

BIC 페스티벌 연계 인디게임 테스트베드 플랫폼 비라운지 등록게임 추가모집

(재)부산정보산업진흥원에서는 부산 인디게임의 국내외 마케팅 및 유저 피드백 수집을 통해 게임 품질 개선에 기여하기 위한 'BIC 페스티벌 연계 인디게임 테스트베드 플랫폼 비라운지 등록게임'을 모집합니다.

2025년 6월 16일
부산정보산업진흥원장

1. 모집개요

- 지원자격 : 피드백이 필요한 상용화 직전(또는 출시 이후)단계 인디게임
- ※ 시연 가능한 버전의 빌드가 없거나 사행성·선정적 요소 등 논란의 여지가 있는 게임은 등록이 거부될 수 있음
- 등 록 처 : 부산인디커넥트페스티벌(BIC) 공식 홈페이지(bicfest.org)
- ※ 등록 방법은 첨부파일(비라운지 이용 가이드) 참고
- 등록기한 : ~ 2025. 6. 20.(금)

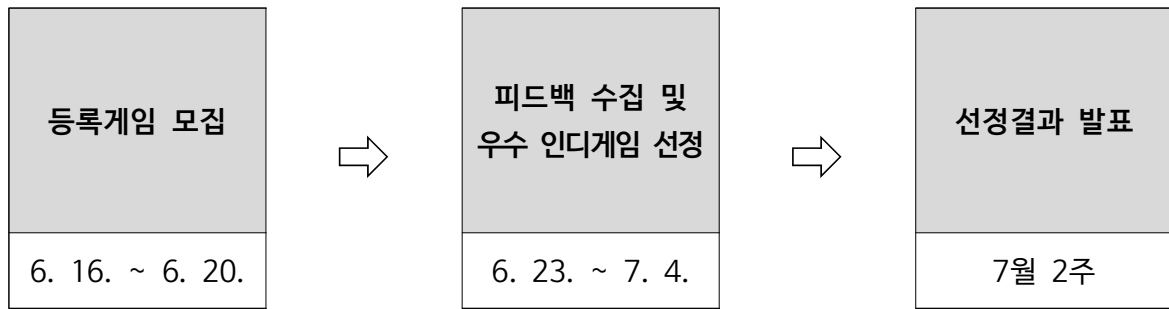
2. 지원내용

- 인디게임 테스트베드 플랫폼 「비라운지」 내 게임등록
- 인디게임 등록 게임 체험단(유저) 모집 및 피드백 수집
- 등록게임 대상 온라인 홍보콘텐츠 제작 및 배포
- 우수 인디게임 대상 BIC 페스티벌 2025 현장 부스 참가 지원
- ※ BIC 페스티벌 2025 참가작은 인디게임 유저 투표에 의해 선정될 예정이며, 지원규모는 게임등록 상황 또는 현장부스 구성에 따라 변경될 수 있음

< 부산인디커넥트페스티벌 2025 >

- 행사기간 : 2025. 8. 15.(금) ~ 8. 17.(일)
- 장 소 : 부산 벡스코 제1전시장 1홀
- 참가대상 : 글로벌 인디게임 개발자 및 작품(경쟁, 비경쟁, 초청작품 등)
- 참가규모 : 전시작품 245개작 / 참관객 2.4만명(오프라인/2024년 기준)

3. 모집일정(안)



4. 문의처

○ 신기술게임단 게임산업팀 손민지 선임

- 전화 : 051-749-9188

- 이메일 : minz@busanit.or.kr

