



2018 부산 게임산업 육성 지원사업 설명회

2018. 4. 19 (목) 11:00

부산문화콘텐츠컴플렉스 5층 복합공간



CONTENTS

사업개요

2018 지원사업 구성

2018 지원사업 중점추진사항

사업내용

인큐베이팅 기업 지원

게임콘텐츠 개발 지원

마케팅 홍보 및 글로벌 비즈니스 지원

글로벌 인디게임 산업육성 지원

게임기업 네트워킹 지원

게임기업 취업연계 지원

보드게임 개발자 지원



2018 지원사업 구성

01 인큐베이팅 기업 지원

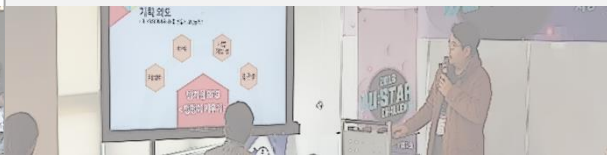
지역 게임기업의 안정적 정착기반 조성을 위해 인큐베이팅 프로그램과 입주지원시설을 운영합니다.

02 게임콘텐츠 개발 지원

게임콘텐츠 제작 활성화를 위하여 게임 개발비 및 외주용역비를 지원하고 클라우드 기반 게임개발 기술지원과 서버를 임차 지원합니다.

03 마케팅 홍보 및 글로벌 비즈니스 지원

국내외 시장 진출 확대 및 기업 경쟁력 강화를 위하여 마케팅 홍보 및 글로벌 비즈니스 참가 지원, 지스타, 동경게임쇼 등 국내외 전시회 공동관을 구성하여 지원합니다.



04 글로벌 인디게임 산업육성

BIC(Busan Indie Connect) Festival 행사 및 글로벌 브랜딩 투어를 통한 글로벌 인디게임 문화확산 및 지역 인디게임 산업 생태계를 조성합니다.

05 게임기업 네트워킹 지원

게임기업 간 정보를 교류하고 네트워킹이 활성화 될 수 있도록 정기적인 교류행사를 개최합니다.

06 게임 개발자 취업연계 지원

지역 게임 개발자와 게임기업을 연결하는 취업연계 지원과 함께 현업 개발자의 능력향상 교육과정을 개설합니다.



2018 지원사업 중점추진사항

01 '우수' 게임콘텐츠의 마케팅 홍보지원을 강화하였습니다.



온라인 마케팅 지원

부산글로벌게임센터 SNS
서포터즈, 파워블로거 등 활용



오프라인 마케팅 지원

센텀시티 역사내 <G-STATION>
출시게임 전시, 오프라인 이벤트 지원



지원사업 내 마케팅 강화

게임콘텐츠 글로벌 런칭 프로젝트

선정과제 중 레벨2 진출 과제 대상
글로벌 마케팅 집중 지원

Bu:Star 게임콘텐츠 제작지원

최종 결과평가 '우수' 과제 대상
마케팅 후속지원



2018 지원사업 중점추진사항

02 제작지원사업의 게임기업 부담을 완화하겠습니다.

- ① 사업자부담금 집행 및 반납 기준을 완화합니다.
 - 이행(지급)보증보험 증권 발급수수료를 사업비(사업자부담금)로 편성 가능
 - 전체 집행금액 비율 중 지원금 대비 사업자부담금 집행 비율에 따라 정산 반납(※ 지원금 반환공식 폐지)
- ② 종이 서류 제출 및 정산이 사라집니다. (절차 간소화)
 - e나라도움 시스템 도입에 따라 종이 신청서 제출 및 선정기업의 종이 정산서류 제출 폐지
 - ※ 시스템 불안정에 따른 변동사항 발생시, 별도 안내

03 최신 기술 트렌드 변화에 대응 가능한 게임 개발 환경 제공

- ① 닌텐도 Switch, HTML5, Sony PS4, HTC VIVE 등 다양한 디바이스를 활용한 게임 개발 기회 제공
- ② 국내외 주요기업과 협력을 통한 최신 시장 동향 및 기술 트렌드 정보 제공



인큐베이팅 기업 지원

부산글로벌게임센터 오렌지팜 입주 및
인큐베이팅 지원



오렌지팜 입주 및 인큐베이팅 지원

지원대상 예비창업팀, 창업 3년 미만 지역내 스타트업 기업, 역외기업

모집기간 수시모집(월별 비정기 입주심사 실시)

지원내용

3층 입주지원실(약 9평 ~ 15평)

임대료 / 관리비 100% 무상 지원

가구(책장, 의자) 및 개발용 PC(2대) 지원

인터넷 무상 지원

기본 1년 계약(심사 후 최대 6개월 연장 가능)

예비창업팀의 경우 사업자등록 필수

9층 입주지원실(약 20평)

임대료 100% 무상 지원

(관리비 / 전기세 등 별도 기업부담)

인터넷 무상 지원

기본 2년 계약(심사 후 최대 1년 연장 가능)



입주지원실(3층)



튜토리얼(교육실)



복합공간



입주지원실(9층)



BGC 라운지



회의실



오렌지팜 입주 및 인큐베이팅 지원

지원내용

입주기업 인큐베이팅 지원

월별 간담회 및 네트워킹 지원

- Review Day**
- 기업별 면담 및 사업 추진현황 공유
- Brunch Day**
- BGC 및 게임콘텐츠 관련 정보 공유
 - 게임 관련 최신트렌드 소개
 - 입주기업 게임 테스트
 - 브런치 제공

멘토링 지원

- 경영 지원 멘토링**
- 세무/회계, 재무, 법무 등
- 게임개발 멘토링**
- BM 설계 및 검토, 게임 폴리싱 등
- 비즈니스 멘토링**
- 자금 조달, 투자, 퍼블리싱, 홍보 등

입주기업 워크숍 개최

- BGC 게임 스킬업 워크숍**
- 일정 : 2018. 7월경
 - 장소 : 부산지역 근교 연수원 등
 - 프로그램(안)
 - ▶ 역량강화를 위한 분야별 스킬업 강좌
 - ▶ 게임 창작 디자인 프로그램
 - ▶ 아이디어 도출 팀 미션 등



▲ 월별 간담회 및 입주기업 브런치 데이

▲ 스마일게이트 네트워킹 데이

▲ 2017 BGC 게임 스킬업 워크숍

?

입주심사는 어떻게 진행되나요?

!

공실 발생시 월별 수시 접수, 다음달 면접 전형 실시

※ 면접 전형은 인터뷰 형태이며, 필요시 PT발표 및 시연 가능

※ 접수처 : 부산글로벌게임센터 홈페이지(bgc.busanit.or.kr) 입주안내 페이지 참조

?

3층 입주 후, 9층으로 이전할 수 있나요?

!

3층 → 9층 이전 가능 / 9층 입주계약 신규 체결

※ 별도의 입주 이전 심사 후 합격 대상자에 한해 이전 가능



게임콘텐츠 개발 지원

Bu:Star 게임콘텐츠 제작지원
게임콘텐츠 빌드업(고급화) 지원
게임콘텐츠 클라우드 인큐베이팅 지원
Bu:Star 챌린지 게임공모전 개최
게임콘텐츠 개발 테스트기기 지원



Bu:Star 게임콘텐츠 제작 지원

지원기간

2018. 5. ~ 2018. 12.

지원대상

부산경남권 게임콘텐츠 개발기업(컨소시엄가능)

지원분야

VR, AR, PC온라인, 콘솔, 모바일 등 게임콘텐츠

지원내용

게임 콘텐츠 제작비 지원 및 전문가 컨설팅 지원

네트워크형

과제당 최대 150백만원 이내

MO ~ MMO
P2P ~ MO

독립형

과제당 최대 60백만원 이내

STAND ALONE
P2P ~ MO

신규

후속지원

우수 개발과제 마케팅 지원(인플루언서 마케팅 및 플랫폼 광고 등)

대상 : 과제 완료 후 최종평가 결과 '우수' 등급 과제 중 최고득점 3개 과제 내외

기간 : 2019. 1. ~ 2019. 3. (약 3개월)

Bu:Star 게임콘텐츠 제작 지원

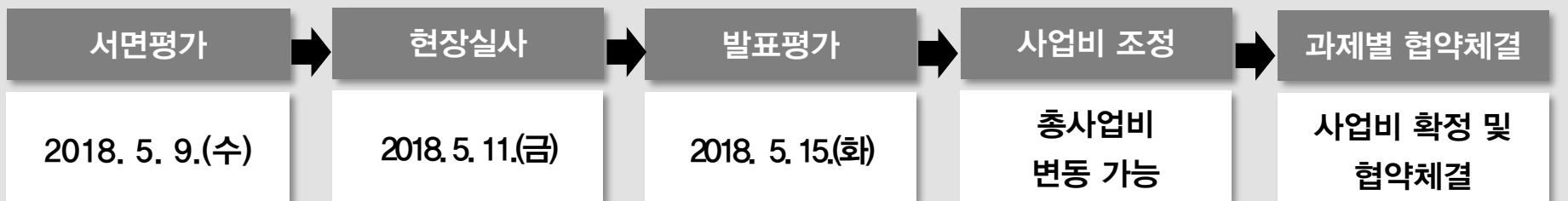
지원조건

- 총 사업비의 20% 이상 현금 부담
- 현 프로젝트 진행률 30% 이상, 협약기간 내 구체화 할 수 있는 과제
- 과제당 1인 이상 신규 고용 필수(※ 3개월 이상 근무시 인정)
- VR, AR, PC온라인, 콘솔 : 베타테스트 이상 단계 완성 / 모바일 : 지원기간(협약기간) 내 마켓 출시

지원신청

- 신청기간/방법 : 2018. 4. 26.(목) ~ 5. 3.(목) / e나라도움을 통한 온라인 접수
- 접수마감 : 2018. 5. 3.(목) 17:00까지 (마감시간 엄수, 마감 후 추가 접수 불가)

추진절차



문의 : 게임사업부 대리 김경태, 팀장 한상민 / 051-749-9181(9153)

? 우편접수 및 방문접수는 안되나요?

! 기존의 우편접수 및 방문접수 방식으로는 과제 신청이 불가능합니다.
제작지원 사업과 같이 국고지원금을 직접 지원하는 형태의 지원사업은 반드시 e나라도움을 통하여 공모신청/사업비집행/사업비정산 을 진행해야 합니다.

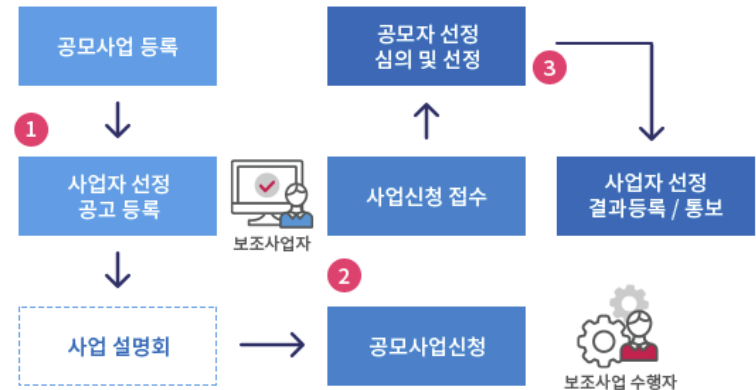
? 사업자부담금도 e나라도움을 통해서 집행해야 하나요?

! 사업자부담금 또한 e나라도움을 통하여 집행/정산 하셔야 합니다.
e나라도움을 통하지 않은 임의 집행은 사업비정산시 불인정 됩니다.

01 제작지원 사업은 e나라도움을 통해 지원됩니다.

The screenshot shows the e-NaraDoom website with the following elements:

- Header:** e나라도움 국고보조금통합관리시스템. Navigation buttons: 로그인, 회원가입.
- Menu:** e나라도움 소개, 맞춤형보조금찾기, 공모사업찾기, 정보공시, 통계센터, 참여와 소통.
- Main Content:**
 - 보조금 혜택 받고 계신가요?** (Do you receive subsidies?)
 - 보조금 어떻게 사용되고 있나요?** (How are subsidies used?)
 - 보조금 업무처리 어려우셨나요?** (Are you having trouble with subsidy business processing?)
 - 희망찾는 행복 보조금** (Happy subsidies you are looking for).
 - Search Options:** 나의 보조금 찾기, 생애주기별 검색, 대상별 검색, 주제별 검색, 통합 검색.
 - Recent News:** 인기있는 보조금 랭킹, 알림마당, e나라도움을 통한 보조사, 보도자료, 팝업존.



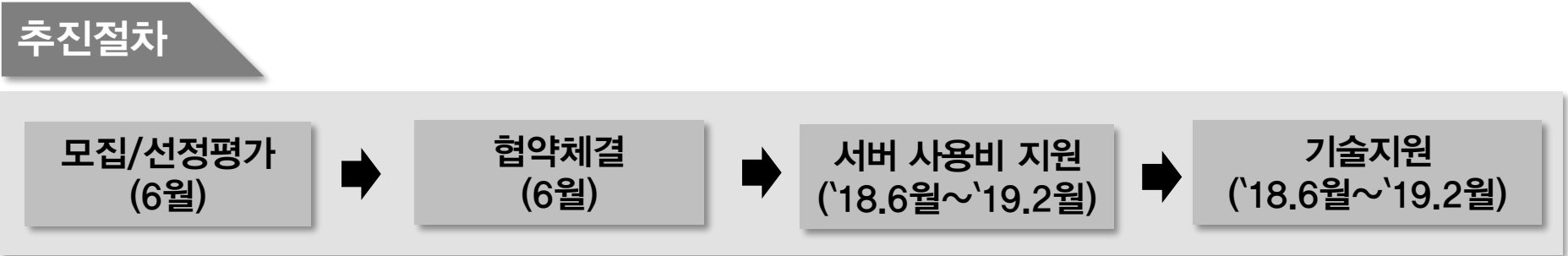
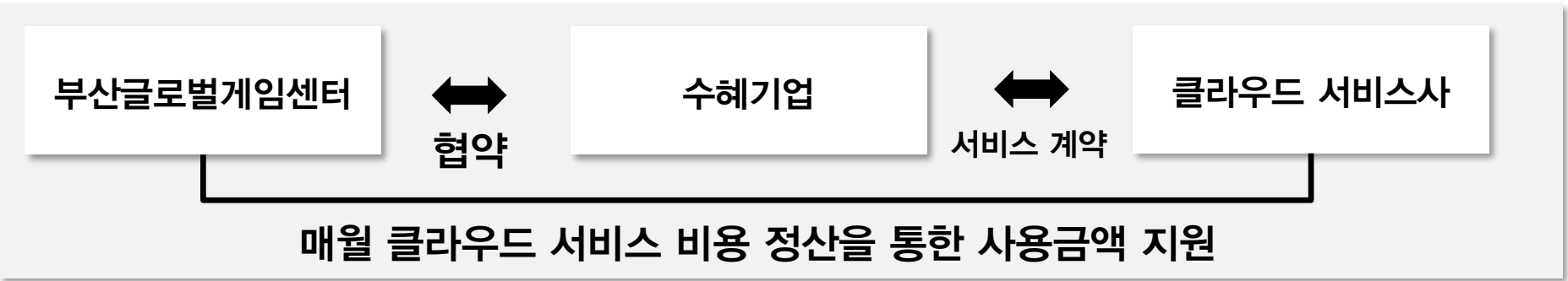
02 제작지원 사업 보조금 교부 및 수행 방법





게임콘텐츠 클라우드 인큐베이팅 지원

| | | | |
|------|---|------|------------------|
| 지원기간 | 2018. 6. ~ 2019. 2. | 지원대상 | 부산경남권 게임콘텐츠 개발기업 |
| 지원분야 | VR, AR, PC온라인, 콘솔, 모바일 등 신규 개발 게임콘텐츠 | | |
| 지원내용 | 클라우드 서버 사용비(과제당 5백만원 내외) 지급 및 서버사용 기술지원 | | |



문의 : 게임사업부 대리 김경태 / 051-749-9181

? 마켓 출시 전 게임콘텐츠도 지원 가능한가요?

! 본 사업은 신규게임에 대한 지원으로, 마켓 출시 전 게임콘텐츠(오픈, 베타버전 이상)도 지원 가능합니다.

게임콘텐츠 개발에 필요한 클라우드 서버 사용비를 협약기간 내 지원합니다.

? 클라우드 서버 사용비가 협약금액 이상일 때는 어떻게 하나요?

! 협약체결 금액 이내만 지원합니다.

※ 비용 초과 시 기업부담 원칙



게임 콘텐츠 빌드업(고급화) 지원사업

지원일정

협약체결일로부터 3개월 이내

지원대상

부산경남권게임콘텐츠개발기업

지원규모

과제당 15백만원 내외(VAT별도)

지원내용

CG, 배경음악, 인트로영상, UX/UI 현지화, 번역 등 일반용역 지원

부산정보산업진흥원



수혜기업



공급기업
(용역수행기업)

최종결과평가 심사를 통해 **공급기업에게 지원금 지급**

추진절차

모집/선정평가
(6월)



협약체결
(7월)



게임 빌드업
(7월~9월)



결과 검수/비용 지급
(9월)

※ 2차 공고는 추후 별도 공고 예정

문의 : 게임사업부 선임 변성일 / 051-749-9186

? 수혜기업이 공급기업(용역수행기업)을 지정할 수 있나요?

!

과제 신청을 위해, 수혜기업이 공급기업 선정 필요

공급기업 선택에 있어서 고급화 작업 수행의 적절성과 타당성 평가

? 진흥원이 공급기업을 지정하지 않는 이유는?

!

기업별로 빌드업을 원하는 분야(그래픽, 사운드, 번역 등)와 난이도 등이 다르기 때문에

특정 기업을 지정하여 수행하기에 각각의 Needs를 다 반영할 수 없음

? 공급기업은 어떻게 지원사업의 수행기업임을 확인할 수 있나요?

! 진흥원이 수혜기업을 통하여 공급기업에게 지원사업 선정 공문 및 확인증 발급

? 게임콘텐츠 업그레이드를 위해, 한꺼번에 사운드, 그래픽 등을 함께 빌드업 할 수 있나요?

! 다양한 고급화 작업을 위해, 복수의 공급기업 선택 가능
Ex. 그래픽 작업 - A공급기업 / 번역 작업 - B공급기업 / 사운드 작업 - C공급기업



Bu:Star 챌린지 게임공모전 개최

모집기간

2018. 10. ~ 2019. 2.

지원대상

부산 · 경남권 대학생 팀, 동아리, 예비창업자 등

공모분야

데모 플레이가 가능한 수준의 PC, 모바일, 콘솔 등 전 장르 게임콘텐츠

지원내용

- 총 3개 부문, 4개작 선정 (총상금 1,000만원 규모)
- 2019 BICFest 특별존 전시, 전문가 멘토링 지원, BGC 게임스테이션 입주 등 수상 혜택 제공

게임 스테이션이란?

게임콘텐츠 관련 예비 창업자(대학생,동아리, 팀 등)

스타트업을 위한 개방형 공동 사무공간

임대료/관리비, 인터넷, 가구, PC 등 시설 무상 제공

문의 : 게임사업부 선임 권규리 / 051-749-9154

? 서비스 중인 게임도 지원 가능한가요?

마켓 출시한 게임콘텐츠는 지원 불가. 단, 서면심사 결과 발표 이후 출시 가능
 ※ 게임 플레이 가능한 수준의 데모 버전으로 지원

? 참가자의 소재지 제한

- 개인, 3인 미만 팀 참가자 : 모두 부산 · 경남권 소재자여야 지원 가능
- 3인 이상 팀 참가자 : 팀원 과반수가 부산 · 경남 소재자인 경우 지원 가능
- ※ 부산 · 경남권 : 행정구역상 부산광역시, 경상남도에 한함. [울산광역시 제외](#)



게임 콘텐츠 개발 테스트 기기 지원

지원대상

부산, 경남권 게임콘텐츠 개발 기업

지원내용

| 구분 | 지원내용 | 지원대상 | 지원기간 | 소관부서 |
|-----------------------------|--|------------------------------|---------------|---------------------|
| 콘솔게임 기반 테스트 기기지원 | PlayStation4 개발툴킷 및 테스트킷, PSVR 장비 대여 (* 선정평가를 통해 지원) | 부산, 경남권 게임개발 기업 (법인필수) | 6개월 (연장가능) | 게임사업부 |
| VR, AR 게임콘텐츠 개발 테스트 기기지원 | VR, AR 게임콘텐츠 개발 테스트기기 장비 대여 (Oculus rift CV1, MS Hololens, HTC VIVE) | 부산글로벌 게임센터 입주 기업 | 1주일 (연장가능) | |
| 모바일 게임콘텐츠 개발 테스트 기기지원 | 모바일 기반 게임콘텐츠 테스트를 위한 최신 단말기 대여 (Tablet PC, Smart phone, Smart TV, Smart Watch, Test PC 등) | 부산지역 콘텐츠개발 기업 | 3일 (연장가능) | ICT 사업단 (모바일앱센터) |

문의 : 게임사업부 선임 정소영 / 051-749-9188
ICT사업단 대리 신현교 / 051-749-9453



마케팅 홍보 및 글로벌 비즈니스 지원

게임콘텐츠 글로벌 런칭 프로젝트
타겟시장진출 서비스 지원
글로벌 시장 진출 지원
온/오프라인 마케팅 홍보 지원



게임 콘텐츠 글로벌 런칭 프로젝트

지원대상

부산 경남권 게임콘텐츠 개발기업

지원기간

2018. 6. ~ 2019. 3.

지원내용

게임 컨설팅, 로컬라이징 및 글로벌 런칭, 글로벌 마케팅 지원

지원구분

출시 완료 게임콘텐츠

공고일 기준 마켓 출시 완료 콘텐츠
컨설팅을 통한 게임 수정 후
글로벌 런칭을 진행하고자 하는 콘텐츠

개발 단계 게임콘텐츠

최초 게임 기획 의도가 반영된
플레이가 가능한 버전 이상의 콘텐츠
BM 설계 및 UI/UX 미완성의 경우 지원 가능



게임 콘텐츠 글로벌 런칭 프로젝트

세부지원내용

1단계 지원

사업 마일스톤 설계, 게임 테스트 및 리뷰 제공
 게임 번역 및 로컬라이징(현지화) 지원
 글로벌 런칭 가이드, 피쳐드 가이드 제공

2단계 지원

글로벌 마케팅 전략 수립 및 수행 지원
 타겟 국가 운영 및 마켓 지원, 지표 설계 및 분석 지원

사업 절차



? 자세한 지원자격이 어떻게 되나요?

! 2017년 이전 Bu:Star 게임콘텐츠 제작지원 수혜콘텐츠 지원 가능(2018년 불가)
글로벌 런칭 지원사업 및 마케팅 관련 지원사업을 수혜받은 콘텐츠의 경우 지원불가
출시 완료 콘텐츠의 경우 공고일 기준 1년 이내 마켓에 출시된 게임콘텐츠

? 2단계 지원 기업 선정은 어떤 방식으로 진행되나요?

! 2단계 지원 시작 전 게임 출시 완료 콘텐츠 대상(필수 조건)
글로벌 이해도, 기획력, 개발력, 수익화 가능성 등 종합적 평가 진행



타겟시장 진출 서비스 지원

추진배경

- 부산지역 모바일게임 중국시장 진출 협력을 위한 MOU 체결 : 2018. 1월
 - (재)부산정보산업진흥원 ↔ KP Entertainment ↔ YK 게임즈 간의 3자 협약 체결
 - 진흥원 : 게임 발굴 및 현지화, KP : 판호 등록 및 게임 서비스, YK : 통합 마켓 솔루션 제공, 게임 테스트 등
- ※ 추가 확대 예정 : 인도 등 해외 플랫폼

지원일정

'18. 7 ~ (수시 모집)

지원규모

00개 게임콘텐츠(기업당 최대 2개 과제 지원 가능)

지원대상

- 부산경남권 게임콘텐츠 개발 기업 및 배급 기업, 해외 판권 소유자
- 마켓 출시 완료된 모바일 게임콘텐츠(캐주얼, 퍼즐 장르 등 라이트한 게임)



타겟시장 진출 서비스 지원

지원내용

로컬라이징 지원

현지 서비스를 위한 번역 진행

게임 커스터마이징 & 테스트

중국시장 통합 마켓 솔루션 제공
결제 SDK 부착, 게임 테스트

중국 현지 서비스 진행

판호 등록 및 현지 마켓을 통한
게임 서비스

추진절차

사업공고(분기별)

부산경남 게임기업 대상
사업공고

선정평가

인터뷰 평가

협약체결

협약체결/신흥시장 서비스
판권계약체결

게임 서비스

현지 정식 서비스

게임 커스터마이징

게임 빌드 평가 및 업로드/
인프라 및 기술 지원

게임 로컬라이징

번역 지원

문의 : 게임사업부 선임 신병근 / 051-749-9182



글로벌 시장 진출 지원

지원대상 부산경남권 게임콘텐츠 개발 기업 및 배급기업

주요일정 전시회 참가 5회, 현지 비즈매칭 1회, 국내 수출상담회 1회

| 2018 | | | | 2019 | | |
|---|------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--|--|---|
| 6월 | 7월 | 9월 | 11월 | 1월 | 3월 | 3월 |
| 신흥시장 개척 비즈매칭 태국 방콕 18. 상반기 | 차이나조이 중국 상하이 18.8.3~6 | 동경게임쇼 일본 도쿄 18.9.20~23 | 지스타 부산 벅스코 18.11.15~18 | 타이페이 게임쇼 대만 타이페이 19. 1월 중 | 부산 게임 수출상담회 부산 해운대 19. 3월 중 | 게임 커넥션 아메리카 미국 샌프란시스코 19. 3월 중 |

지원내용 전시장 부스 및 비즈니스 통역, 바이어&퍼블리셔 섭외

| 구분 | 세부지원내용 |
|--------------|---|
| 국내외 전시회 | <ul style="list-style-type: none"> 전시장 부스 임차 및 설치, 비즈니스 통역 지원 공동 홍보물 제작 및 전시장 내 케이터링 지원 |
| 비즈매칭 및 수출상담회 | <ul style="list-style-type: none"> 상담장 임차, 비즈니스 미팅 통역 지원 바이어 및 퍼블리셔 섭외, 현지 기업 방문 및 시장 조사 지원 |



글로벌 시장 진출 지원

사업명 신흥시장 개척 비즈매칭 개최

세부지원내용

- 현지 바이어 및 퍼블리셔 초청을 통한 비즈니스 상담회 개최
- 현지 게임기업 방문 및 시장성 조사
- 왕복항공임 50% 지원(1개사 1인, 이코노미 기준)

사업명 부산 게임 수출상담회

세부지원내용

- 사전 비즈매칭 희망 조사를 통한 1:1 비즈니스 미팅 기회 제공
- 중국, 대만, 태국, 베트남 등 주요 아시아 지역 게임 바이어 및 퍼블리셔 초청
- 지역기업↔바이어 간 네트워크 구축을 위한 교류회 개최

? 해외 전시회 참가에 있어서 어떤 지원들이 있나요?

- !
- 해외 전시회 참가 공통 지원 내용 : 공동관 부스 임차 지원 / 공동 홍보물 제작
 - 개별 전시회마다 지원조건 상이
Ex. 차이나조이, 동경게임쇼 - 한국공동관 / 타이페이게임쇼, GCA - 부산공동관

? 전시회 참가 시, 사전 비즈니스 매칭 시스템은 어떻게 운영되나요?

- !
- 개별전시회마다 사용하는 온라인 사전 비즈니스 매칭 시스템이 다르며
전시회 참가신청완료 이후 비즈니스 매칭 시스템을 이용하여 비즈매칭 진행

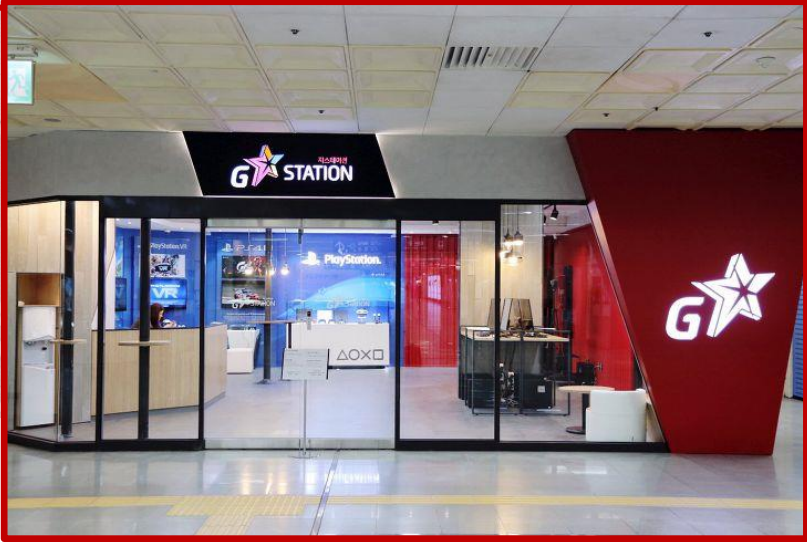


신규

G-Station(지스테이션) 연계 오프라인 마케팅

BIPA 부산정보산업진흥원
Busan IT Industry Promotion Agency

부산교통공사
Busan Transportation Corporation



G-Station

Open 10:30 / Closed 20:00 (주말 21:00)

VR, PC, 콘솔, 모바일 게임을 모두 즐길 수 있도록 <G-STAR>에서 준비한 무료 게임 체험 공간

지원내용

지스테이션 시설 내 게임 체험 전시
- PC, 모바일, VR (HTC VIVE) 등
※ 마켓 출시 완료한 콘텐츠에 한함

오프라인 홍보 이벤트 개최 지원 (월 1개 게임콘텐츠, 월 2회)
- 역사내 설치 광고물 제작 등 일부 비용 기업 부담



BGC 서포터즈 및 SNS 활용 온라인 마케팅

지원대상

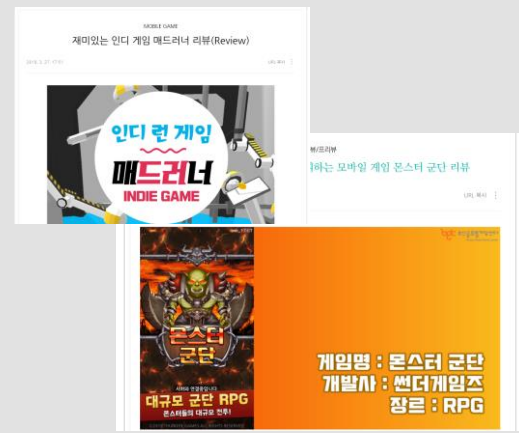
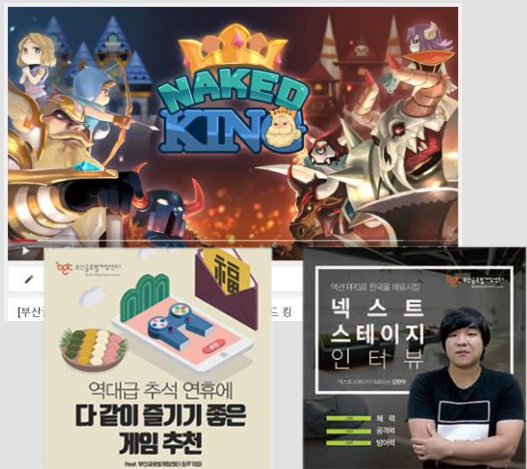
부산 · 경남지역 게임기업 및 게임 콘텐츠

지원사항(안)

부산글로벌게임센터 SNS 게시
블로그, 페이스북, 인스타그램,
유튜브 등 SNS 채널 활용

BGC 서포터즈 활용
게임 기업 인터뷰, 게임콘텐츠 리뷰,
기업 방문기 등 다양한 콘텐츠 활용

파워블로거 게임 리뷰
게임분야 전문 파워블로거 활용



추가안내

세부 지원사항 및 신청 방법 추후 공지 예정



글로벌 인디게임 산업육성 지원

2018 부산 인디커넥트 페스티벌 개최



부산 인디커넥트(BIC) 페스티벌 개최

일정 2018. 9. 13.(목) ~ 16(일) **장소** 영화의 전당

참여대상 인디 게임 개발자, 게임관련 학생 등

참여게임 모든 플랫폼에서 개발된 게임

※ 작년도 행사 이후 출시된 게임, 혹은 프로토타입, 추가 확장팩

행사구성

- 게임 전시 체험관
- BIC 컨퍼런스
- 네트워크파티
- BIC AWARDS

접수안내

- 출품작 접수 기간 : 3. 15(목) ~ 5. 30(수) 15:00까지
- 선정 심사 : 6월 ~ 7월 중
- 심사결과 발표 : 7월 말 예정

<http://bicfest.org>



문의 : 게임사업부 대리 김경태 / 051-749-9181



부산 인디커넥트(BIC) 페스티벌 개최

① 행사 일정을 4일로 확대하였습니다!

- 1일차 : 컨퍼런스
- 2일차 : 개발자 Meet UP
- 3~4일차 : 유저와 소통해요!



[1st] Conference Day

[2nd] Developers Day

[3th-4th] User Day

② 게임은 문화입니다!



- (BIC × 네이버) 인디게임 프로모션 서비스를 시작했습니다!(2018. 1. 22.)
 - ※네이버 포스터 : http://post.naver.com/bic_fest
 - ※스팀 큐레이션 : <http://store.steampowered.com/curator/31736249-BIC-Festival>
- (BIC × CJ E&M DIA TV)와 함께 인디게임의 국내외 마케팅을 지원합니다!
 - ※PAX EAST(4월) : 테스터훈과 함께 보스톤으로 떠나요!
 - ※BITSUMMIT(5월) : Coming Soon!
- (BIC × 텀블벅)은 인디게임 개발자의 창작활동을 돕고 싶습니다!

? 작년에 출품했던 게임을 다시 재접수 할 수 있나요?

!

- 네. 가능합니다.
- 다만, 지난 출품작 버전에 비해 상당히 많은 부분에 업데이트가 이루어진 내용을 상세히 기재 (※선정 시, 비경쟁부문으로 분류)

? 빌드를 제출하였는데 마감일 전/후에 다시 수정할 수 있나요?

!

- 마감일 전에는 얼마든지 수정할 수 있어요.
- 마감일 후에는 수정 또는 추가 업데이트가 불가능 합니다.

?

전시 지원사항은 어떤 것이 있을까요?

!

- 전시 기간 동안, 기본 부스, 숙박, 입장 패스, 전시 테이블 및 의자를 지원합니다.

?

접수 작품에 대한 선정 심사평을 공개해 줄 수 있나요?

!

- 심사위원의 심사점수 및 심사평은 공개하지 않습니다.



게임기업 네트워킹 지원

게임토크쇼 개최
게임 네트워크 파티 개최



게임토크쇼 개최

기 간

2018. 5. ~ 2019. 3.

장 소

BCC, CKL 복합공간

참여대상

게임관련 재직자 및 창업 준비자, 학생 등

주요내용

- 게임관련 국내외 유명인사 초청을 통한 게임산업 분석 및 노하우 공유
- 게임콘텐츠 제작 관련 실무 토론의 장 제공
- 개최일정(안)

‘18. 5월

‘18. 7월

‘18. 9월

‘18. 12월

‘19. 2월

문의 : 게임사업부 선임 정소영 / 051-749-9188



게임 네트워크 파티 개최

기 간 2018. 12. **장 소** 부산 인근 연회장

참여대상 게임 관련 종사자, 인디 개발자, 유관기관 및 협단체 관계자 등

주요내용

- 역내외 게임산업 관계자 간 네트워크 파티 개최
- 부산 지역 우수 게임 개발사 시상, 2018년 성과 공유 등



문의 : 게임사업부 선임 변성일 / 051-749-9186



게임기업 취업연계 지원

취업연계 교육지원
게임 개발자 채용정보 공유 웹 시스템 지원
현업 개발자 교육과정 지원

취업연계 교육지원 사업

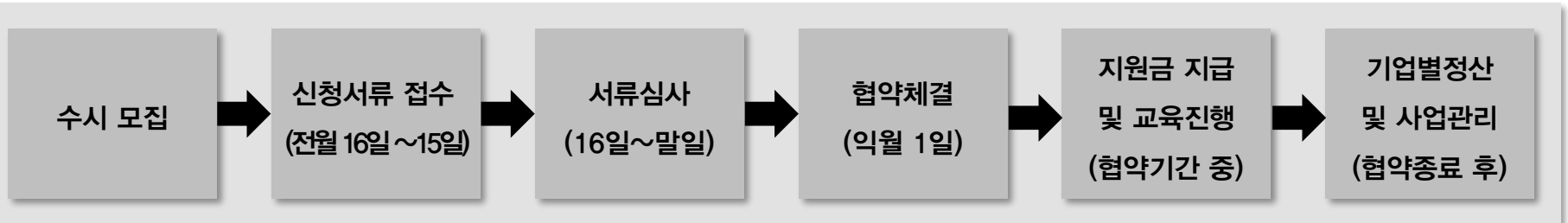
참여대상

지역 콘텐츠 기업 및 지역 이전(예정) 역외 기업

지원내용

- 신규 채용된 인력에 대한 OJT방식의 직무 교육훈련보조금 지원
 - 인건비의 70%(최대 1,000,000원/월, 기업 30% 이상 현금 부담)
- ※ 지원조건 : 교육훈련 완료 후, 지원받은 기간과 동일한 기간의 고용 유지

추진절차



문의 : 게임사업부 과장 이성아 / 051-626-2538

?

취업연계교육지원 사업에 참여하는 훈련 근로자의 자격 요건은 어떻게 되나요?

!

해당 직무 업무 및 콘텐츠 기업 재직 분야 업무 경력이 누적 3년 미만인 신규 인력으로 2018년 1월 1일 이후에 채용된 4대 보험 가입 혜택을 받는 근로자는 지원 자격 대상 단, 직전 퇴사 기업이 동일 사업장 혹은 동일대표자의 사업장인 경우에는 지원 불가

?

취업연계교육지원 사업의 의무고용기간 중 훈련 근로자가 퇴사를 원하는 경우, 어떻게 해야 하나요?

!

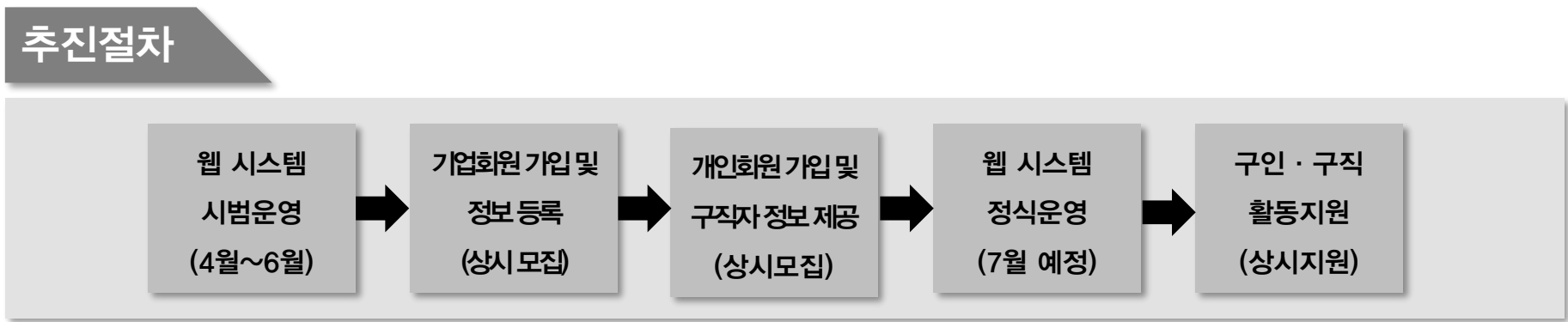
수행변경계획서 등 구비 서류를 제출하시고 사내 절차에 따라 퇴사 처리
 훈련 근로자의 자의에 의한 퇴사인 경우에는 별도의 불이익이 없음
 ※ 우대 사항 : 훈련 근로자의 고용을 유지하는 경우, 최대 2명까지 추가 지원



게임 개발자 채용정보 공유 웹 시스템, 부산게임인 운영 (busangamein.or.kr)

참여대상 지역 게임 관련 기업 및 지역 이전(예정) 역외 기업

- 지원내용**
- 지역 게임 기업의 개발자 등 채용정보 등록을 통한 구인 활동 지원
 - 지역 게임분야 구직자의 포트폴리오 상시 제공 및 채용 연계 지원
 - 지역 게임 기업의 소개 및 근황, 신규 게임 소개를 통한 마케팅 지원



문의 : 게임사업부 과장 이성아 / 051-626-2538

?

〈부산게임인〉에는 게임 개발사만 기업회원으로 가입할 수 있나요?

!

사업 공고일 현재, 사업장 소재지가 부산 지역인 게임 관련 기업은 모두 가입 가능
(개발사 및 퍼블리셔, 아웃소싱 전문업체, CS 대행업체 등)

?

〈부산게임인〉과 타 채용 사이트의 차별점은 무엇인가요?

!

지역의 게임 개발 및 산업 이해도가 높은 구직자 그룹을 타겟으로 홍보, 운영
사전 심사를 거쳐 등록된 검증된 구직자 포트폴리오 제공으로 인력 선별의 편의 제공
※ 게임을 직접 개발하는 개발 인력 외 기업 운영 인력(회계, 지원 등)의 구인도 가능

현업 개발자 교육과정 게임분야

참여대상

부산지역 게임 기업 현업 개발자 및 프리랜서

교육일정

2018년 4월 ~ 12월

교육장소

부산콘텐츠콤플렉스 3층 튜토리얼실

교육내용(안)

| 2018 | | | | |
|-------------------|-------------------------|---------------------------------|--------------------------|-----------|
| 4월 | 5월 | 6월 | 9월 | 10월 |
| 게임 개발의 완성은 SDK | BM 구축 방법 및 부분 유료화 전략 | 핵/부정 프로그램 사용에 대한 보안 프로그래밍 | 외부모듈의 효율적인 설계 및 설치 | 게임 UI /UX |

문의 : 게임사업부 선임 서맑음 / 051-626-2539

[보드게임]

보드게임 개발자 지원

보드게임 시제품 제작지원
보드게임 해외전시회(2018 SPIEL) 부산공동관 지원
보드게임 아카데미 운영



보드게임 시제품 제작지원

지원기간

2018. 6. ~ 2018. 12.

지원대상

부산, 울산, 경남권 보드게임 개발 기업 (창작자)

지원내용

창작 보드게임대상 기획 및 디자인 등 컨설팅, 플레이 테스트, 시제품 제작 지원

지원규모

과제당 10백만원 내외(직/간접 지원)

지원절차

참가대상
모집공고
(5월)



선정평가
/협약체결
(6월)



컨설팅
/플레이 테스트
/시제품 제작
(6월~12월)



결과보고서 제출
및 결과평가
(12월)



대금지급
(12월)



보드게임 해외전시회 부산공동관 지원

전시명

SPIEL 2018 (슈필 2018)

기간

2018. 10. 25. ~ 28

장소

MESSE-ESSEN 1~3, 6~8 hall (독일)

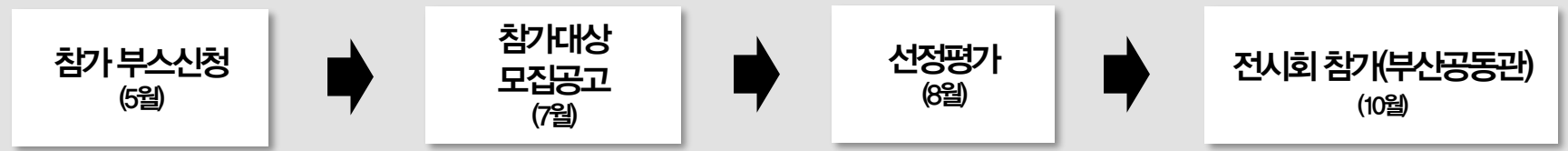
지원대상

부산, 울산, 경남권 보드게임 창작자 및 기업

지원내용

전시장 부스 및 통역, 공동관 홍보물 제작 지원 등

지원절차





보드게임 아카데미 운영

교육기간

2018. 6. ~ 2018. 12.

교육대상

지역 내 일반인 및 대학생

교육내용

보드게임 기획 및 제작 관련 교육지원

교육구성

| 구분 | 세부내용 | 기간 |
|--------|----------------------|----|
| 연강프로그램 | 보드게임 디자인 과정의 이해 및 실습 | 5회 |
| 특강프로그램 | 체험하며 익히는 보드게임 특강 | 2회 |

문의 : 게임사업부 선임 정소영 / 051-749-9188

? <보드게임 시제품 제작지원>에는 사업자만 신청할 수 있나요?

!

사업 공고일 기준, 거주지(소재지)가 부산, 울산, 경남 지역인 개인(창작자), 보드게임 관련 기업 모두 신청 가능

? <보드게임 해외전시회 부산공동관 지원>에 간접참여 가능한가요?

!

참여조건이 직접 현장 체험 테이블 운영 가능한 자로 대리인이 대신 참여 및 테이블 운영 불가(※부스, 가구임차비, 홍보물 등을 제외한 기타 체재비(일비, 식비 등)는 본인 부담)

[감사합니다]

부산 게임산업이 더욱 성장할 수
있도록 지원하겠습니다.