

# 2023 한-아세안 ICT 융합 포럼 및 메타버스 컨퍼런스

## 한-아세안 Meet-Up Day 모집 안내

한-아세안 신규 협력 사업 발굴을 위한 수요처 매칭 및 ICT 협력 네트워크를 강화할 수 있는  
2023 한-아세안 Meet-Up Day을 다음과 같이 개최합니다.

### 1. 행사 개요

- 행사일시 : 2023.06.09.(금) 15:00-18:00
- 장소 : 한-아세안 ICT 포럼장(벅스코 컨벤션홀 1F)
- 프로그램 : 아세안 기관과 1:1 네트워크 미팅

### 2. 모집 개요

- 참가 대상 : 아세안\* 진출을 희망하는 국내 기업 및 XR·메타버스 산업 관계자  
\*아세안 참여 국가 : 태국, 말레이시아, 인도네시아, 베트남, 캄보디아, 브루나이, 미얀마
- 모집 기간 : ~ 2023.05.29.(월) 까지 홈페이지([www.busan-metaverse-biz.com](http://www.busan-metaverse-biz.com))접수  
\*상기일정은 변동 될 수 있습니다.
- 협력사업분야
  - XR·메타버스 플랫폼(플랫폼, 디바이스, 5G, AI, IoT 등 융복합기술)
  - XR·메타버스 어플리케이션(교육, 의료, 국방, 금융, 안전 등 XR 공공서비스)
  - XR·메타버스 엔터테인먼트(관광, 스포츠, 공연, 영상 등 XR 콘텐츠)
  - XR·메타버스 산업(제조, 물류, 유통, 디자인, 스마트공장 등 XR 산업서비스)
  - 그 외 다양한 XR·메타버스 관련 기술 보유 기업

### 3. 지원 사항 및 신청 방법

- 참가 기업 지원 내용
  - 아세안 기관 1:1 상담 매칭 서비스 제공(업체별 상담공간, 통역원 제공)
- 신청 방법 : 온라인 사전 신청(현장 접수 시 원활한 미팅이 되지 않을 수 있습니다.)

비즈매칭 홈페이지 접속([www.busan-metaverse-biz.com](http://www.busan-metaverse-biz.com)) → 참가신청 → 개인정보 수집 및  
이용 약관 확인 → 상담회 신청 정보 입력 → 마이페이지 상담 신청(아세안 기관 목록 확인)  
→ 상담 신청 스케줄 확인 → 확정 스케줄 개별 안내(사무국)

- 문의 : 운영사무국 | 강희정 팀장 T:051-902-9004 E:conventionsoop@gmail.com

붙임1. 2023 한-아세안 ICT 융합 포럼 & 메타버스 컨퍼런스 계획(안)

붙임2. 아세안 참가자 기관 소개(국문)

# 붙임1. 2023 한-아세안 ICT융합 포럼 & 메타버스 컨퍼런스 계획(안)

## 1 행사 개요

### □ 행사 전체 개요

- 행사명 : (국문) 2023 한-아세안 ICT 융합 포럼 & 메타버스 컨퍼런스  
(영문) 2023 ROK-ASEAN ICT Convergence Forum & Metaverse Conference
- 일시 : 2023. 6. 9.(금) 10:00~20:00
  - 한-아세안 포럼 : 10:30~20:00
  - 메타버스 컨퍼런스 : 10:00-18:00
- 장소 : 부산 벅스코 컨벤션홀 1층 전체
- 주최 : 과학기술정보통신부, 부산광역시
- 주관 : 정보통신산업진흥원, 부산정보산업진흥원
- 후원 : 한국메타버스산업협회(K-META)
- 참가자 : 한-아세안 ICT 빌리지 협력기관 및 관계자, 국·내외 메타버스 관계자 및 기업 등

BEXCO 컨벤션홀 1F 전체(101-110)



▲ 벅스코 컨벤션홀 1층

## 2 주요 프로그램

### □ 한-아세안 ICT 융합 포럼 및 Meet-up Day

- 일 시: 2023. 6. 9.(금) 10:30~20:00(예정)
- 장 소: 부산 벅스코, 제1전시장 컨퍼런스홀 1층(공동세션/상담장)
- 목 적: 한-아세안 공동 프로젝트 성과 공유 및 네트워킹 구축
- 대 상: 한-아세안 ICT 빌리지 협력 기관 및 관계자\*, 아세안 진출을 희망하는 국내 기업 및 XR.메타버스 산업 관계자

\* 한-아세안 XR 연수프로그램(아세안 7개국 10개 협력 파트너 참여)과 연계하여 추진

- 주 최: 과학기술정보통신부, 부산광역시
- 주 관: 정보통신산업진흥원, 부산정보산업진흥원
- 프로그램
  - 한-아세안 ICT 융합빌리지 성과보고, 한-아세안 XR 공동프로젝트 성과 발표(3개사)
  - 국가별 한-아세안 XR·메타버스 협력제안서 발표(7개국 10개 기관)
  - **아세안 협력기관과 국내기업 비즈매칭 프로그램 한-아세안 Meet-up Day 진행(6 Time)**

시간(안)	프로그램	비고
10:00~10:30(30')	참가자 등록	
10:30~10:35(05')	인사말씀 <b>미정</b>	
10:35~10:40(05')	환영사 <b>정문섭 원장</b> (부산정보산업진흥원)	
10:40~11:00(20')	<b>한-아세안 ICT 융합빌리지 성과보고</b> 발표자 : <b>미정</b>	
11:00~12:00(60')	<b>한-아세안 XR 공동프로젝트 성과발표</b> 발표1. 태국국립박물관 XR실감 콘텐츠 사례 문준석 이사(편의) 발표2. 한국의 XR기술을 활용한 한-아세안 XR공동프로젝트 사례와 성과 한상일 이사(YST) 발표3. 실시간 모션 트래킹 인공지능(AI) 기술을 접목한 댄스 소셜미디어 서비스 STEPIN 국기봉 대표(싸이드워크엔터테인먼트)	3개사, 각 20분
12:00~13:10(70')	점심	
13:10~14:50(100')	<b>아세안 협력제안서 발표(10개 기관)</b> -태국(3개) · Digital Economy Promotion Agency, Fine Arts Department, Thammasat University -말레이시아(1개) · Asia Pacific University of Technology & Innovation -인도네시아(1개) · PIP MAKASSAR -베트남(2개) · 베트남인터넷협회, 베트남 국립대 -캄보디아(1개) · Educational Broadcasting Cambodia -브루나(1개) · Rumine Corporation -미얀마(1개) · 과학기술부 첨단과학기술국	10세션, 각 10분 발표 순서 알파벳 순서로 진행
14:50~15:00(10')	휴식시간	-
15:00~18:00(180')	한-아세안 Meet-up Day	사전·현장 접수

## □ 2023 메타버스 컨퍼런스

- 일 정: 2023. 6. 9(금) 10:20~18:00(예정)
- 장 소: 부산 벡스코, 제1전시장 컨퍼런스홀 1층(본 행사장)
- 주 제: 일상이 된 메타버스, 우리 생활 속 하루
- 대 상: 국.내외 메타버스 관계자 및 기업 등
- 주 최: 과학기술정보통신부, 부산광역시
- 주 관: 정보통신산업진흥원, 부산정보산업진흥원
- 후 원: 한국메타버스산업협회(K-META)
- 주요내용: 글로벌 세션, 게임·엔터테인먼트, 커머스·뷰티, 교육·홈 메타 등

시간	프로그램 및 연사	비고	
Session 1. 글로벌 세션	09:30~10:00	참가자 등록	
	10:00~10:05	인사말씀 <b>미정</b> (부산광역시)	
	10:05~10:10	환영사 <b>정문섭 원장</b> (부산정보산업진흥원)	
	10:10~10:55	기조 발표1. Understanding Climate Change : Metaverse, AI and High Performance <b>Simon See</b> , Global Head of AI Technology Centre and AI Nation( <b>NVIDIA</b> )	해외 온라인
	10:55~11:40	기조 발표2. TBA (좌장) <b>John Canning</b> , Director Developer Relations-Creators( <b>AMD</b> )	해외 온라인
	11:40~13:00	점심시간	
Session 2. 게임·엔터테인먼트	13:00~13:45	주제발표1. TBA <b>Thomas Winkley</b> , Technical Marketing Advocate( <b>Unity</b> )	해외 온라인
	13:45~14:30	주제발표2.(패널토론) On set Virtual Production(OSVP) & Metaverse Blending Worlds! (좌장) <b>Erik Weaver</b> , Head of Virtual & Adaptive Production ( <b>Entertainment Technology Center at University of Southern California</b> ) (패널1) <b>J.T. Rooney</b> , President( <b>XR Studios</b> ) (패널2) <b>A.J. Wedding</b> , Co-Founder( <b>Orbital Virtual Studios</b> ) (패널3) <b>Noah Kadner</b> , Virtual Production Editor/Founder ( <b>American Cinematographer Magazine/VirtualProducer.io</b> ) (패널4) <b>Rachael Joy Victor</b> , Strategist, Designer, Worldbuilder( <b>XR/AI/Web3</b> )	해외 온라인
	14:30~14:40	휴식	
	14:40~15:25	주제 발표3. 메타버스와 인공지능 기술을 활용한 메타커머스 서비스 제공 <b>박동주</b> 부대표 (한컴프론티스 아즈메타 사업부)	발표 45분, 질의10분 포함
Session 3. 커머스·뷰티	15:25~16:10	주제 발표4. 글로벌 뷰티 산업의 메타버스 진입 <b>유연동</b> 프로(아모레퍼시픽)	확정
	16:10~16:20	휴식	
	16:20~17:05	주제 발표5. 로블록스와 교육의 미래 <b>박대성</b> 아시아태평양 대외정책 대표(로블록스)	확정
Session 4. 교육·홈 메타	17:05~17:50	주제 발표6. 삼성전자의 실감형 콘텐츠 도입 스토리- BESPOKE Home Meta <b>윤주명</b> 프로(삼성전자 한국총괄)	확정
	17:50~18:00	폐회	

※ 상기 일정은 변동될 수 있음

## 붙임2. 아세안 참가 기관 소개(7개국, 10개 기관)

### 가 미얀마(1개)

과학기술부 첨단과학기술국 Ministry of Science Technology Department of Advanced Science and technology (University of Information Technology)			
□ 기관 정보			
국가	미얀마	홈페이지	<a href="http://www.uit.edu.mm/">www.uit.edu.mm/</a>
기관 소개	<p>1971년 The university Computer Center(UCC)가 설립되어 1988년 The Institute of Computer Science and Technology(ICST)로 변경되었고 1998년 7월 1일 The University of Computer Studio Yangon이 되었으며 현재 전국에 25개의 컴퓨터 대학이 있습니다.</p> <p>2012년 12월 3일, ICT 분야에서 귀중한 인적자원이 될 유능한 컴퓨터 전문가와 숙련가를 양성하기 위해 The University of Computer Studio(바간 캠퍼스)가 별도로 설립되었습니다. 그 후 2015년 1월 15일 University of Information Technology(UIT)로 공식적으로 이름을 변경되었으며 이 대학에서는 매년 약 200명의 학부생을 양성하고 있습니다.</p> <p>또한 소프트웨어 공학, 지식 공학, 고성능 컴퓨팅, 비즈니스 정보 시스템, 통신 및 네트워킹, 임베디드 시스템 및 사이버 보안 분야의 광범위한 학문 영역에서 학부과정 및 수료과정, 석사 및 박사급 학생을 위한 대학원 과정을 제공합니다. UIT는 생산성 향상과 국가의 생활 수준 향상을 목표로 하는 미얀마의 ICT 연구의 중심 기관입니다.</p>		
□ 담당자 정보			
성명	Khine Zar Winn	직위	교수
성명	Chaw Su	직위	교수
□ 협력 사업정보			
협력 관심 분야	<input checked="" type="checkbox"/> Education <input checked="" type="checkbox"/> Cultural Heritage <input checked="" type="checkbox"/> Tourism <input type="checkbox"/> Smart City Development <input type="checkbox"/> Design <input checked="" type="checkbox"/> Sports & Entertainment Manufacturing		

**나**

**브루나이(1개)**

**루민 코퍼레이션  
Rumine Corporation**

□ 기관 정보

국가	브루나이	홈페이지	<a href="http://ruminecorp.com/">ruminecorp.com/</a>
----	------	------	--

기관 소개

루민 코퍼레이션은 브루나이 기술 기업으로 어떤 비즈니스와 산업이든 자체 맞춤형 증강현실(AR), 가상현실(VR), 응용 게임을 만들 수 있도록 지원합니다.

루민 코퍼레이션은 비즈니스를 위한 경제적이고 확장 가능한 증강현실(AR), 가상현실(VR), 응용 게임을 구현함으로써 누구나 자신의 산업에서 혁신적인 기술 솔루션을 간편하게 산업에 통합할 수 있는 플랫폼들을 개발했습니다. 우리는 진전된 커뮤니케이션 경험과 디지털 전환을 가능하게 하며, 인간 상호 작용을 재정립하기 위해 노력합니다.

우리 회사의 목표는 증강현실(AR), 가상현실(VR) 및 응용 게임을 기존 산업의 프로세스에 통합하는 혁신적 솔루션을 개발하는 것입니다.

다양한 영역에 걸친 콘텐츠 및 디지털 전략에 대한 당사의 경험을 통해 개념에서 제품 출시에 이르기까지 AR/VR 제품들의 충분한 개발을 지원할 수 있습니다.

□ 담당자 정보

성명	Nursheila Binti Ziziumiza	직위	대표
성명	Mohammad Adlee Shafie Masli	직위	소프트웨어 엔지니어

□ 협력 사업정보

협력 관심 분야	<input checked="" type="checkbox"/> Education <input checked="" type="checkbox"/> Cultural Heritage <input checked="" type="checkbox"/> Tourism <input type="checkbox"/> Smart City Development <input type="checkbox"/> Design <input checked="" type="checkbox"/> Sports & Entertainment <input type="checkbox"/> Manufacturing <input type="checkbox"/> Manufacturing
----------	--

**다 캄보디아(1개)****캄보디아 교육방송국  
Educational Broadcasting Cambodia (EBC)****□ 기관 정보**

국가	캄보디아	홈페이지	<a href="http://elearning.ebc.edu.kh/">elearning.ebc.edu.kh/</a>
기관 소개	<p>EBC는 오늘날의 4차 산업 혁명에 맞춰 교사와 학생들을 지원하여 “디지털 기술을 활용한 온라인 교육 운영용 교육 콘텐츠 제작과 온라인 학습 관리 시스템(플랫폼) 제작”을 구축하여 캄보디아 교육 격차를 줄이는데 기여하는 것을 목표로 합니다.</p> <p>EBC는 캄보디아의 교육 콘텐츠 제작자로서 대중들이 디지털 발전에 함께 할 수 있도록 디지털 지식의 보급을 촉진하고 모든 분야의 교육 콘텐츠를 디지털로 저장할 수 있는 디지털 저장소를 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.</p>		

**□ 담당자 정보**

성명	CHENG SREY TOM	직위	과장
성명	Lee In	직위	부장

**□ 협력 사업정보**

협력 관심 분야	<input checked="" type="checkbox"/> Education <input type="checkbox"/> Cultural Heritage <input type="checkbox"/> Tourism <input type="checkbox"/> Smart City Development <input type="checkbox"/> Design <input checked="" type="checkbox"/> Sports & Entertainment Manufacturing <input type="checkbox"/> Manufacturing
----------	---

**라**

**베트남(2개)**

베트남 하노이 국립대학교  
Vietnam National University

□ 기관 정보

국가	베트남	홈페이지	<a href="http://vnu.edu.vn/eng/">vnu.edu.vn/eng/</a>
기관 소개	<p>베트남 하노이 국립대학교(VNU)는 국가의 발전을 위한 고도로 훈련된 인력 양성을 담당하고 있는 국내 두 개의 선도적 다학제, 대부분 국립대학 중 하나입니다.</p> <p>VNU는 혁신의 선두 주자이자 베트남 교육과 지적 활동과 교육의 상징으로 여겨집니다.</p> <p>VNU 새로운 경영 모델은 VNU 구성원들이 통합된 단일체로 협력함으로써 학제간의 원칙과 다양한 학문 분야의 원칙을 촉진하는 것을 보장합니다.</p> <p>동시에, 각 구성원은 베트남 하노이 국립 대학의 이점이 될 수 있는 각자의 강점들을 가지고 있습니다. 이 시스템 운영 매커니즘은 현대적이고 통일된 IT 인프라를 갖춘 세계적 대학 수준의 운영 관행을 준수할 것입니다.</p> <p>VNU 하노이는 세계 최고의 대학들과의 보조를 맞추기 위해 교육과 연구의 혁신을 장려합니다. VNU는 발전 동향과 국내외 기업들의 인력 수요에 맞는 새로운 학문 분야를 포함한 교육을 계속해 확대할 것입니다.</p> <p>VNU는 교육과 응용 연구, 자연과학과 사회과학, 과학과 기술을 융합하고자 합니다. 이를 통해 높은 수준의 인력 양성, 인재 육성, 기초과학과 기술 분야의 주요 연구 과제 수행, 그리고 베트남의 사회경제를 이끌어 나갈 것입니다.</p>		

□ 담당자 정보

성명	Ton Quang Cuong	직위	학장
성명	Nguyen Tung Lam	직위	교수

□ 협력 사업정보

협력 관심 분야	<input checked="" type="checkbox"/> Education <input type="checkbox"/> Cultural Heritage <input type="checkbox"/> Tourism <input type="checkbox"/> Smart City Development <input type="checkbox"/> Design <input type="checkbox"/> Sports & Entertainment Manufacturing <input type="checkbox"/> Manufacturing
----------	--

베트남 인터넷 협회  
Vietnam Internet Association (ADT Creative, Viettel Telecom)

□ 기관 정보

국가	베트남	홈페이지	<a href="http://www.via.org.vn/en">www.via.org.vn/en</a>
기관 소개	<p>베트남 인터넷 발전 상황과 인터넷 플랫폼상의 부가 가치 서비스가 지속적으로 발전한 지 10년이 넘음에 따라 베트남 인터넷 협회가 필요합니다. 이는 인터넷 관련 조직과 개인뿐만 아니라 베트남 경제 전반의 발전 요구를 충족시킵니다.</p> <p>베트남 인터넷 협회는 자발적, 비영리, 직업 단체입니다. 협회는 전국적 인터넷 서비스 공급과 개발, 관련분야에 참여하는 조직, 기업, 베트남 개인의 모임입니다. 우리는 디지털 기술 시대에 살고 있고 베트남의 강력한 인터넷 개발은 필수 불가결한 요구입니다. 앞으로 베트남 인터넷 협회는 그 역할과 역량을 충분히 발휘하여 협회가 설정한 목표와 임무를 완수할 것입니다.</p>		

□ 담당자 정보

성명	Nguyễn Thế Duy	직위	대표
성명	NGUYEN QUY TINH	직위	센터장

□ 협력 사업정보

협력 관심 분야	<input checked="" type="checkbox"/> Education <input type="checkbox"/> Cultural Heritage <input checked="" type="checkbox"/> Tourism <input type="checkbox"/> Smart City Development <input type="checkbox"/> Design <input checked="" type="checkbox"/> Sports & Entertainment Manufacturing <input checked="" type="checkbox"/> Manufacturing
----------	---

**마****인도네시아(1개)**

해양수산부, PIP 마카사르  
 Ministry of Marine Affairs and Fishery,  
 Makassar Polytechnic of Merchant Marine (PIP MARASSAR)

기관 정보

국가	인도네시아	홈페이지	<a href="http://www.pipmakassar.ac.id/wpl/en/home-english/">www.pipmakassar.ac.id/wpl/en/home-english/</a>
기관 소개	<p>해운업은 해운 산업에서 승객 수송과 고부가가치 상품의 유통에서 매우 중요한 역할을 합니다. 이러한 업무를 수행하기 위해서는 우수하고 전문적이며 그리고 윤리적인 인력이 반드시 지원되어야 하므로 교육 기관의 역할이 매우 중요하고 전략적입니다.</p> <p>Merchant Marine Polytechnic of Makassar은 해운 분야에서 직업 교육을 조직화하는 고등 교육 기관으로서 운송 분야의 국제 기준을 충족하고 글로벌 수준에서 경쟁할 수 있는 전문적이고 신뢰할 수 있는 졸업생과 전문가를 양성을 목표로 합니다. 따라서 학생들에게 국내 및 국제 기준의 지식, 전문지식, 기술을 제공합니다.</p>		

담당자 정보

성명	R Bambang Adhitya Nugraha	직위	본부장
성명	ISWANSYAH, S.Sos, M.Mar.E	직위	엔지니어, 강사

협력 사업정보

협력 관심 분야	<input checked="" type="checkbox"/> Education <input type="checkbox"/> Cultural Heritage <input checked="" type="checkbox"/> Tourism <input type="checkbox"/> Smart City Development <input type="checkbox"/> Design <input type="checkbox"/> Sports & Entertainment Manufacturing <input checked="" type="checkbox"/> Manufacturing
----------	--

**바****말레이시아(1개)**

**아시아태평양기술혁신대**  
Asia Pacific University of Technology & Innovation (APU)

**□ 기관 정보**

국가	말레이시아	홈페이지	<a href="http://www.apu.edu.my">www.apu.edu.my</a>
기관 소개	<p>아시아태평양기술혁신대(APU)는 말레이시아 주요 사립 대학의 하나로, 이곳은 특별한 융합 기술, 학생들을 높은 역량을 갖춘 유능하고 취업 역량 있는 미래 지향적 전문가로서 양성하는 데 있어 이곳의 혁신성과 창조성이 큰 역할을 합니다.</p> <p>APU는 국내 및 국제적 수준의 400개 이상의 권위 있는 상을 수상하였으며 이를 통해 입증된 명망 높은 대학입니다.</p>		

**□ 담당자 정보**

성명	Siti Azreena Mubin	직위	교수
성명	SHARIZAL PUJAHAAAS	직위	조교수

**□ 협력 사업정보**

협력 관심 분야	<input checked="" type="checkbox"/> Education <input checked="" type="checkbox"/> Cultural Heritage <input checked="" type="checkbox"/> Tourism <input type="checkbox"/> Smart City Development <input type="checkbox"/> Design <input checked="" type="checkbox"/> Sports & Entertainment Manufacturing <input checked="" type="checkbox"/> Manufacturing
----------	--

**사****태국(3개)****디지털경제진흥원**

Digital Economy Promotion Agency (DEPA)

## □ 기관 정보

국가	태국	홈페이지	<a href="http://www.depa.or.th/en/home">www.depa.or.th/en/home</a>
기관 소개	<p>現 태국 디지털경제사회부(Ministry of Digital Economy and Society) 산하 기관 태국 디지털 산업의 발전 및 혁신을 위한 지원업무를 수행함으로써 태국의 경제, 사회, 문화 등 국가 전반적인 부분에 도움을 줄 수 있도록 하는 것을 목적으로 합니다.</p> <p>* 주요 업무 - '태국 디지털 경제 정책' 실현을 위한 전략 수립과 투자, 산업진흥과 사업지원, 디지털 산업혁신을 위한 기업 지원, 인적자원 개발 등 수행합니다.</p>		

## □ 담당자 정보

성명	Non Arkaraprasertkul	직위	시니어 전문가
----	----------------------	----	---------

## □ 협력 사업정보

협력 관심 분야	<input checked="" type="checkbox"/> Education <input checked="" type="checkbox"/> Cultural Heritage <input checked="" type="checkbox"/> Tourism <input checked="" type="checkbox"/> Smart City Development <input type="checkbox"/> Design <input type="checkbox"/> Sports & Entertainment Manufacturing <input checked="" type="checkbox"/> Manufacturing
----------	---

**탐마삿 대학교**  
**Thammasat University**

기관 정보

국가	태국	홈페이지	<a href="http://www.tu.ac.th/en">www.tu.ac.th/en</a>
기관 소개	<p>탐마삿 대학교는 미래 노동, 미래 직장, 미래 생활과 사회 그리고 미래 협력 4개의 주요 전략 그룹으로 “국민을 위한 세계 수준의 대학”이 될 준비가 되어있습니다.</p> <p>이 전략들을 통해 대학을 단순 교육 공간을 넘어 혁신의 공간으로 전환하고 미래를 선도할 새로운 세대의 지도자를 양성하는 것을 목표로 합니다.</p> <p>탐마삿 대학교는 학문적 우수성, 사회에 대한 공헌, 예술과 문화의 촉진, 사회적 평등과 사회정의를 헌법과 민주주의의 철학 아래에서 수호하는 철학 지침을 따릅니다.</p>		

담당자 정보

성명	Asan Suwanarit	직위	학장
성명	JENJIRA O-CHA	직위	교직원

협력 사업정보

협력 관심 분야	<input checked="" type="checkbox"/> Education <input type="checkbox"/> Cultural Heritage <input type="checkbox"/> Tourism <input type="checkbox"/> Smart City Development <input checked="" type="checkbox"/> Design <input type="checkbox"/> Sports & Entertainment Manufacturing <input type="checkbox"/> Manufacturing
----------	---

**태국 문화부 미술국**  
Fine Arts Department(FAD)

□ 기관 정보

국가	태국	홈페이지	<a href="http://www.finearts.go.th">www.finearts.go.th</a>
기관 소개	<p>태국의 문화 예술 유산 보존 및 전문가 양성을 위해 1911년 3월 27일 설립되었으며 문화부 산하 내부 부서입니다.</p> <p>태국의 예술 및 문화유산의 보호, 보존, 유지, 복원, 진흥, 창작, 보급, 연구 개발 및 계승을 위해 설립되었으며 박물관을 포함하여 미술국 산하 다양한 국가 예술 및 문화 관련 기관이 있습니다.</p>		

□ 담당자 정보

성명	Annop Jangswang	직위	큐레이터
성명	ARITHACH NOKNGAM	직위	큐레이터

□ 협력 사업정보

협력 관심 분야	<input checked="" type="checkbox"/> Education <input checked="" type="checkbox"/> Cultural Heritage <input checked="" type="checkbox"/> Tourism <input type="checkbox"/> Smart City Development <input type="checkbox"/> Design <input type="checkbox"/> Sports & Entertainment Manufacturing <input checked="" type="checkbox"/> Manufacturing
----------	---