개요 지역 중소기업 정보보호 내재화를 통한 정보보호 수준제고 및 정보보호 산업 활성화
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '15. 7. ~ 계속)
- 사업비 1,050백만원 (국비 700, 시비 350) *총사업비: 8,539.5백만원
- 위탁기관 과학기술정보통신부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
컨설팅 및 보안솔루션 지원	303,000	252,500	컨설팅 및 보안솔루션 지원	36건	25건
보안관제·보안서비스 지원	445,500	297,500	보안관제·보안서비스 지원	73건	50건
정보보호 인력양성	70,000	70,000	정보보호 인력양성	858명	525명
센터 운영	521,500	430,000	지역정보보호협의회 운영	3회	3회

사업내용

- (ICT 중소기업 정보보호 지원) 중소기업 자체적인 정보보호 체계 구축 및 투자기반 마련
 - ▷ 컨설팅 및 보안솔루션 지원 사업 (25건)
 - ▷ 보안관제서비스 및 보안서비스(SECaaS) 지원 (50건)
 - ▷ 동남권(부산·경남) 전략산업인 스마트해양·스마트공장 분야 중소기업 집중지원
- (정보보호 인력양성) 지역 정보보호 인재 양성 및 정보보호 인식제고
 - ▷ 정보보호 교육 운영 (525명) (* 중고등학생 대상 정보보호 교육 병행)
 - ▷ 현장 방문형 정보보호 인식제고 세미나 지원 (수시)
- (지역정보보호협의회 운영) 지역 내 산·학·연·관 정보보호 네트워크 구축

연구개발과 **디지털트윈 기반 스마트시티 랩 운영**

- 사업개요 디지털트윈 기반 가상공간 테스트베드와 모의도시 실증공간 테스트베드 구축을 통해 상용화 前 단계의 서비스 선제 테스트로 문제점을 도출·개선하여 융합 서비스 가속화 및 서비스 경쟁력 강화
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '22. 4. ~ '25. 12.)
- 사업비 224백만원 (국비) *총사업비: 19,500백만원
- 위탁기관 과학기술정보통신부

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
스마트시티 랩 총괄 운영	194,459	224,000	디지털트윈 스마트시티랩 협력기관수	2개	2개
디지털트윈 활용 실증지원사업	100,000	-	디지털트윈 플랫폼 완성도	57.5%	62.5%
ISP수립 및 운영로드맵 용역	110,000	-	시민체감 및 협력체계 구축	3건	2건
세미나 개최 및 사업홍보	30,000	-			

- ▣ 사업내용
 - (사업운영) 성공적인 스마트시티 랩 운영을 위해 세부과제 간 협력체계 유지, 진척도 및 일정 관리를 통한 체계적 사업 운영
 - (R&D 기술보급 및 융합서비스 가속화) 스마트시티 랩을 통해 초산업에 안정적으로 디지털트윈 기술이 적용, 기술 기반 융합서비스 생태계 확산
 - (협력체계 구축 강화) 지역 산학연관 협의체를 구성하여 기술연구 활성화

연구개발과 **디지털트윈 기반 스마트시티랩 공간 및 인프라 구축**

- 사업개요 디지털 대전환 시대의 변화를 도시에 실증·접목하기 위한 스마트시티 랩을 조성하여 신기술 개발·기업과 연구기관 육성을 통한 혁신사업 생태계 조성
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '22. 4. ~ '25. 12.)
- 사업비 80백만원 (국비) *총사업비 7,160백만원
- 위탁기관 과학기술정보통신부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
스마트시티랩 조성(공사)	(이월액 활용)	(이월액 활용)	스마트시티 랩 조성	90%	100%
사업 운영비	80,000	80,000	스마트시티 랩 운영	10%	90%

- ▣ 사업내용
 - 디지털트윈 기반 스마트시티 랩 조성
 - ▷ 디지털트윈 기반의 가상공간 테스트베드와 모의도시 기반 테스트베드 인프라 조성 및 Open Lab 형태의 오픈 오피스 조성
 - 디지털트윈 기반 스마트시티 랩 고도화
 - ▷ 모의도시 테스트베드 운영 및 서비스 분야별 필요 장비 추가 도입
 - 과제 연구자간 협력체계 구축 및 스마트시티 랩 실증사업 거버넌스 운영

미래에너지산업과 명지녹산 스마트그린 산업단지 에너지 자급자족형 인프라 구축 운영사업

- 사업개요 명지녹산산업단지 에너지 통합관리 시스템 구축에 따른 데이터 수집 및 디지털 트윈 구축
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '23. 6. ~ '26. 12.)
- 사업비 500백만원 (시비) *총사업비: 1,000백만원

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
산업데이터 디지털 트윈 구축	233,000	238,000	분산전원 교육 콘텐츠 개발	신규지표	3건
에너지 자급자족형 사업 운영	167,000	262,000	개발 시스템 통합 및 검증	신규지표	1건
			프로그램등록증	신규지표	2건

▶ 사업내용

- 명지녹산산업단지 스마트그린 산업단지 추진을 위한 인프라 및 시스템 구축
 - ▷ 신재생 관련 인프라 구축 및 에너지 통합관리 시스템 구축(한국남부발전 컨소시엄)
- 분산전원 교육 콘텐츠 개발(3건)
 - ▷ 분산전원 계통 운전원리 3D 콘텐츠, 핵심설비 분해조립 과정 3D 콘텐츠, 분산전원 운전조작 3D 콘텐츠 개발
- 개발 시스템 통합 및 검증
 - ▷ 분산전원 3D 기술정보관리 시스템과 설비 이상징후 조기경보 시스템 통합 및 검증 진행

토지정보과 디지털 트윈 시범구역 조성

- 사업개요 디지털 트윈 서비스모델 시범구역을 조성하여 시민체감형 생활환경 구축
- 사업기간 '25. 3. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '24. 6. ~ '26. 12.)
- 사업비 150백만원 (시비) *총사업비: 750백만원

2025년 예산 (단위 : 천원)				2025년 사업 (단위 : 천원)			
단위 사업명	'24년	단위 사업명	'25년	단위 사업명	'24년	단위 사업명	'25년
레퍼런스 확립	76,000	네트워크 조성	100,000	기술 워크숍	1회	WSCE	1회
해외 네트워크	124,000	WSCE	50,000	해외버퍼상담회	1회	MOU 협약	1회

▶ 사업내용

- 부산 전체를 대상으로 행정형·시민체감형 디지털트윈 서비스 구축
- (성과확산) 부산형 서비스의 글로벌 마케팅을 위한 다양한 서비스 실증
 - ▷ (기존 서비스) 부산진구 위주의 기존 개발 서비스(4종)의 부산시 전체 확산
 - ▷ (신규 서비스) 시민 참여형 안전 도시 조성 실현 목표로 신규 서비스 개발
 - ▷ (홍보) 벡스코 월드 스마트시티 전시회 부스를 통한 홍보
- (해외협력) 월드 스마트시티 엑스포 참가 (7월 15일 ~ 7월 17일)
- (레퍼런스) MOU 협약 체결 (총 1회)

인재양성

인공지능소프트웨어과 지역 ICT이노베이션스퀘어 확산사업

- 사업개요 AI, BC, 디지털산기술데이터 IoT, 네트워크 등SW분야 실무형 교육을 통한 지역 전문 인재양성
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '20. 8. ~ '25. 12.)
- 사업비 6,658.697백만원 (국비 5,350, 시비 578.144, 민자 730.553) *총사업비: 42,421.197백만원
- 위탁기관 과학기술정보통신부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
지역 ICT이노베이션스퀘어 확산사업	8,300,000	6,658,697	ICT복합서비스 이용자 수	8,394명	8,500명 ※ 사업자정목표 3,000명
			인력양성수 (디지털산기술교육)	1,606명	1,200명 ※ 사업자정목표 915명

사업내용

- ICT 복합서비스 운영
 - 인프라 제공 : 딥러닝 서버, 워크스테이션 제공을 통한 지역 내 기업 지원
 - 청년창업지원 : VC매칭, IR피칭 지원 등 지역 창업기업 후속 지원
 - 프로그램운영 : 컨퍼런스, 아이디어경진대회 등 지역 내 AI 저변 확산
- 디지털 신기술교육 운영
 - 디지털신기술 교육 : 교육 대상 (취업자/재직자, 전공/비전공) 맞춤형 신기술 분야의 중급 이상 교육 운영
 - 온라인코딩 : AI 전문가 양성을 위한 장기간 온라인 코딩 교육
 - 기업협력 프로젝트 : 지역특화 산업에 AI 및 신기술 적용한 맞춤형 교육

인공지능소프트웨어과 기업 맞춤형 부산정보산업인력 육성

- 사업개요 기업 맞춤형 교육으로 실무 투입 가능한 인재 양성, 채용연계를 통한 청년일자리 창출
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '21. 7. ~ '26. 12.)
- 사업비 2,700백만원 (시비 2,500, 민자 200) *총사업비 : 14,910백만원

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
기업 맞춤형 부산정보산업인력육성	2,710,000	2,700,000	수료인원	211명	200명
			채용연계	84명 ※'25년 6월까지 연계	175명

사업내용

- 클라우드, 응용SW, SW실무 등 채용 기업 맞춤형 인재육성 교육 및 채용연계
 - (클라우드) 인당 840시간 내외, 클라우드 유망기업 청년인재 25명 양성
 - (응용SW) 인당 485시간 내외, 응용SW 유망기업 청년인재 55명 양성
 - (SW실무) 인당 730시간 내외, SW실무 유망기업 청년인재 170명 양성
- 청년 교육생의 안정적인 교육 참여를 위한 교육훈련 수당 지원
- 전체 교육생 대상 기업 현업자 멘토링, 세미나 등 통합 프로그램 지원
- 지역 강소기업 분야별 맞춤형 고급인재 양성 및 원격근무 취업연계형 교육 시설을 통한 채용형태 다변화 추진

빅데이터과

프로젝트 기반의 산업별 맞춤형 인재양성사업

- 사업개요 부산 빅데이터 산업에 필요한 데이터 전문인력 집중양성으로
자생적 데이터 생태계 선순환 체계 마련
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '22. 1. ~ 계속)
- 사업비 500백만원 (시비) *총사업비: 2,000백만원

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
프로젝트기반의 산업별맞춤형 인재양성	500,000	500,000	수료인원	26명	24명 정원(30명)대비 80%
			학습 성취도 테스트 통과율	신규지표	70% 이상

▾ 사업내용

- 프로젝트 기반의 산업별 맞춤형 인재양성을 위한 빅데이터 분석가 양성과정 운영 30명
 - (이론 교육) 480시간, 빅데이터 분석 관련 기초, 심화, 응용 단계별 교육 운영
 - (실습 교육) 480시간, 기업연계 최종 프로젝트(5개조) 운영
 - (기업 인턴십) 4주, 현업 실무환경 및 과제 진행을 통한 실무역량 강화 지원
- 현업 연계와 취업 지원으로 교육생 역량 강화 프로그램 운영
 - 선도기업 탐방 1회 및 협약기업 매칭 데이 1회 운영
 - IT 대기업 현직자 멘토링, 이력서 및 면접 컨설팅, 포트폴리오 제작 지원

인공지능소프트웨어과 청년채용 중소기업 인건비지원부산디지털혁신아카데미

- 사업개요 부산디지털아카데미연계, 지역내 유망 중소기업과 청년인재 매칭을 통한
양질의 청년일자리 창출 및 IT/SW 인재의 지역 안착 도모
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '23. 1. ~ '26. 2.)
- 사업비 324.989백만원 (국비 172.049, 시비 152.940) *총사업비: 1,137백만원
- 위탁기관 행정안전부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
청년인건비	337,721	171,201	청년채용	13명	20명
청년인센티브	-	130,000	수혜기업	11개사	11개사
사업운영비	43,668	23,788			
청년 네트워크 지원	1,000	-			

▾ 사업내용

- 청년인건비 지원 : 고용지원을 위한 참여청년 인건비(월233.5만원 이상)
- 청년인센티브 지원 : 2년 근무 시 청년 1인당 1,000만원 인센티브 지원(분기별 250만원)
- 실무역량 강화 : 직무관련 강의 및 세미나 지원
- 현장점검 및 간담회 : 근무환경점검 및 청년간담회로 기업/청년 애로사항 경청

인공지능소프트웨어과 청년채용 중소기업 인건비지원부산정보산업인력육성

- 사업개요 청년인재와 지역기업 매칭을 통한 IT/SW 기반 청년일자리 창출 및 지역 IT/SW 기업 역량 제고
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '22. 1. ~ '26. 2.)
- 사업비 191.821백만원 (국비 100.944, 시비 90.877) *총사업비: 2,815백만원
- 위탁기관 행정안전부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
청년 인건비	337,721	96,107	청년채용	43명	45명
청년 인센티브	129,392	84,442	수혜기업	22개사	22개사
사업운영비	48,476	11,272			
청년 네트워크 지원	2,000	-			

▶ 사업내용

- 청년인건비 지원 : 고용지원을 위한 참여청년 인건비(월200만원 이상)
- 청년인센티브 지원 : 2년 근무 시 청년 1인당 1,000만원 인센티브 지원(분기별 250만원)
- 실무역량 강화 : 직무관련 강의 및 세미나 지원
- 현장점검 및 간담회 : 근무환경점검 및 청년간담회로 기업/청년 애로사항 경청

인공지능소프트웨어과 부산디지털혁신아카데미 총괄 관리

- 사업개요 지역내 5년간(22년~26년) 1만명(연평균 2천명)의 고급 ICT 디지털 혁신 인재 양성과 양질의 일자리 취업 연계지원
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '22. 9. ~ '26. 12.)
- 사업비 700백만원 (시비) *총사업비 : 3,973백만원

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
부산디지털혁신아카데미 총괄 관리	800,000	700,000	비디아 수료인원	1,608명	1,400명
			행사 개최	1건	1건
			교육장 운영	2개소	2개소

▶ 사업내용

- (모집지원) 참여기관 교육과정 온·오프라인 홍보 지원 및 비디아 브랜드 홍보 위한 대학 별 커피차 방문 등
- (운영지원)
 - 홈커밍데이 : 수료생 초청 취업준비/현장실무 소개 행사 개최지원
 - 취업지원 프로그램 : 이력서/자기소개서 작성 및 포트폴리오 개발지원
- (행사) 교육생 대상 ICT컨퍼런스·공모전 개최(DEV-TON) 등
- (교육장) BDIA 센터 및 원도심권 교육장 운영 (2개소)

인공지능소프트웨어과 인공지능 Grand ICT 연구센터

- 사업개요 인공지능 Grnad ICT 연구센터(동의대학교) 공동연구기관으로 산학연관 기술협력을 통한 부산 인공지능 전략산업 육성
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '20. 7. ~ '27. 12.)
- 사업비 50백만원 (국비) *총사업비: 450백만원
- 위탁기관 과학기술정보통신부

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
인공지능 공모전 개최	8,690	9,000	인공지능 공모전 개최	1회	1회
인공지능 전시회 참가	14,000	14,000	인공지능 전시회 참가	1회	1회
네트워킹 워크숍 및 성과보고회 개최	6,000	5,000	네트워킹 워크숍 및 성과보고회 개최	1회	1회
사업관리 및 운영	24,000	22,000			

▣ 사업내용

- (인력양성) 인공지능 아이디어 공모전 진행
 - ▷ 관련 기업 및 기관 협력을 통한 채용 연계 추진
- (인식확산) 인공지능 전시회 참가 및 홍보관 운영
- (거버넌스 구축) 네트워킹 워크숍 및 성과보고회 개최

융복합 콘텐츠

인공지능소프트웨어과 부산 가상증강현실 융복합센터 운영

- 사업개요 대시민 XR·메타버스 경험 기회 제공 및 부산 지역 XR·메타버스 스타트업 지원을 통한 산업 생태계 조성 기여
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '16. 11. ~계속)
- 사업비 571백만원 (시비)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
XR메타버스 입주시설 운영	150,400	159,900	관람객	7,475명	7,000명
VR·AR 체험관 운영	128,100	128,100	VR 사회공헌 활동 프로그램	7회	8회
초기 기업 성장 지원	87,500	100,000	마케팅 지원	7개사	5개사
전시회 참가 지원	34,000	183,000	컨설팅 지원	-	5개사

▶ 사업내용

- 부산 가상증강현실 융복합센터 운영
 - ▷ 기업 입주공간, 회의실 제공(경남정보대 센텀캠퍼스 9층)
 - ▷ XR메타버스 기업 마케팅 및 컨설팅 지원
- 부산 VR·AR 체험관 활성화
 - ▷ 시민대상 VR 콘텐츠 체험 제공을 위한 체험관 운영
 - ▷ 유희장비를 활용한 VR 사회공헌 프로그램 운영

인공지능소프트웨어과 부산 어린이VR재난안전체험교육장 운영

- 사업개요 어린이 대상 실감콘텐츠 기반 교육을 통해 학습효과 극대화 및 재난 대응 역량 강화안전의식 제고
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '20. 8. ~계속)
- 사업비 180백만원 (시비)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
재난안전체험교육장 운영비	37,560	40,000	관람객	6,534명	7,000명
시설장비 유지 및 용역비	142,440	140,000	어린이 특별 행사 개최	4회	4회
			특별 교육 프로그램 운영	4회	4회
			유관기관 협력 체험 프로그램	21회	24회

▶ 사업내용

- (교육장 운영) VR 장비 이용안내, 안전 교육 등 VR 콘텐츠 활용 교육장 운영
- (특별 교육 프로그램) 안전교육장비 및 교보재 등을 활용한 교육 운영
- (유관기관 협력 프로그램) 유관기관과의 협력을 통한 단체교육 운영
- (특별행사 개최) 전문강사 초빙을 통한 지역 어린이 안전 예방 능력 강화 및 체험관 인지도 제고

인공지능소프트웨어과 입체미디어 연구결과 확산을 위한 홍보 전시 환경 구축

- 사업개요 초고화질(UHD) 입체미디어 서비스 홍보·전시를 통한 차세대 스마트 미디어 산업 생태계 육성
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '21. 1. ~ '25. 12.)
- 사업비 20백만원 (시비)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
홍보 전시장 및 기술세미나 운영	18,300	8,000	전시참가	1회	1회
홍보 전시장 및 기술세미나 임차료	-	11,000	유망기술 설명회 개최	1회	1회
사업 운영비	1,700	1,000			

☑ 사업내용

- 국내 전시행사 참가를 통한 “초고화질(UHD) 입체미디어 서비스 플랫폼” 홍보
- 사용자 선택형 입체미디어 시스템 및 유관기술 개발 기업 대상 기술사업화 홍보 지원
- ※ 한국전자통신연구원 부산공동연구실을 중심으로 산·학·연·관으로 구성된 공동 연구기관, 지원기관, 수요기관들이 역할을 분담하여 사업 추진

인공지능소프트웨어과 부산 메타버스 지원센터 운영 사업

- 사업개요 지역특화산업과 XR+5G, 메타버스 기술간 융합·콘텐츠 개발 지원. 전문인력 양성을 통한 관련 산업 동반 성장
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '18. 6. ~ '20.12. / '22. 1. ~)
- 사업비 904백만원 (국비 452, 시비 452)
- 위탁기관 과학기술정보통신부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
메타버스 지원센터 운영	290,000	414,000	제작지원	4개사	3개사
제작지원	540,000	330,000	사업화지원	10개사	5개사
XR 전문인력 양성	70,000	70,000	전시회 지원(공동관)	1회(4개사)	1회(4개사)
기업육성(사업화 지원)	96,000	50,000			
전시회 참가	100,000	40,000			

☑ 사업내용

- (제작지원) 지역특화산업 연계기반 메타버스 콘텐츠 제작 지원
- (전문교육) 기업 수요맞춤 전문과정 운영을 통한 재직자 역량 강화
- (기업육성) 선도기업 수요 맞춤형 사업화 지원 및 국내 전시회 참가지원
 - ▷ (사업화 지원) 홍보·마케팅 비용, 특허·지재권 등록 등 마케팅 지원
 - ▷ (전시회참가) 국내 전시회 공동관 운영을 통한 홍보 지원
- (인프라 지원) XR 오픈랩을 통한 기업 원스톱 테스트베드 및 시설·장비 지원

영상콘텐츠산업과 지역특화 콘텐츠 개발지원사업(콘텐츠)

- 사업개요 기술 융합형 유망콘텐츠 프로젝트 지원 및 해외 전시, 바이어 네트워킹 지원
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '25. ~ '27. 3개년)
- 사업비 1,980백만원 (국비 990, 시비 990) *총사업비: 9,300백만원(콘텐츠·게임)
- 위탁기관 문화체육관광부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표(콘텐츠·게임 통합목표)		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
거점기관운영 및 운영비	신규 단위 사업	130,000	일자리 창출	신규지표	70명
콘텐츠 스타트업 고용안정지원		300,000	기업 매출액		60억원
콘텐츠 법률 및 경영 컨설팅 지원		40,000	콘텐츠 개발		30건
콘텐츠 테크 프로젝트 제작지원		400,000	지원기업 수		50개사
성장형 AI융합 단계별 제작지원		910,000			
해외 공동관 운영 지원 등		200,000			

▶ 사업내용

- 기술 융합형 콘텐츠 레벨 UP 프로젝트 지원
 - ▷ 부산 콘텐츠 스타트업 육성 고용안정 지원(기업당 인건비 10개월)
 - ▷ 콘텐츠 기술융합 프로젝트 제작지원(10개사 40백만원, 10개사 91백만원)
 - ▷ 콘텐츠 기업 해외 공동관 (파빌리온) 운영(10개사)

영상콘텐츠산업과 부산콘텐츠비즈타운(기업지원센터) 운영

- 사업개요 기술 기반 콘텐츠 기업 입주 및 육성을 통한 콘텐츠 기업 거점 조성 등 기반시설 구축 및 운영 활성화
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '23. 6. ~ 계속)
- 사업비 1,606.2백만원 (국비 395, 시비 1,211.2)
- 위탁기관 문화체육관광부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
시설 운영 및 입주관리	1,248,500	1,493,202	기업 입주율	95%	95%
협·단체, 대학 간 거버넌스 운영	1,500	1,000	콘텐츠기업 지원	20건	20건
콘텐츠기업 엑셀러레이팅	85,000	80,000	엑셀러레이팅 지원	10건	10건
기술컨퍼런스, 글로벌 진출 프로그램	60,000	30,000			
네트워킹 간담회 운영	-	2,000			

▶ 사업내용

- (시설 활성화 및 입주실 운영) 콘텐츠 기업 입주 및 관리 등
 - ▷ 시설규모: 7,012㎡(2,121평), 9개층(지하 1층 ~ 8층) 기업입주실 38개실
 - ▷ 영상, 캐릭터, 콘텐츠솔루션, 지식정보 등 21개사 30실 입주 완료
- (콘텐츠 기업 단계별 성장지원) 지역 콘텐츠기업의 시장경쟁력 강화 및 성장 고도화
- (엑셀러레이팅) 투자유치를 위한 콘텐츠기업 맞춤형 엑셀러레이팅 지원
- (글로벌 진출 컨설팅 프로그램) 콘텐츠기업 글로벌 사업 추진 활성화

영상콘텐츠산업과 부산문화콘텐츠콤플렉스 운영

■ 사업개요 콘텐츠 기업 집적 및 효율적 지원으로 지역 콘텐츠산업 육성
■ 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '25.1 ~ '27. 12.)
■ 사업비 2,384백만원 (시비 834, 민자 1,550)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
부산문화콘텐츠콤플렉스 운영	2,480,000	2,384,000	입주율	'25년 3월 조사	90%
			매출액		100억

▶ 사업내용

- 문화콘텐츠 기업 집적화를 위한 기업유치 및 입주지원
 - ▷ 비즈니스지원실, 회의실 등 입주 및 부대시설 운영
- 부산문화콘텐츠콤플렉스 효율적 운영 및 환경 개선
 - ▷ 입주사 편의시설 개선
 - ▷ 소방, 가스 등 주요시설물 점검 및 보수(안전사고 예방)

영상콘텐츠산업과 지역기반형 콘텐츠코리아랩 운영

■ 사업개요 콘텐츠 창작자 및 스타트업 대상 인프라 운영과 교육사업화 지원을 통한 성장 기반 마련
■ 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '14. 5. ~계속)
■ 사업비 990백만원 (국비 495, 시비 495)
■ 위탁기관 문화체육관광부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
인프라 운영	586,426	555,151	창·제작건수	129건	85건
사업 운영	250,174	175,849	교육생수	129명	90명
전문인력 양성	108,400	74,000	사업화건수	20건	10건
창작/사업화 지원	435,000	185,000	매출액	1,832백만원	925백만원

▶ 사업내용

구분	사업내용
시설/홍보 운영	▷ 창작공간 및 입주실(16개실), 회의실, 스튜디오 등 시설 운영 및 온·오프라인 홍보
전문인력 양성	▷ 창작 Master-class 운영(10명) : 콘텐츠 분야 창작자(3D 모델러) 육성을 위한 전문 교육 ▷ 웹소설 Master-class 운영(10명) : 현업 웹소설 작가 및 업계 종사자 등과 예비/신인 작가 매칭을 통한 집중 프로듀싱 ▷ B-CON 창작과정(50명) : 지역 대학 연계 콘텐츠 창작 교육 프로그램 운영 ▷ B-CON 스타트업 사업화(20개사) : 기업 BM모델검증, 창업 교육 프로그램 운영 ▷ 원데이클래스 운영(12회) : 지역 창작 활성화를 위한 단기 교육 프로그램 운영
창작/사업화 지원	▷ 웹소설 공모전(5건) : 웹소설 공모전을 통한 지역 작가 발굴 및 육성 ▷ B-CON 사업화 지원(10개사) : 지역 콘텐츠 예비 창업자 및 스타트업의 시제품 제작 등 * 단계별 성장 지원 : 교육(4월~5월) ⇒ 사업화(6월~10월) ⇒ 우수기업 대상 고도화 * 고도화 지원 : '26년 유관사업 지원 시 가점부여(안)
마케팅 지원	▷ 비즈니스 상담회 : 웹소설 프로그램 참여자 대상 맨투맨 비즈니스 상담회 참여 ▷ 홍보 및 영상 콘텐츠 제작 지원 : 온·오프라인 기반 홍보 콘텐츠 및 영상 콘텐츠 제작
대외협력	▷ B-CON 창작작품 전시 : 지역 대학 연계 졸업 전시회 등 전시 공간 지원 ▷ 지역 작가 창작작품 전시 : 사진, 도서, 굿즈 등 지역 작가 창작작품 전시 공간 지원

영상콘텐츠산업과 부산음악창작소 프로그램 운영

- 사업개요 뮤지션 지원 프로그램 및 녹음 스튜디오 운영 통한 지역 음악 생태계 육성
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '14. 5. ~ 계속)
- 사업비 493.866백만원 (국비 100, 시비 390, 민자 3.866)
- 위탁기관 문화체육관광부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
뮤지션 창·제작 지원	128,000	130,000	시설대관	101회	100회 이상
공연 및 기타 프로그램	39,000	45,000	창·제작 지원	13건	13건
음악창작소 운영	320,000	318,866	공연 프로그램	4건	4건
			교육 및 기타 지원	1건	1건

▶ 사업내용

- (시설운영) 녹음스튜디오 및 조정실 2, 회의실, 사무실 등 1,143㎡ 규모
- (뮤지션지원) 지역 뮤지션 대상 전주기 지원 (창작-홍보-공연-후속지원)
 - ▷ (창작홍보) 음반제작프로모션 음원영상 제작 지원 싱글 음반 제작 지원 프로그램 (총 13건)
 - ▷ (공연제작) 기획공연 제작지원 프로그램 (총 4건)
- (공연) 부산음악창작소 자체 지역 내 대중음악 기획공연 추진 (총 1회)
- (교육) 지산학 연계 음원제작 실습 교육 프로그램 운영 (1회)

영상콘텐츠산업과 부산글로벌웹툰센터 운영

- 사업개요 웹툰 창작 인프라 제공 및 창작지원을 통한 지역 웹툰 산업 기반 확대
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '16. 9. ~ 계속)
- 사업비 920백만원 (시비)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
웹툰센터 운영	388,000	450,650	창작지원실 입주율	100%	100%
웹툰 콘텐츠 제작지원	228,000	189,000	제작지원	40건	30건
웹툰 교육 운영	-	20,000	웹툰 특강 수	7회	8회
네트워킹 및 마케팅 지원	217,000	260,350	대외협력	신규지표	3회

▶ 사업내용

- 센터 운영 : 입주실 25개실 및 시민 대상 웹툰 복합문화공간 상시 운영
 - ※ 전포 리모트지원실 2개실 및 비콘그라운드 리모트지원실 3개실 별도
- 창작활성화 지원 : 창작 작품 지원(15건) 및 연재작품 지원(15건)
- 마케팅 지원 및 네트워크 : 웹툰 작가 및 기업 비즈매칭, 대학·해외교류 지원
- 창작자 발굴 및 저변확대
 - ▷ 제13회 부산 판타스틱 만화 공모전 개최

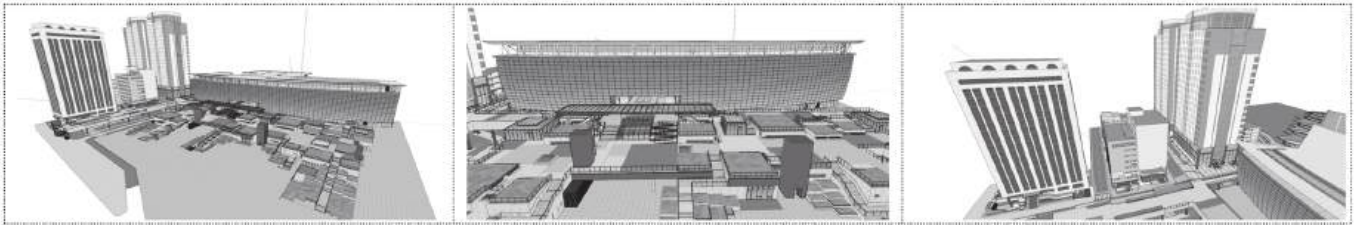
영상콘텐츠산업과 부산 브랜드 웹툰(디지털로케이션) 제작

- 사업개요 지역 명소를 활용한 웹툰 배경 제작·배포를 통한 부산 도시 브랜드 제고
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '16. 6. ~ 계속)
- 사업비 100백만원 (시비)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
부산 디지털로케이션 제작	82,000	88,400	디지털 웹툰 배경 제작	제 3구역 (부산역) 제작	제 4구역 (선정예정) 제작
부산 디지털로케이션 홍보	18,000	11,600			

▶ 사업내용

- (콘텐츠 제작) '디지털로케이션' 스케치업 배경 1개 구역 제작
- (콘텐츠 홍보) 홈페이지를 통해 전국 작가 대상 배포 및 작품 내 활용 지원



제3구역(부산역) 디지털 웹툰 배경 제작('24 제작)

영상콘텐츠산업과 부산글로벌웹툰페스티벌 개최

- 사업개요 지역 웹툰 작가가 중심이 되어 시민과 작가, 기업이 소통하는 웹툰 축제의 장 마련
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '17. 11. ~ 계속)
- 사업비 300백만원 (시비)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
페스티벌 운영비	19,000	14,000	페스티벌 방문객 수	6,276명	7,000명
페스티벌 행사 용역	281,000	286,000	참여 작가 수	182명	190명
			전시 작품 수	817건	850건

▶ 사업내용

- 행사명 : 2025년 제9회 부산글로벌웹툰페스티벌
- 개최기간 : 2025. 9월 말 예정 ※ 페스티벌 시월(SHIWOL) 기간 내
- 행사내용
 - ▷ (전시회) 국내·외 웹툰(만화) 작가 작품 850점 전시
 - ▷ (공식행사) 개·폐막식, 제8회 골든 브릿지 어워즈 개최
 - ▷ (B2B) 웹툰 컨퍼런스, 대학웹툰페스티벌·비즈니스 상담회 운영
 - ▷ (B2C) 웹툰 체험 프로그램, 드로잉쇼, 캐리커처 이벤트 등

영상콘텐츠산업과 지역 1인 미디어 센터 구축·운영

- 사업개요 지역 1인미디어 창작자 발굴 및 육성을 통한 지역 영상콘텐츠산업 활성화
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '22. 5. ~ '24. 12.)
- 사업비 200백만원 (시비)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
시설 인프라 운영	348,500	186,000	스튜디오 운영	1건	1건
1인 미디어 교육 지원	111,500	-	제작지원	45편	14편
1인 미디어 제작 지원	60,000	14,000	지역특화 공모전	1건	1건
1인 미디어 마케팅 지원	50,000	-			

사업내용

구분	사업내용
시설운영	(시설·인프라) 조선해양복합센터 2층(면적 256.48㎡) - 1인 미디어 특화 스튜디오 3개(오픈/호리존/멀티), 편집실, 장비실 운영 - 1인 미디어 촬영 장비 구축(총29종, 115EA)
제작지원	(제작 지원 7건) 지역 특화 콘텐츠 제작지원 - 1인 창작자의 참신한 기획과 지역 콘텐츠기업(기술기업) 매칭으로 부산 특화분야(영화·게임·해양) 등 반영한 우수 지역 특화 콘텐츠 제작 지원
공모전	(공모전 개최) 조선·해양 영상콘텐츠 공모전 개최 - 영상콘텐츠 공모전 개최를 통한 영도구 조선해양분야 및 관광도시문화 홍보 영상콘텐츠 제작 및 도시문화 홍보 기여

영상콘텐츠산업과 크리에이터스튜디오 상상플러스부산 운영

- 사업개요 1인 미디어 특화 시설 운영 및 교육, 제작, 마케팅 지원을 통한 지역 크리에이터 성장 지원
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '19. 6. ~ 계속)
- 사업비 300백만원 (시비)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
스튜디오 운영	176,000	191,000	시설대관	1,288건	1,300건
교육 및 제작지원	109,000	107,000	교육지원	20명	20명(건) (컨설팅·교육 포함)
마케팅 지원	15,000	2,000	제작지원	35건	
			AI 공모전	신규지표	1건

사업내용

- (시설운영) 스튜디오 2개, 스트리밍실 1개, 편집실 3개, 교육실 1개 등
- (교육) 장비교육, 편집교육 등 실습 교육(20명)
- (제작지원) 크리에이터 영상콘텐츠 제작지원(20명)
- (컨설팅) 지역 크리에이터 분야별 컨설팅 진행(20명)
- (공모전) 크리에이터 AI분야 영상콘텐츠 공모전 개최

영상콘텐츠산업과 애니메이션 문화 및 산업육성 플랫폼(애니랑)운영

- 사업개요 애니메이션·영상 중심의 콘텐츠 체험 및 교육 프로그램 운영을 통한 콘텐츠 저변확대 및 운영 활성화
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '22. 3. ~ 계속)
- 사업비 400백만원 (시비)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
시설 운영 및 홍보	253,660	273,660	인력양성	42명	30명
컨소시엄 기관 프로그램 지원	60,000	40,000	주민체험 프로그램	102명(2회)	300명
IP융복합데이 및 마케팅	61,340	81,340	IP융복합 네트워킹 데이	1회	2회
시설 및 자산취득	25,000	5,000	비즈마켓 참여지원	5건	7건

▶ 사업내용

- 애니메이션 및 영상 기반 체험시설, 제작 교육 및 문화복합공간 운영
 - ▷ (교육) 튠뽀-하모니(2D), 언리얼(3D) 초급 및 중급 제작 교육 프로그램 운영
 - ▷ (프로그램 운영) 애니랑 방문 유아 및 성인을 위한 체험 프로그램 운영
 - ▷ (체험공간) 실감영상, 애니메이션 상영, 들락날락 등 체험공간 운영
- (콘텐츠 커넥트 밋업 나잇) 기술세미나 및 기업 간 네트워킹 활성화 도모
- (애니메이션 비즈마켓 지원) 애니메이션 기업 전사참가지원을 통한 B2B 비즈매칭 지원

영상콘텐츠산업과 지역출판산업 활성화 지원사업

- 사업개요 역내 우수 출판콘텐츠 제작·교육 프로그램 지원을 통한 지역 출판산업 활성화
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '20. 3. ~ 계속)
- 사업비 40백만원 (시비)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
출판콘텐츠 제작지원	25,000	25,000	출판콘텐츠 제작지원	5건	5건
출판콘텐츠 마케팅지원	12,000	12,000	출판콘텐츠 마케팅지원	6건	3건
기타 사업운영비	3,000	3,000			

▶ 사업내용

- (제작지원) 부산지역 내 출판사의 출판콘텐츠 제작지원
 - ▷ (지원부문) 미 발간 국내 창작 원고
 - ▷ (지원내용) 표지 및 내지 디자인, 조판 및 인쇄 등 출판 제작비용 지원
5,000천원 × 5개 출판사
- (마케팅지원) 출판 마케팅 전반 지원 프로그램 운영
 - ▷ (지원내용) 전시·박람회 참가, SNS 홍보 등 지역출판도서 마케팅 지원
4,000천원 × 3개 프로젝트

글로벌 게임

영상콘텐츠산업과 **G-STAR 2025 개최**

- 사업개요 국내 최대규모 게임전시회인 지스타 및 연계 부대행사, 이벤트 등 개최
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '09. ~계속)
- 사업비 3,000백만원 (시비 3,000)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
지스타 행사운영	1,590,000	1,840,000	참가기업 수	1,375개사	1,270개사
전시장 임차	810,000	810,000	BTB 유료바이어 수	2,211명	2,302명
참가기업 지원	600,000	350,000	지역기업 지스타 참가기업	26개사	25개사

▶ 사업내용

○ 전시개요

- ▷ 기간/장소(안) : 2025. 11. 13(목) ~ 11. 16(일) / 부산 벅스코
- ▷ 주최/주관 : (사)한국게임산업협회/지스타조직위원회, (재)부산정보산업진흥원
- ▷ 행사구성 : BTC/BTB 온·오프라인 전시, 컨퍼런스 연계 이벤트 및 부대행사 등

영상콘텐츠산업과 **지역특화 콘텐츠 개발지원사업(게임)**

- 사업개요 신기술 기반 콘텐츠&플랫폼 비즈니스 지원을 통한 지역 게임사의 수익판로 다양화
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '25. ~ '27, 3개년)
- 사업비 1,160백만원 (국비 710, 시비 450) *총사업비: 9,300백만원(콘텐츠·게임)
- 위탁기관 문화체육관광부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표(콘텐츠·게임 통합목표)		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
운영비		237,000	신규지표		70명
신기술 및 플랫폼 컨버팅 지원	신규사업	370,000			60억원
게임개발 파이프라인 AX지원		108,000			30건
중소인디게임 개발사 인센티브 지원		150,000			50개사
글로벌 신시장 진출 및 컨퍼런스개최		295,000			
지원기업 수					

▶ 사업내용

- 지역 기업의 신기술 및 플랫폼 전환 지원을 통한 콘텐츠 혁신 촉진 지원
 - ▷ (개발/컨버팅) 인공지능, 웹3.0 등 첨단 신기술을 접목한 게임의 개발과 컨버팅을 위한 제작·컨설팅 지원 및 게임콘텐츠 플랫폼 전환 및 멀티버전 개발 지원
 - ▷ (AX지원) 중소·인디게임사의 게임개발 과정의 인공지능 기술 도입 및 활용 가능하도록 인공지능을 활용한 게임리소스 제작, 컨설팅, 교육 등 지원
 - ▷ (인센티브) 매출이 발생하는 우수 게임 대상 제품 개발과 서비스에 필요한 외부 엔진 및 프로그램, 마켓 플랫폼 이용 수수료 지원
 - ▷ (신시장진출) 글로벌 라이징 마켓 중심의 신시장 진출을 위한 시장개척단 파견 및 네트워킹 지원
 - ▷ (컨퍼런스) 글로벌 게임테크(웹3.0 등) 및 인디게임 컨퍼런스 개최

영상콘텐츠산업과 부산 지역기반게임산업육성

- 사업개요 지역 게임기업 인큐베이팅 및 제작·사업화 지원, 인디게임 산업육성 등
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '15. 1. ~ 계속)
- 사업비 2,420백만원 (국비 1,260, 시비 1,160)
- 위탁기관 문화체육관광부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)

단위 사업명	'24년	'25년
센터운영	421,044	333,740
인큐베이팅 등	395,456	435,760
제작지원	934,000	800,000
사업화(비즈니스)지원	749,500	850,500

2025년 핵심성과 지표

성과지표	'24년 실적	'25년 목표
매출액	304.2억	310억
고용창출	172명	177명
기업발굴(창업,역외이전)	8개사	8개사
지원기업수	65개사	50개사

사업내용

구분	세부 사업내용
게임기업 인큐베이팅 및 제작지원	기업의 디지털 기술 도입 및 개발자 역량 향상을 위한 지역 게임산업 경쟁력 강화 - 입주지원 : 입주실(29개실), 게임스테이션(1개실), 회의실, 휴게공간 등 운영 - 창작 생태계 조성을 통한 인디게임 창업 기반 마련 : 인디게임 개발, UGC 창작 - Bu:Star 게임콘텐츠 제작지원(DLC제작지원, AI 기술 접목기업 가산점 부여) 등
게임콘텐츠 사업화지원	글로벌 마켓 및 서비스 플랫폼 확대를 통한 지역 기업의 비즈니스 기회 창출 - 게임콘텐츠 멀티부스팅 지원 : 해외 크라우드 펀딩까지 지원범위 확대 - 글로벌 게임 전시회 참가 지원(비트썬밋, BIC, 지스타, 도쿄게임쇼 등) - 홍보 및 브랜딩 : 게임기업 성과 기반의 부산 게임산업 홍보 강화
네트워킹 및 역량강화	지역 게임산업 생태계 강화를 위한 스타트업의 지속 가능한 성장환경 조성 - 인디게임 개발자 정착 지원 : 청년 개발자 정주 지원 등 - 지역 게임산업 네트워킹 구축(정보 공유 및 네트워크 구축 환경 조성 등) - 인디게임 큐레이션 시스템 및 게임물 이용자 리터러시 교육 등

영상콘텐츠산업과 인디게임 큐레이션 시스템 운영

- 사업개요 글로벌 인디게임 개발 데이터 수집 및 작품정보 DB(데이터베이스)화, 작품정보 비즈매칭 활용을 통한 인디게임 통합 플랫폼 구축·운영
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '22. 4. ~ '27. 12.)
- 사업비 70백만원 (시비)

2025년 예산 (단위 : 천원)

단위 사업명	'24년	'25년
인디게임 큐레이션 운영	70,000	70,000

2025년 핵심성과 지표

성과지표	'24년 실적	'25년 목표
인디게임 DB 추가	239건	245건
신규게임 등록	21건	25건

사업내용

- (비라운지 플랫폼 확대) 인디게임 테스트베드 기능 강화를 위한 참여기업 모집 및 이용자 확대
 - ▷ BGC, BIC 서포터즈 등 체험단 풀 확보를 통한 심도있는 피드백 제공
 - ▷ 우수게임 선정 시 BIC 페스티벌 2025 쇼케이스 부스 제공 (4개 내외)
- (홍보 채널 다각화) SNS, 게임 전문 미디어, 인플루언서 등과 연계한 홍보 콘텐츠 제작
 - ▷ BIC 조직위와 협력하여 인디게임 전문 홍보콘텐츠 제작 및 배포

영상콘텐츠산업과 부산콘텐츠아카데미 운영

- 사업개요 지역의 우수 인재를 육성하여 인력 생태계 기반 조성
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '10. 1. ~ 계속)
- 사업비 920백만원 (시비 900, 민자 20) *총사업비: 15,499백만원

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
부산콘텐츠아카데미 운영	931,900	920,000	전문인력양성	119명 (수료) 36명 (교육중)	160명
			구인구직지원	'25년 3월 조사	30명

▶ 사업내용

- (전문인력양성) 게임콘텐츠 분야 전문인력 양성 교육 프로그램 운영
 - ▷ (글로벌 인재양성) 디지펜 게임프로그래밍 교육과정 운영
 - ▷ (실무형 인재양성) 퍼스널 트레이닝 교육과정 운영
 - ▷ (지역형 인재양성) 개발자 역량강화 교육 운영
- (취업역량강화) 게임콘텐츠 분야 취업역량 강화 지원 프로그램 운영
 - ▷ 취업 지원을 위한 포트폴리오 컨설팅 지원
 - ▷ 기업과 구직자 간의 네트워크를 형성하여 취업 기회 확대
 - ▷ 우수 인재 발굴을 위한 채용 플랫폼 구직자 모집 활성화
 - ▷ 지역 우수 인재양성을 위한 교류협력 강화와 협력프로그램 운영

영상콘텐츠산업과 부산콘텐츠인력 Grow-up 채용지원

- 사업개요 지역 콘텐츠 기업이 채용한 신규 청년 인력에 대한 인건비 보조금 지급
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '23. 1. ~ 계속)
- 사업비 40백만원 (국비 20, 시비 20)
- 위탁기관 행정안전부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
부산콘텐츠인력 Grow-up채용지원	208,810	40,000	청년인력 채용지원	12명	12명

▶ 사업내용

- 지역 콘텐츠 기업의 신규 인력 채용을 위한 인건비 보조금 지원
 - ▷ 연봉 2,800만원 기준 월 인건비 1,800천원 지원
 - ▷ 청년고용유지 24개월 지원 시 분기별 인센티브 2,500천원 지원
- 청년의 지속 가능한 경제활동 지원 및 개인 역량 강화 지원
 - ▷ 지원 청년의 실무 역량 강화를 위하여 직무 교육 운영
 - ▷ 자격증 및 교육 등 자기 개발을 위한 자육지원금 지급

영상콘텐츠산업과

스마트유니온비대면투자조합 운용

- 사업개요 모태펀드 중진계정 지역 유치 및 부산지역 게임&콘텐츠 기업 특화 투자 활성화를 위한 중소기업 투자 결성, 운용 지원
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (존속기간 : '22. 9. ~ '30. 10.)
- 사업비 200백만원 (시비) *총사업비 : 1,025백만원

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
스마트비대면 유니온투자조합 운용	300,000	200,000	지역기업 투자유치 컨설팅	4회	4회

▶ 사업내용

- 펀드명 : 스마트유니온비대면투자조합 ※ 모태펀드 중소벤처기업부 중진계정
- 운용사 : 유니온투자파트너스(주)(대표자 : 김택균, 이재우)
- 운용규모 : 14,700백만원 (1,470좌)
 - ※ 1좌 : 1천만원(한국모태 440, 부산시 100, 민간 700, 운용사 230)
- 투자대상 : 창업 및 벤처기업 또는 기술혁신형·경영혁신형 중소기업
 - ※ 부산지역 게임&콘텐츠 기업 대상 부산시 출자금의 200% 이상 비율 의무투자 규약

영상콘텐츠산업과

부산 이스포츠 상설경기장 운영

- 사업개요 부산이스포츠경기장 운영 시스템 체계화 및 활성화 프로그램 제공
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '19. 1. ~ 계속)
- 사업비 1,950백만원 (시비 1,650, 민자 300)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
경기장 운영 및 홍보	1,728,796	1,785,144	상시 운영률	92.53%	85% 이상
경기장 환경개선 및 활성화	221,204	164,856	시설 이용객	17,233명	18,000명
			대관 지원	29건	25건 이상

※ 상시 운영률 : 이스포츠 공용시설로써 시민들에게 개방해서 운영하는 일수 기준

※ 시설 이용객 : 이스포츠 체험, 대관 이용 등 시설 이용 방문객 합산 실적

※ 대관 지원 : 최근 3년 대관 실적 평균 24건 기준 수치 산정

▶ 사업내용

- (시설 및 장비 운영) 경기장 운영 행정인력 및 전문기관 용역을 통한 상시 운영 체계화
- (인프라 활성화) 경기장 시설·장비 대관 등 경기장 인프라를 활용한 시설 이용 증대
- (상시 프로그램 운영) 경기장 인프라 활용 이스포츠 체험공간 운영 및 방문객 특화 투어 프로그램 운영 등 상시 방문객 대상 프로그램 운영
- (홍보 운영) 경기장 채널 활용 온·오프라인 홍보 및 서포터즈 운영을 통한 이스포츠 팬 집결 유도 및 지역 시민의 이스포츠 문화 접근성 증대

영상콘텐츠산업과 **이스포츠 활성화 프로그램 운영**

- 사업개요 지역 이스포츠 활성화를 위한 이스포츠 대회 개최, 인재양성 및 글로벌 교류 저변 확대
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '18. 1. ~계속)
- 사업비 1,025백만원 (국비 125, 시비 900)
- 위탁기관 문화체육관광부 · 부산광역시

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
이스포츠 대회, 행사 개최	661,000	569,750	참여 프로그램	67건	70건
생활 이스포츠 활성화 지원	80,000	190,100	아마추어 선수 참여	592명	600명
진로설계, 인력양성	66,000	75,050	생활 이스포츠 지원	459명	500명
글로벌 교류 및 저변 확대	272,000	190,100			

▶ 사업내용

- (이스포츠 대회) 체험-동호인-아마추어 단계별 체계적인 이스포츠 대회 개최
 - ▷ 체계화된 대회 구분을 통해 참가자 수준에 맞는 대회 안내 및 참가 지원
- (이스포츠 참가자 지원) 합숙형 팀코칭, 이스포츠 커뮤니티 지원, 러닝 커넥트 등을 통해 이스포츠 인력이 지속적으로 활동할 수 있는 기반 조성을 위한 다양한 지원 프로그램 구성
- (이스포츠 교류 활성화) 월드이스포츠서밋, 글로벌 교류전 및 팬 소통형 행사 개최를 통한 경기장 중심 이스포츠 글로벌 네트워킹 활성화

영상콘텐츠산업과 **문화기술연구개발 지원 사업(시 자동화 플랫폼)**

- 사업개요 e스포츠 운영 효율화를 위한 생성형 AI 기반 e스포츠 서비스 자동화 플랫폼 기술 개발
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '24. 7. ~ '26. 12.)
- 사업비 80백만원 (국비) *총사업비: 200백만원
- 위탁기관 문화체육관광부

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
문화기술연구개발 지원 사업 (AI 자동화)	40,000	80,000	경기장 내 경기 분석 데이터 시각화 인터페이스 개발	경기장 내 실시간 분석 데이터 노출 범용 인터페이스 설계 및 개발 1건	다중 플랫폼 환경에서의 실시간 경기 분석 시각화 인터페이스 표준규격 제안 1건

▶ 사업내용

- 다중 플랫폼 환경에서의 경기 분석 시각화 인터페이스 설계 및 표준화
 - ▷ 다중 종목 대상 내레이션이 포함된 경기 영상 아카이브 구축
 - ▷ 다중 플랫폼 환경에서의 실시간 경기 분석 시각화 인터페이스 표준규격 제안

건전문화 조성

정보화정책과 부산정보문화센터 운영

- 사업개요 부산시민의 건전 정보문화 조성 및 AI·디지털 윤리의식 함양
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '08. 12. ~ 계속)
- 사업비 280백만원 (시비 280)

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
인건비	130,170	108,000	찾아가는 AI 꿈나무 육성	신규지표	30개 기관
운영비	37,330	40,400	대학생 AI 역량 강화 교육	신규지표	40회
사업비	112,500	112,000	생성형 AI 학부모 교육	신규지표	40회
간접비	-	19,600	AI 톡톡 코딩 공모전	1회(50명)	1회

▣ 사업내용

- AI 역량 강화 및 윤리의식 함양
 - ▷ 찾아가는 AI 꿈나무 육성(대상: 1·중학생): 30개 기관
 - ▷ 청소년 코딩 역량 강화 교육(중·고등학생): 30개 기관
 - ▷ 대학생 AI 역량 강화 교육 (비전공자·대학생): 40회
 - ▷ 생성형 AI 학부모 교육(학부모·일반시민): 40회
 - ▷ AI 톡톡 코딩 공모전(초·중학생): 1회

영상콘텐츠산업과 부산게임과몰입상담치료센터 운영

- 사업개요 게임과몰입 상담 및 치료지원, 예방 프로그램을 통해 게임으로 발생하는 역기능 해소와 아동·청소년의 건강한 게임이용 습관 형성 기여
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '15. 1. ~ 계속)
- 사업비 358백만원 (시비 312, 민자 46) *총사업비: 2,865백만원

2025년 예산 (단위 : 천원)			2025년 핵심성과 지표		
단위 사업명	'24년	'25년	성과지표	'24년 실적	'25년 목표
게임과몰입상담치료센터 운영	262,800	259,500	게임과몰입 상담	2,938건	3,100건
게임과몰입해소사업비	88,200	98,500	통합치료서비스	259건	240건
			집단상담	32회	20회
			창의게임문화교실	155회	170회

▣ 사업내용

- 게임과몰입 상담
 - ▷ 개인상담: 게임과몰입 해소 및 조절능력 향상을 위한 체계적이고 심층적인 상담서비스 제공
 - ▷ 우리동네상담실 : 원거리지역의 내담자를 위한 거주지 중심의 개인상담 서비스 지원(서부산권)
- 통합치료서비스 지원 : 정신과적 공존질환 치료연계 및 치료비 지원 (1인당 100만원 한도)
- 게임과몰입 해소프로그램, 유관기관 네트워크, 캠페인 및 사업홍보 등

Ⅲ. 신규 구상 · 유치 사업

지원기능 산업기반 조성

위/수탁

공모사업

구상사업 ●

AI · AX산업

부산 AI허브 구축 및 운영사업

- 사업개요 부산지역 AI·AX산업 거점으로 부산 AI허브 구축 및 운영을 통한 지역 AI·AX 산업 활성화 도모
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '25. ~ '29. 12.)
- 사업비 1,000백만원 (시비) *총사업비 5,000백만원

추진배경 및 정책동향

- ◆ 디지털전환(DX) 가속화를 넘어 인공지능 전환(AX) 시대 도래에 적극 대응하기 위해 지역 전략산업 경쟁력 확보 필요

□ 사업개요

- 부산 AI실증지원센터를 중심으로 부산 AI 허브를 확대 발전시켜 부산 지역 AI·AX산업 활성화 도모
 - 부산 AI실증지원센터를 부산 AI허브로 확대 발전시켜 향후 센텀2지구 내에 별도 센터 건립 추진
 - AX포럼 및 컨퍼런스, AI코리아 개최로 부산지역의 AI·AX에 관심과 이해도 증진
 - 제조·물류·금융 등 분야의 대형 AX 프로젝트 발굴 및 AI·AX스타트업 육성

□ 추진상황

- '10 ~ 현재: 부산 AI실증 지원센터 운영 중

□ 현안 및 대책

- 기업지원 및 지역 AI생태계 확산을 위한 점진적 예산 증액 요구

□ 기대효과

- 부산지역 AI·AX산업 활성화 및 디지털 경제 발전 도모

문 의

AI · AX단

조용현 팀장 (749-9341)

AI·AX산업

부산 AI·AX 아카데미

- 사업개요 지역 기존 산업과 AI융합을 통해 디지털 혁신을 선도 할 수 있는 산업계 리더 및 전문인력 육성
- 사업기간 '25. 7. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '25. 7. ~ '29. 12.)
- 사업비 400백만원 (국비 300, 시비 100) *총사업비 5,600백만원

추진배경 및 정책동향

- ◆ (지역 산업계 리더 육성) AI 기술 도입에 대한 의지 제고와 인식 전환을 통해 디지털 전환을 선도할 지역 산업계 리더를 육성하여 지역산업 혁신 도모
- ◆ (AI 핵심인력 양성)AI 도입 전환을 기획하고 실행할 수 있는 실무자를 양성하여, 지역 특화 산업의 요구에 부합하는 맞춤형 전문인력을 육성
- ◆ (지역산업 맞춤형 AI인재양성의 토대 마련) 비전공자 대상 SW·AI 기초 교육을 통해 지역 산업과 연계된 심화 과정으로 이어지는 맞춤형 인재 양성의 기반을 조성 < 관련중앙부처 : 과기정통부 소프트웨어산업과 >

□ 사업개요

- 사업목적
 - 부산지역 기존 산업과 AI융합을 통해 디지털 혁신을 선도 할 수 있는 산업계 리더 및 전문인력육성
 - 비전공자 및 일반 시민을 대상으로 AI 기초교육을 제공하여 지역 맞춤형 AI 기초역량을 강화하고 디지털 전환 기반을 마련
- 사업기간 : 2025 ~ 2029 (5년)
- 총사업비 : 56억원 (국비 43, 시비 13)
- 주요내용 : 인공지능(AI) 기술을 적용하여 디지털 전환이 가능한 산업군의 리더, 전문인력 양성 교육과정 및 지역 AI 기초 역량강화를 위한 비전공자 대상 AI 기초 교육과정 개발

□ 추진상황

- '24. 12. : 전국 확산을 위한 사업화 제안 : 과학기술정보통신부(NIPA)
- '25. 1. : 市, 相關부서와 협의 및 세부계획 수립추진

□ 기대효과

- 지역특화 산업과 연계된 지속 가능한 성장 기반을 위한 AI·AX교육 생태계 조성
- AI의 산업도입 가속화로 지역 경쟁력 확보 및 경제성장에 기여

□ 향후계획

- '25. 상반기 : NIPA 협의·제출
- '25. 하반기 : 사업 착수

문 의

인재양성단

고득영 팀장 (749-9372)

데이터센터

데이터센터 실증 테스트베드 구축 사업

- 사업개요 국산 데이터센터 장비·SW를 실제 환경에서 시험 및 검증할수 있는 테스트베드 조성 및 활용 지원
- 사업기간 '25. 3. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '25. 3. ~ '27. 12.)
- 사업비 2,500백만원(총 사업비 4,500백만원)

추진배경 및 정책동향

- ◆ 국내 데이터센터 내 장비 국산화 실증 및 테스트베드 구축을 통해 데이터센터 국산화를 지원하는 '지속가능한 데이터센터 산업발전 지원' 사업 25년 신규편성 (과기부, 정보통신산업진흥원)
- ◆ 데이터센터 기술 실증수요기업, 데이터센터 운영기업, 인증 시험기관 등 컨소시엄 구성 통한 데이터센터 실증 테스트베드 사업 유치 추진

□ 사업개요

- 사업목적 : 국내 데이터센터 내 장비 국산화 실증 및 테스트를 지원하는 데이터센터 실증 테스트베드 구축
- 사업기간 : 2025 ~ 2027 (3년간)
- 총사업비 : 45억원 (국비 1차년 25억, 2차년 10억, 10억)
- 주요내용 : 데이터센터 장비·SW 실증용 테스트베드 구축·운영 및 활용지원

□ 추진상황

- '24. 12월 : 2025년도 과학기술정보통신부 본예산 편성
- '25. 02월 : NIPA 예산확보 절차 진행
- '25. 03월 : NIPA 지원사업 공모 추진

□ 기대효과

- 부산지역내 데이터센터 장비·SW의 실증 테스트베드 유치를 통한 기술 인프라 확보를 통한 지역내 데이터센터 산업 기술경제력 확보 기대

□ 향후계획

- '25. 3. : 사업컨소시엄 구성 (지역 데이터센터관련 기업, 연구소 등)
- '25. 4. : 정보통신산업진흥원 공모 신청 및 참여
- '25. 4. ~ : 사업추진

글로벌 비즈니스

글로벌 비즈니스 성장 지원사업

- 사업개요 글로벌 진출 성공을 통한 지역 경제 활성화 및 디지털 산업 경쟁력 강화
- 사업기간 '26. 1. ~ '30. 12. (5년간)
- 사업비 900백만원 (시비) *총사업비 4,500백만원

추진배경 및 정책동향

- ◆ 부산의 글로벌 비즈니스 허브조성을 위한 지역기업의 해외성공사례 창출 및 글로벌 도약 발판 마련
- ◆ 해외 네트워크 및 시장 개척 경험을 바탕으로 부산 글로벌 디지털 산업의 지속 가능한 성장 모델 구축

□ 사업개요

- 사업목적 : 지역 기업의 해외네트워크 활성화 및 글로벌 비즈니스성과 창출
- 사업기간 : 2025 ~ 2030 (5년간)
- 총사업비 : 45억원(시비)
- 주요내용
 - 해외네트워크 활성화를 위한 글로벌거점기관등의 기업매칭 및 비즈니스 행사 추진
 - 글로벌 진출관련 산·학·연 R&BD 과제 지원
 - CES 혁신상 등의 글로벌 시장 신뢰성 확보를 위한 지원사업 추진

□ 추진상황

- '23 ~ 현재: 디지털혁신거점조성지원사업을 통한 글로벌 진출 지원사업 추진

□ 현안 및 대책

- 25년 디지털혁신거점지원사업 종료로 26년 시비사업으로 추진 필요

□ 향후계획

- 26년 사업추진을 위한 예산확보 협의

디지털 기술융합

글로벌 수산물류 기반 기술융합 지원사업

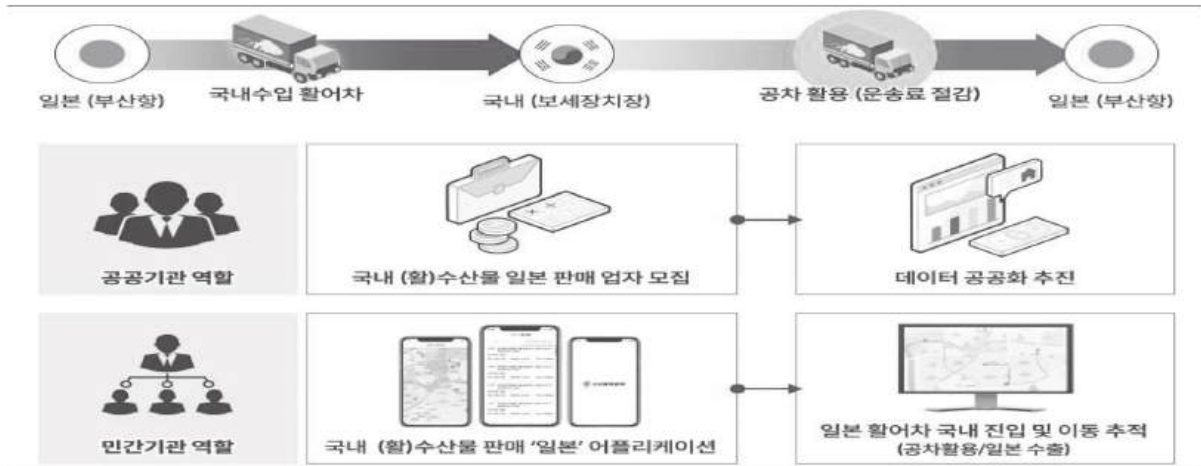
- 사업개요 글로벌 수산물류 연구개발을 통한 지역현안 해결 및 글로벌 판로개척
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '24. 1. ~ '25. 12.)
- 사업비 300백만원 (국비 165, 시비 135)

추진배경 및 정책동향

- ◆ 글로벌 수산물류(활어차) 매년 2,000대 분량으로 국내 진입 후, 지역 이슈 발생(사고위험, 방사능 노출위험, 이동 위치의 불투명, 활어차 무단 방류 등)
- ◆ '해양'분야 스마트물류를 위한 부산시 9대 전략산업 발표

□ 사업개요

- 사업목적 : 국내 진입 활어차에 대한 지역 현안문제 해결 및 글로벌 판로개척
- 주요내용 : 국내 진입하는 활어차에 디지털 기술융합(Mobile GPS기반 서비스)을 적용하여 지역문제 해결 및 글로벌 판로개척



□ 추진상황

- '24. 3. : 스마트빌리지 보급 및 확산 사업 준비(제안X) → 사업제안 재준비

□ 현안 및 대책

- 기술보유 기업(어기야팩토리)의 부산시 소관과 및 진흥기관 매칭실패
- 밋업데이('25.03.)을 통한 사업제안 및 소관과 매칭

□ 향후계획

- '25년 : 스마트빌리지 보급 및 확산 사업 공모(예정)

문의

디지털융합단

전홍재 팀장 (749-9335)

사이버 보안

스마트선박 보안테스트베드 실증 지원 사업

- 사업개요 스마트선박 분야 R&D 실증을 통한 해사 사이버 보안 기술고도화
- 사업기간 '26. 1. ~ '30. 12. (총 사업기간 : '26. 1. ~ '30. 12.)
- 사업비 10,000백만원 (국비 7,000, 시비 3,000)

추진배경 및 정책동향

- ◆ (국제선급협회) 선박 및 기자재 사이버복원력 규정이 24년 7월 발효됨에 따라 국내 건조 선박 대상 사이버복원력 테스트 중요성 증가
- ◆ (국제해사기구) 자율운항선박 규정이 28년 발표 예정으로 자율운항선박 단계를 고려한 고도화된 시스템 대상 스마트선박 보안테스트베드 구축 필요

□ 사업개요

- 사업목적 : 해사 사이버보안 기술 고도화를 통한 국내 조선산업의 글로벌 경쟁력 강화
- 사업기간 : 2026 ~ 2030 (5년간)
- 총사업비 : 100억원 (국비 70, 시비 30)
- 주요내용
 - (R&D 실증지원) 스마트선박 분야 R&D 결과물 대상 보안취약점 진단 지원
 - ※ 보안테스트베드 내 테스트 결과를 시험성적서 발급 지원 추진(한국선급 형식승인 연계)
 - (해사 사이버보안 심화교육) 조선소 선사 기자재 업계 재직자 대상 전문교육 지원

□ 추진상황

- '23. 06. ~ '24. 12. : 보안테스트베드 구축(동남정보보호클러스터 내)
- '24. 10. ~ '24. 12. : 보안테스트베드 중장기 로드맵 구성 논의(지역협의회 운영, 3회)

□ 기대효과

- 해사 사이버보안 기술 고도화를 통한 국내 조선산업의 글로벌 경쟁력 강화

□ 향후계획

- '25. 상반기 : 사전기획보고서 작성 및 기획 추진
- '26. 상반기 : 정책지정사업 공모 및 참여

ICT

디지털 기반 문화유산 관리 역량강화 연수 지원

- 사업개요 아세안 정부 및 유관기관 관계자 대상 디지털 문화유산 관리 역량강화 관련 온라인 및 초청연수 추진
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '25. 1. ~ '27. 12.)
- 사업비 110백만원 (국비) *총사업비: 330백만원

추진배경 및 정책동향

- ◆ 정보통신 및 문화콘텐츠 산업 지원사업 기반 부산형 ODA 추진
- ◆ 「한-아세안 미래공동체 ODA 전략 이행 계획(2020)」 추진을 위한 아세안 공무원 디지털 기술 활용 역량강화

□ 사업개요

- 사업내용 : 디지털 기반 문화유산 활용 동향 및 관리 정책 공유
- 연수대상 : 라오스, 베트남, 캄보디아, 우즈베키스탄, 스리랑카
※ 협력국 수요에 따라 달라질 수 있음
- 연차별 계획

성과지표	2025	2026	2027
연수 인원			
목표(성과)	초청연수 15명	초청연수 15명	초청연수 15명
소요예산(백만원)	110	110	110

□ 추진상황

- '25. 1월 : 협력국 수요 조사 및 참여 기관 모집
- '25. 2월 : KOICA 연수사업심의위원회 개최

□ 기대효과

- 아세안 국가와 문화유산 관리 협력 강화 및 우호 관계 증진
- 국내 디지털 문화유산 기술 보유 기업의 아세안 진출 기회 확대

□ 향후계획

- '25. 3월 : KOICA 사업설명회 개최
- '25. 4월 : 사업 시행계획 제출 및 사업 수행

문의

융복합콘텐츠단

임자용 팀장 (749-9124)

융복합콘텐츠

해운대수목원 디지털 휴먼 공간 조성

- 사업개요 수목원 내 사계절 즐길 수 있는 실감 콘텐츠 제공을 통한 시민 여가문화 증진
- 사업기간 '25. 1. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '25. 1. ~ '27. 12.)
- 사업비 1,745백만원 (국비) *총사업비: 3,750백만원 (국비 3,000 / 시비 750)

추진배경 및 정책동향

- ◆ 과거 석대 쓰레기매립장(1987~1993)으로 활용되었던 수목원은 현재 녹지를 복원하여 시민들에게 개방되었지만 즐길 거리 부족, 홍보 부족, 낮은 인지도 등의 문제로 방문객 수가 저조한 상황임
- ◆ 수목원에 AR, XR 등 디지털 기술을 활용한 실감형 콘텐츠를 도입하여 부산의 주요 관광지로 자리매김하고자 함

□ 수목원 위치/규모

- 위치 : 해운대구 석대동 24번지, 77번지 일원
- 규모 : 628,275㎡ (약 19만 평 / 축구장 90개, 에버랜드 절반 크기)

□ 사업내용(1차년도)

- 수목원 디지털 체험콘텐츠 개발
 - ▷ AR, GPS 기반 위치 탐색 기능을 통해 수목원 전체를 자연스럽게 탐험할 수 있는 체험형 콘텐츠
- 고정형 XR 체험관 및 디지털 포토존 구축
 - ▷ 날씨나 계절에 구애받지 않는 상시 운영 가능한 실내 XR 체험 공간 확보 및 시민 관광거리 조성



디지털 체험콘텐츠



고정형 XR 체험관



디지털 포토존

□ 추진일정

- '25. 3. ~ 4. : 사업자 모집공고 및 제안서 평가
- '25. 4. ~ 5. : 계약체결 및 1차년도 사업 개시

문의

융복합콘텐츠단

임자용 팀장 (715-9124)

인재양성

지역기반형 웹툰작가 양성 사업

- 사업개요 지역의 웹툰 관련 인프라를 활용한 우수 웹툰 창·제작 인재 양성
- 사업기간 '25. 5. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '25. 5. ~ '25. 12.)
- 사업비 300백만원 (국비 150, 시비 150)

추진배경 및 정책동향

- ◆ K-콘텐츠 수출 전략 및 만화·웹툰 산업 발전 방향 발표
- ◆ 부산글로벌웹툰센터 주도의 우수 웹툰 창작인재 양성 필요

□ 사업개요

- 사업목적 : 지역 웹툰분야 인적·물적 교육 인프라를 활용한 우수 웹툰 창·제작 인재양성
- 사업기간 : 2025. 5. ~ 2025. 12. (8개월간)
- 총사업비 : 3억원 (국비 150, 시비 150)
- 주요내용 : 지역 웹툰작가 양성을 위한 멘토링 및 작가 역량강화 교육과정 등 운영

□ 추진상황

- '23. 12월 : (2019~2023) 부산웹툰캠퍼스 운영(지역웹툰캠퍼스 운영사업 종료(국시비))
- '24. 12월 : (2024) 부산웹툰캠퍼스 운영(시비)
- '25. 1월 : 한국콘텐츠진흥원(공모 주관기관) 업무협약 및 공모 준비

□ 현안 및 대책 / 기대효과

- 한국콘텐츠진흥원 지원사업 공고 예정 ('25. 3월)
- 지역 웹툰 창작 인력의 저변확대
- 지역 웹툰 작가 양성 및 역량 강화를 통한 지역 웹툰 산업 활성화

□ 향후계획

- '25. 3월 : 한국콘텐츠진흥원 지원사업 공고 접수
- '25. 5월 : 최종선정 과제 협약체결 및 사업 추진

융복합콘텐츠

글로벌 웹툰 비즈니스 · 마케팅 지원

- 사업개요 지역 웹툰 창작자의 작품 홍보 및 국내·외 판로 개척 지원
- 사업기간 '26. 1. ~ '28. 12.
- 사업비 600백만원 (국비 300, 시비 300)
- 위탁기관 문화체육관광부 · 부산광역시

추진배경 및 정책동향

- ◆ 콘텐츠글로벌 4대 강국 도약전략 발표 ('2024.06.18., 제8차콘텐츠산업진흥위원회)
- K-콘텐츠국가전략사업화/콘텐츠기업성장/글로벌주류문화도약/콘텐츠핵심장르집중지원

□ 사업개요

- 추진목적 : 지역 웹툰 창작자 또는 작품의 글로벌 판로 개척
- 사업내용 : 국내·외 비즈니스 전시회 참가 및 글로벌 네트워크 형성
작품 홍보자료(포트폴리오, 슷폼 등) 제작 및 작품 통번역
해외 웹툰 산업 정보(연재처, 공모전, 전시회 등) 수집·제공

□ 추진상황

- '24. 1. : BIPA×Accademia NEMO(이탈리아) 합작 공모전 개최 및 현지 취재
- '24. 4. : Lucca Comics & Games(이탈리아) 조직위 면담을 통한 교류 추진
- '24. 10. : BIPA×TAICCA(대만콘텐츠진흥원) 업무협약 및 웹툰 교육프로그램 운영

□ 현안 및 대책

- 관련기관 업무협약(한국콘텐츠진흥원, 한국만화영상진흥원, 한국만화가협회 등)
- 글로벌 웹툰 산업 관계자(전시회, 플랫폼, 제작사, 협회 등) 라포 형성

□ 기대효과

- 글로벌 오리지널 스토리 활용 콘텐츠 제작 및 OSMU(드라마, 영화 제작 등) 연계 등

문의

융복합콘텐츠단

김동휘 팀장 (749-9142)

융복합콘텐츠

숏폼 드라마 영상콘텐츠 제작지원사업

- 사업개요 영상콘텐츠 제작을 통한 부산 관광 명소 및 특화 분야 숏폼 드라마 홍보
- 사업기간 '26. 1. ~ '26. 12. (총 사업기간 : '26. 1. ~ '28. 12.)
- 사업비 600백만원 (국비 300, 시비 300)

추진배경 및 정책동향

- ◆ 글로벌 숏폼 드라마 시장 규모 약 400억 달러(한화 약 55조원), 5년간 연평균 60% 성장률 기록
- ◆ 중국 광전천국은 숏폼 드라마를 활용해 지역 문화와 관광을 홍보하는 프로젝트를 통해 콘텐츠와 관광산업의 융합효과*를 보임

*노동절 연휴동안 전년대비 45% 증가한 200만 명 이상 방문객 유치

□ 사업개요

- 사업목적 : 부산 지역특화분야(게임·해양·관광) 숏폼 드라마 제작을 통한 콘텐츠 관광객 유치
- 사업기간 : 2026. ~ 2028. (3년간)
- 총사업비 : 6억원 (국비 3억원, 시비 3억원)
- 주요내용 : 부산 지역특화분야 관련 숏폼 드라마 제작 및 방영

□ 추진상황

- ~'25. 7. : 숏폼 드라마 영상콘텐츠 제작지원사업 기획

□ 기대효과

- 지역 특화분야 숏폼 드라마 영상콘텐츠 제작을 통한 관광객 유치 확대 및 지역 도시문화 홍보

□ 향후계획

- '25. 하반기 : 사전기획보고서 작성 및 기획 추진

융복합콘텐츠

부산 게임·콘텐츠 4호 펀드 결성

- 사업개요 모태펀드 중진계정 지역 유치 및 부산지역 게임&콘텐츠 기업 특화 투자 활성화를 위한 중소기업 투자 결성, 운용 지원
- 사업기간 '25. 4. ~ '25. 12. (총 사업기간 : '25. 4. ~ '33. 3.)
- 사업비 1,000백만원 (시비 10)

추진배경 및 정책동향

- ◆ 문화체육관광부는 2025년 1,000억원 규모의 '글로벌 리그 펀드'를 신설하는 등 K-콘텐츠 산업 성장을 위한 적극적인 펀드 조성 추진
- ◆ 신규 펀드투자액이 수도권에 집중(약 80%)되어, 지역과의 투자 양극화 현상이 나타나고 있어 부산지역 신규 창업동력 저하 및 청년인구 역외유출 우려

□ 사업개요

- 사업목적 : 부산지역 게임기업 및 콘텐츠 기업 대상 투자 활성화를 통한 기업 성장 지원 및 산업 생태계 조성에 기여
- 사업기간 : 2025 ~ 2033 (8년간)
- 총사업비 : 10억원 (시비 10)
- 주요내용 : 펀드 결성 및 투자기업 발굴·유치 지원

□ 추진상황

- '21. 11. : 부산시 게임산업육성 중장기 계획, 5개년간 1,000억원 규모 5개 펀드 조성
- '25. 2. : 한국벤처투자 모태펀드 1차 정시 출자사업 계획 공고 및 접수

□ 기대효과

- 게임콘텐츠펀드 지속 확대를 통해 유망한 지역 중소기업 투자환경 개선
- 펀드 운용사와 기업간 IR 미팅 등 네트워킹으로 창업초기 기업의 펀딩 수용 능력 제고

□ 향후계획

- 한국모태펀드 출자사업 신청 운용사 대상 제안서 접수 및 검토
- 부산시 문화진흥기금 예산을 활용하여 추경예산 편성 및 펀드 결성 추진

이스포츠

이스포츠 전문인력 양성기관 지원

- 사업개요 실무 중심의 지역 이스포츠 현장 인력 육성 및 현직자 직무역량 향상 지원
- 사업기간 '25. 5. ~ '26. 1. ※ 2024년 사업기간 : '24. 5. ~ '25. 1.
- 사업비 56백만원 (국비 50, 시비 6) ※ 2024년 사업비 기준, 총 사업비 200백만원 규모

추진배경 및 정책동향

- ◆ 문화체육관광부 주관의 단년도 국비 공모사업('23년, '24년, '25년(예정))
- ◆ 2023 이스포츠 전문인력 양성기관(직무향상 교육기관) 총 2개소 선정
- ◆ 2024 이스포츠 전문인력 양성기관(직무향상 교육기관) 총 4개소 선정

□ 사업개요

- 사업목적 : 이스포츠 산업 현장에서 필요로 하는 현장 수요를 반영한 다양한 직무의 인력양성과 현장 인력들의 직무역량 향상 지원을 통한 실무형 인재 양성
- 사업기간 : 2025. 5. ~ 2026. 1. (단년도)
- 총사업비 : 총 사업비 200백만원 규모(기관별 국비 50백만원 지원)
※ 자부담 금액: 총사업비의 10% 이상 편성 필수
- 주요내용 : 이스포츠 지도자, 기획자, 콘텐츠 제작자, 심판 등 현장 인력들의 직무역량 향상 지원을 위한 교육 지원

□ 추진상황

- '25. 3. : 이스포츠 전문인력 양성기관 공모 발표 및 사업 준비

□ 기대효과

- 이스포츠 산업 동향을 반영한 실무 중심의 이스포츠 전문인력 양성 지원으로 이스포츠 산업기반 확대 및 지역 내 자생적 활동 환경 조성

□ 향후계획

- '25. 4. ~ : 전문인력 양성기관 공모사업 신청 및 평가 대응
- '25. 5. ~ : 이스포츠 전문인력 양성 교육 프로그램 운영

인재양성

게임과몰입 문화예술 프로그램 운영

- 사업개요 지역 내 게임과몰입 해소 및 아동·청소년에게 문화예술 프로그램을 통한 대안활동 체험 기회 제공(음악, 체육, 인문학 등)
- 사업기간 '25. 6. ~ '26. 5. (총 사업기간 : 25. 6. ~ '26. 5.)
- 사업비 30백만원 (시비 30)

추진배경 및 정책동향

- ◆ 일방향적 예방교육이 아닌 게임 외 적절한 대안활동 마련과 스트레스 관리 등 또래와의 유대감, 긍정적인 상호작용을 바탕으로 한 참여형 예방프로그램 마련 필요
- ◆ 게임문화재단 소속의 프로그램 강사 POOL 활용시, 지역 내 수요와 일정 조율 한계. 서비스 지원의 효율화를 위한 지역 내 인력 양성이 필요

□ 사업개요

- 사업목적 : 지역 내 아동·청소년의 게임과몰입 예방·해소를 위해 적절한 대안활동 마련과 스트레스 관리 등 다양한 참여형 예방 프로그램 도입 필요
- 사업기간 : 2025 ~ 2026 (2년간)
- 총사업비 : 30백만원(시비 30)
- 주요내용 : 정서지능과 메타인지를 향상시켜 게임을 조절하고, 사회적 소통력 증진 및 건강한 관계 형성을 돕는 문화예술 프로그램 운영(1일 2회기, 총 4일)

□ 추진상황

- '23. 9월 : 게임과몰입 문화예술 프로그램 역량강화 교육
- '24. 1월~11월 : 게임과몰입 문화예술프로그램 시범 운영
- '25. 1월 : 게임과몰입 문화예술프로그램 운영 협의(게임문화재단)

□ 현안 및 대책

- 게임문화재단 소속의 프로그램 강사 POOL 활용시, 지역 내 수요와 일정조율에 한계.
- 지역 내 게임과몰입 전문인력 양성을 통해 문화예술프로그램 보급의 효율성을 높이고 수요에 맞는 서비스 제공기회 확대

□ 향후계획

- 프로그램 운영을 위한 분기별 지역 내 전문 인력양성(게임문화재단 연계)
- 프로그램 운영 강사 POOL 마련, 찾아가는 '게임과몰입 문화예술프로그램' 보급

