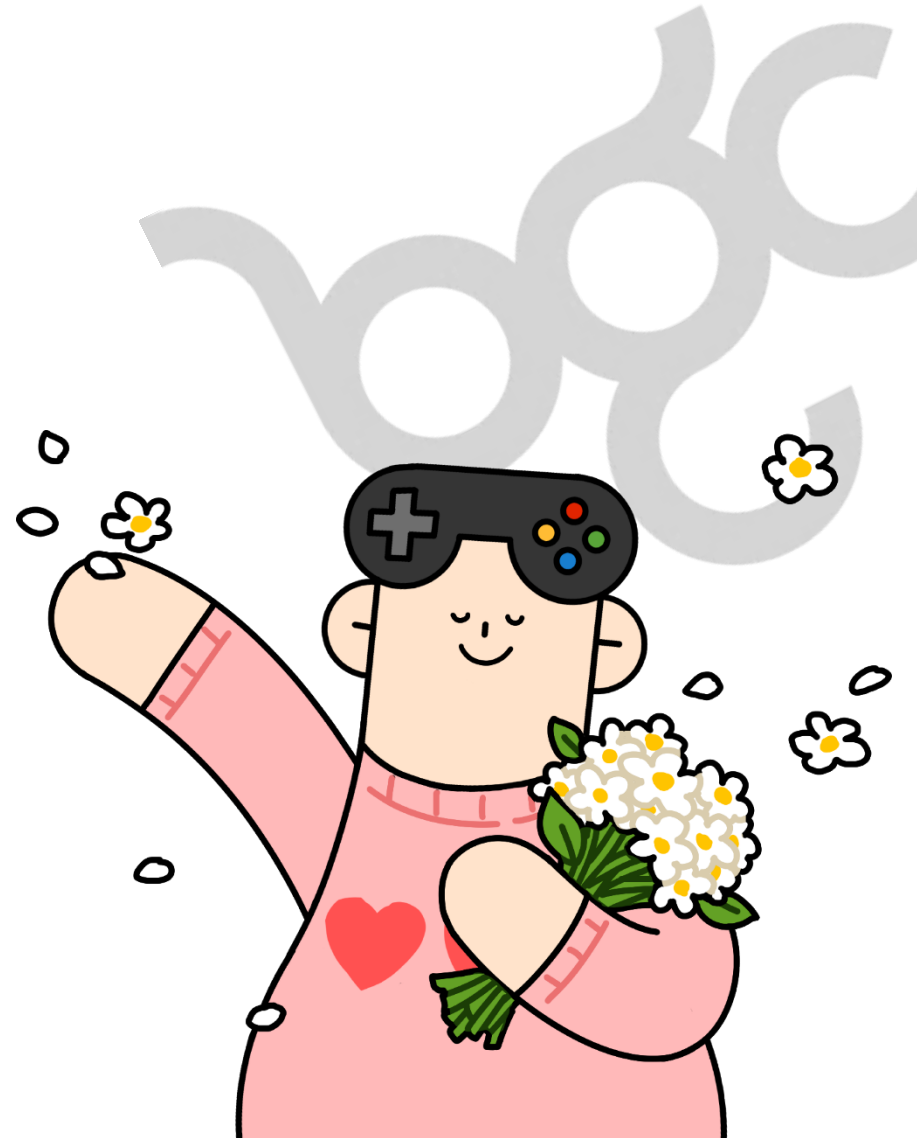


2023년 부산 게임산업육성
지원사업 설명회



C ontents

- 001 사업 추진 전략 및 미션
- 002 2023년 지원사업 구성
- 003 지원사업별 세부 내용



사업 추진 전략 및 미션

{VISION} “상상이 현실이 되는 **글로벌 인디게임 거점 도시, 부산**”

인디게임 창업 환경 조성으로 **지역 산업의 성장동력 확보** 및 **글로벌 게임 시장을 선도할 수 있는 미들기업으로 성장 지원**



창의적이고 다양성을 보유한
**인디게임 발굴 및
인큐베이팅 환경 조성**



미들기업으로 성장할 수 있는
**게임 프로젝트 제품
경쟁력 강화 지원**



글로벌 시장 진출을 위한
**마케팅 효율성 및
기업 역량 강화**



지역 산업 경쟁력 강화를 위한
**실무자 역량 강화 및
네트워킹 지원**

2023년 BGC 지원사업 구성

인디게임 발굴 및 인큐베이팅 환경 조성

- (신규) 인디게임 글로벌 플랫폼 홍보 지원
- 부산글로벌게임센터 입주지원

제품 경쟁력 강화 제작지원

- Bu:Star 게임콘텐츠 제작지원
- 게임콘텐츠 퀄업(고급화) 지원
- (신규) 게임콘텐츠 폴리싱(고도화) 지원
- (개선) 멀티플랫폼 개발 환경 제공

펀드를 통한 재정지원 확대

- 라구나 다이나믹 게임&콘텐츠 펀드
- 베이비샤크 넥스트 유니콘 IP 펀드
- 스마트유니온비대면 투자조합



글로벌 마켓 진출 사업화 지원

- (개선) 게임콘텐츠 글로벌 마케팅 지원
 - 국내외 게임전시회 참가지원

전문인력 채용지원 (Feat.부산콘텐츠아카데미)

- 게임전문 채용포털 부산게임인
- 부산게임아카데미 개발자 역량교육
- 부산콘텐츠인력 Grow-up 채용지원사업

멘토링&네트워킹 지원

- 법률자문 오피스아워 프로그램
 - 게임&콘텐츠 펀드 IR 데이
 - BGC 게임넷(NET)토크



인디게임 발굴 및 인큐베이팅 환경 조성

부산글로벌게임센터 입주지원

사업목적

❖ 부산 지역특화 게임산업 인프라 조성을 통한 **개발사 입주 및 장비 지원**

주요시설

부산글로벌 게임센터	3층	입주지원실, 게임스테이션, 인디랩, 튜토리얼실(교육장), 미팅룸 등
	9층	입주지원실, 라운지, 미팅룸, OA실, 오렌지팜 등

지원규모



❖ 입주지원실 29개실, 인디랩 및 게임스테이션 각 1개실 ※ 공실 발생 시, 수시모집

구분	BGC 인디랩	BGC 게임스테이션	3층 입주지원실	9층 입주지원실
지원대상	소규모(1~2인) 인디게임 개발자	게임동아리, 예비창업자, 인디게임 개발자 등	창업 5년 미만 스타트업 기업 또는 역외 기업	
지원규모	1개실 (8좌석)	1개실 (4개 팀)	총 10개실 (약 9 ~ 15평 규모)	총 19개실 (약 20평 ~ 48평 규모)
지원내용	임대료/관리비 100% 지원, 인터넷, 가구 및 PC 등 공용 사무공간 제공	임대료/관리비 100% 지원, 인터넷, 가구 및 PC 등 공용 사무공간 제공	임대료/관리비 100% 지원, 인터넷, 가구 및 PC 등 공용 사무공간 제공	임대료 100% 지원, 인터넷 제공, 관리비(전기료 등) 별도
입주기간	기본 6개월 (연장 최대 6개월)	최대 1년	기본 1년 (연장 최대 1년)	기본 2년 (연장 최대 2년)

부산글로벌게임센터 입주지원

지원내역

❖ 입주기업을 위한 게임개발 환경 조성 및 멘토링, 네트워킹 지원

구분	월간면담&밋업데이 (Feat.스마일게이트 오렌지플래닛)	소프트웨어클린존 (Adobe Creative App)
지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ❖ 스마일게이트 오렌지플래닛과 협력하여 월간면담 및 '밋업데이(Meet-up Day)' 프로그램 진행 ❖ 스마일게이트 그룹 내 게임분야 실무 전문가와의 멘토링 및 지역내외 게임 관련 기업과 네트워킹 기회 마련 <hr/>  <p>오렌지플래닛은 스마일게이트 그룹의 창업재단으로 지역의 게임산업 조성과 활성화를 위해 2015년부터 부산글로벌게임센터의 기업 인큐베이팅 프로그램에 동참하여 협력하고 있습니다.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ❖ 지원수량 : 입주 기간에 한정하여 기업(팀)별 1개 ❖ 지원품목 : Adobe Creative App 연간 라이선스 ❖ 사용기한 : ~ 2023. 12. 31. 게임센터 입주 기간 한정 ❖ 주요혜택 <ul style="list-style-type: none"> - 소프트웨어 관리 및 라이선스 정책 준수에 대한 법적 분쟁 등 리스크 해소 (면책사항) - 기능 개선 버전에 대한 빠른 업데이트(정식버전) 및 고객지원 서비스 제공 

FAQ : 인큐베이팅지원

Q. (인큐베이팅 지원) 부산글로벌게임센터에 입주하는 경우, 기업 부담금(임대료&관리비)는 얼마 정도로 예상하면 될까요?

A. 3층 입주지원실은 별도 부담금이 없으며, 9층 입주지원실은 관리비만 부담하게 됩니다.
9층 입주지원실의 관리비는 평당 7,700원(부가세 포함)의 평당 기본 관리비에 전기 사용료가 가산되어 매월 지로로 통지됩니다.

Q. (인큐베이팅 지원) 예비창업팀도 부산글로벌게임센터에 입주할 수 있나요?

A. 네, 가능합니다. 다만 입주실 배정 및 입주 계약 체결 후, 1개월 이내 입주지원실 사업장 주소지로 사업자등록을 완료하여야 합니다.
※ 제출서류 : 사업자등록증 사본

Q. (인큐베이팅 지원) 3층과 9층 입주지원실 지원 대상의 가장 큰 차이점이 무엇인가요?

A. 입주 기업의 규모에 따라 차이가 있습니다.
10평 내외 규모의 3층 입주실은 창업 시작 단계의 5인 미만 기업이 사용하기에 적합하며,
20평 이상 규모로 관리비 부담이 있는 9층 입주실은 창업 5년 미만의 5인 이상 기업이 사용하기에 적합합니다.

Q. (소프트웨어 클린존 구축) 소프트웨어를 직접 주시는 건가요?

A. 입주 기간 동안에만 사용할 수 있는 Adobe Creative App 연간 클라우드 라이선스를 제공드립니다.



제품 경쟁력 강화를 위한 게임제작지원

Bu:Star 게임콘텐츠 제작지원

사업목적

❖ 지역 게임 기업의 글로벌 마켓 **시장 경쟁력 강화 및 제작 효율화 증대** 지원

지원대상

❖ 공고일 기준, **부산지역 소재 게임콘텐츠 개발 기업** 또는 지사, 본사 이전 희망 기업
- 지사 : 부산 지사 설립일로부터 3개월이 초과한 기업

지원분야

❖ 게임제작에 소요되는 인건비, 아웃소싱비용, 개발장비 등 지원

구분	지원규모	국비 지원금액	자부담 비율
올인원 패키지	총00건	과제당 200백만원 이내	<u>지원금의 10% 이상</u>
상용화		과제당 100백만원 이내	
프로토타입		과제당 40백만원 이내	

추진일정

※ 추진일정은 사업운영상황에 따라 변동될 수 있습니다.



게임콘텐츠 퀄업(고급화) 지원

사업목적

❖ 게임 리소스 개선을 통한 **콘텐츠의 완성도 및 상품성 증대**

지원대상

❖ 공고일 기준, **출시 1년 미만** 혹은 **상용화 직전 단계**의 완성도를 갖춘 게임콘텐츠

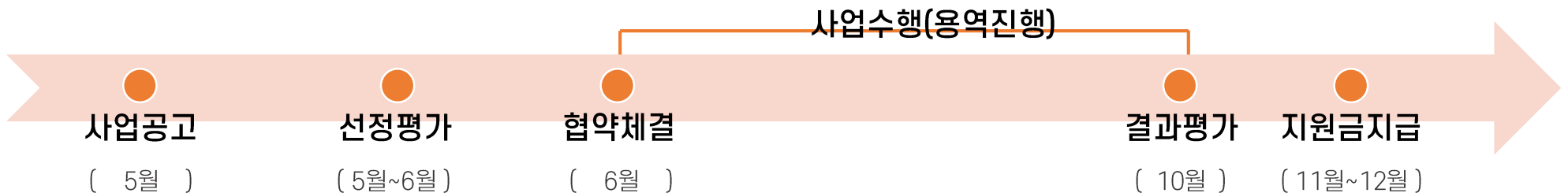
지원내용

❖ 게임 리소스 제작에 소요되는 **용역비(VAT제외)**

지원금액	지원규모	지원내용	자부담 내역
콘텐츠당 15백만원 내외	총0건	CG, 배경음악, 현지화, 자막 등 고급화 파트 용역비 간접지원	<u>용역비의 부가세(VAT)</u>
		기타 디지털 게임콘텐츠 퀄업(고급화)에 필요한 제작 지원사항	

추진일정

※ 추진일정은 사업운영 상황에 따라 변동될 수 있습니다.



게임콘텐츠 폴리싱(고도화) 지원

사업목적

- ❖ 지역 게임콘텐츠의 게임성 개선과 테스트 지원을 통한 **글로벌 제품 경쟁력 강화**

지원대상

- ❖ 공고일 기준, **플레이 가능한 베타버전 이상** 단계의 완성도를 갖춘 게임콘텐츠

지원내용

- ❖ 게임 상품성 향상을 위한 호환성 개선 혹은 테스트 지원과 컨설팅

구분	지원내용
게임성 개선 컨설팅	게임성 보완 방향 설정, UI/UX·게임 밸런싱·BM 개선 방안 제시
테스트 및 QA 지원	FGT 테스트, FUN/기능/밸런스/호환성 QA 지원
타겟시장 트렌드 분석	글로벌 게임시장 동향 정보 제공, 퍼블리싱·투자 관련 정보 제공

추진일정

※ 추진일정은 사업운영상황에 따라 변동될 수 있습니다.



멀티플랫폼 개발 환경 조성

사업목적

- ❖ 글로벌 게임 시장 트렌드에 맞춘 **지역기업의 플랫폼 확장 환경 조성**

지원대상

- ❖ 부산글로벌게임센터 입주기업 및 부산지역 게임기업

지원내용

- ❖ 콘솔 게임 개발 및 컨버팅을 위한 개발 키트(**데브/테스트킷**) 대여
 - (예시) 플레이스테이션, 엑스박스, 닌텐도 등
 - ※ 지원 품목 및 수량 등의 세부 사항은 사업 추진 과정에서 변경, 조정될 수 있습니다.

운영방법

- ❖ 대여기간 : 대여일로부터 6개월 (심사를 통해 6개월 연장 가능)
- ❖ 대여조건 : 지원신청서 및 세부내역서 제출 시, 평가를 통해 선정 및 대여

FAQ : 제작지원

Q. (Bu:Star 제작지원) 우편접수 및 방문접수는 안되나요? 사업 신청 방법이 궁금합니다.

A. 국고지원금을 직접 지원받는 지원사업은 반드시 **e나라도움 시스템**을 통하여 **사업 공모 신청, 사업비 집행 및 정산**을 진행해야 합니다. 사업자부담금 또한 e나라도움 시스템을 통하여 집행 및 정산하셔야 하며, **e나라도움 시스템을 통하지 않은 집행 내역은 사업비 정산 시 불인정**되므로 반드시 주의를 기울이셔야 합니다.

Q. (Bu:Star 제작지원) 유형별 동일과제 중복수혜는 불가하지만, 중복지원은 가능한가요?

A. **동일과제에 한해서는 Bu:Star 유형별 중복지원이 불가**합니다. 단, 서로 다른 과제 제작시에 동일 기업이 서로 다른 유형으로 지원은 가능합니다. (동일기업 최대 2개 과제 수혜 가능) 하지만, 동일인에 대한 인건비를 중복으로 집행할 수는 없습니다.

Q. (Bu:Star 제작지원) 올인원 패키지는 한번 선정되기만 하면 2~3개년도 연계 지원이 가능한가요?

A. 아닙니다. 첫 해 사업 종료 후 **결과 평가를 실시**하여, 지속 지원 여부를 결정하게 됩니다.

FAQ : 제작지원

Q. (퀄업|고급화 지원) 기존에 지원받은 과제의 경우 다른 퀄업으로 재지원이 가능한가요? (예시) 기존 : 배경음악 | (재지원) 번역

A. 원칙적으로 불가합니다. 다만, 대규모 업데이트가 진행 되어 기지원과제와 다른 게임으로 판단되는 경우에 한하여 지원이 가능합니다.

Q. (퀄업|고급화 지원) 올해 Bu:Star 제작지원에 선정되면 퀄업(고급화) 지원이 불가능한가요?

A. 맞습니다. Bu:Star와 퀄업(고급화) 지원 모두 '제작지원' 사업에 속하기 때문에 중복으로 수혜를 받으실 수 없습니다.

단, 제작지원 사업이 아닌 글로벌 마케팅 등 사업화지원 사업에 선정된 콘텐츠는 퀄업(고급화) 사업에 중복 지원할 수 있습니다.

Q. (폴리싱|고도화 지원) 지원 및 사업 수행 절차는 어떻게 진행되나요?

A. 선정된 지원사업 수행 용역사가 킥오프 미팅을 통해 선정된 기업과 협의하여 기업별 맞춤형 호환성 개선 혹은 테스트 지원과 컨설팅을 지원합니다. 지원금이 기업으로 지급되는 직접 지원의 방식은 아니며, 선정된 용역사를 통해 지원이 이루어집니다.

Q. (폴리싱|고도화 지원) 기재된 지원 내용에 해당하는 모든 지원을 받을 수 있나요?

A. 지원사업에 선정된 프로젝트(게임)에 가장 필요하고, 도움이 되는 1개의 지원 및 컨설팅을 선택하여 지원 받을 수 있습니다.

한정된 예산 내에서 최대한 많은 기업을 지원하기 위해 부득이하게 각 기업별 지원 예산에 제한을 두게 된 점 양해를 부탁드립니다.

Q. (멀티플랫폼 개발 환경 조성) 지원받을 수 있는 조건이 따로 있나요?

A. 데브&테스트킷이 제공되는 플랫폼의 게임 개발 및 컨버팅을 하기 위한 목적 뿐만 아니라, 개발 기획 단계에서 적합 여부를 검토하기 위한 목적 등 게임 개발을 위해 필요한 경우라면 별도 조건 없이 지원받으실 수 있습니다.



글로벌마켓진출를 위한 사업화지원

게임콘텐츠 글로벌 마케팅 지원

사업목적

❖ 마케팅 전략수립 컨설팅을 통한 **기업의 마케팅 효율성 강화** 및 **글로벌 시장 진출 지원**

지원대상

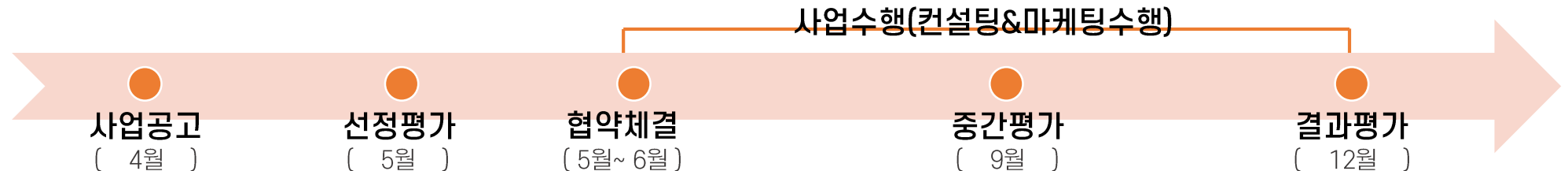
❖ 공고일 기준, **출시를 완료했거나 출시가 임박한 단계**의 완성도를 갖춘 게임콘텐츠

지원내용

❖ 게임 사업화 컨설팅 및 직접 마케팅 비용 지원

지원금액	지원규모	지원내용	자부담 내역
콘텐츠당 최대 50백만원 내외	총0건	게임 분석, 마케팅 전략 수립, 지표 분석 등 전문 컨설팅	지원금의 10%이상
		구글 애즈, SNS 등 매체를 활용 기업별 직접 마케팅비 지원	

추진일정



※ 추진일정은 사업운영 상황에 따라 변동될 수 있습니다.

국내외 게임전시회 참가지원

사업목적


- ❖ 국내외 게임 전시회 참가 지원을 통한 **글로벌 시장 진출** 및 **해외 네트워크 구축**

지원대상

- ❖ 부산 지역 내, 게임 콘텐츠 개발 및 서비스 기업

지원규모

- ❖ 국내외 주요 게임 전시회 BTB 공동관

지원규모	참가전시회		상세정보
전시회별 상이	국내	 STAR	2023. 11. 16.(목) ~ 11. 19.(일) / BEXCO / BTB공동관
	국외	미확정	기업 수요 조사를 반영하여 참여 전시회 검토 중

※ 도쿄게임쇼, 독일게임스컴은 KOCCA 공동관 참가 지원사업 공고를 통해 참여 가능

지원내역

- ❖ 기업별 **부스 임차 및 구축**을 통한 비즈니스 상담 · 시연공간 제공
- ❖ 부스 내, 디스플레이, 테이블 및 의자 등 **비품 임대**
- ❖ **공동 홍보물** 제작 지원 및 **통역 지원** 등

추진일정

- ❖ 각 참가 전시회별 **개최 일정을 기준으로 1~2개월 전** 참가기업 모집 공고 예정

FAQ : 사업화지원

Q. (게임콘텐츠 글로벌 마케팅 지원) 작년까지 있었던 '마케팅 전략지원' 사업은 없어진 건가요?

A. 맞습니다. 22년에는 마케팅 컨설팅과 직접 마케팅 비용을 지원하는 '마케팅 전략지원'과 추진 현황에 따라 인센티브 마케팅 비용을 지원하는 '글로벌 마케팅'의 총 2가지의 마케팅 실비 지원사업이 있었는데요.
올해는 이 2개 사업의 장점만을 추출하여 1개의 사업으로 압축했다고 보시면 되겠습니다.

Q. (게임콘텐츠 글로벌 마케팅 지원) 마케팅 비용은 어떤 방식으로 지급되나요?

A. 시스템 가상계좌에 예치되는 형식으로 e나라도움 시스템을 통해서 지급됩니다. 또한, 사업비 집행시 증빙내역을 함께 첨부하셔야 합니다.
※ 사업 선정 기업(개발사)의 은행 계좌에 직접 지급되는 것이 아닙니다.

Q. (게임콘텐츠 글로벌 마케팅 지원) 마케팅 지원금이 콘텐츠당 최대 50백만원 내외라고 되어있는데, 기본적으로 얼마를 지원받을 수 있다고 생각하면 되나요?

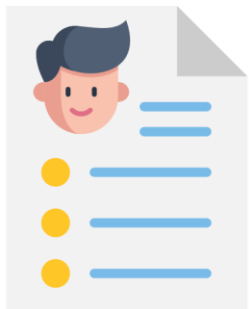
A. 전체 지원금은 이후 마케팅효율 테스트를 위한 1차 지원금과 중간평가 결과에 따른 2차 인센티브 지원금으로 구성될 예정입니다.
지원금액 편성은 사업 시행 과정에서 일부 변동이 있을 수 있는 점 참고 부탁드립니다.

Q. (게임콘텐츠 글로벌 마케팅 지원) 중간평가 결과에 따라 인센티브가 편성이 된다고 하셨는데, 어떤 부분에 대한 평가를 진행하나요?

A. 주로 게임성, 게임콘텐츠의 출시 여부, 계획 대비 마케팅 집행 현황 등을 평가합니다. 중간평가 순위에 따라 인센티브를 차등적으로 편성하여 지원해드릴 계획입니다.

Q. (국내외 전시회 참가 지원) 진흥원에서 지원하는 해외전시회는 언제쯤 확정이 될까요?

A. 현재 상위기관 담당자와 주기적으로 연락해서 조율 중에 있습니다. 아마 조만간 있을 지역 글로벌게임센터 협의회 이후에 확정해서 공지해드릴 수 있을 것 같습니다.



전문인력 채용지원 (Feat.부산콘텐츠아카데미)

게임전문 채용포털 부산게임인

사업목적

- ❖ 부산 지역 게임 기업 정보 제공 및 구인·구직 매칭 지원

사업대상

- ❖ 부산 지역의 구직을 희망하는 게임 기업과 게임회사에 취업하고 싶은 구직자

주요내용

- ❖ (구 직 자) 부산 게임 기업의 정보 및 채용 정보 제공
- ❖ (게임기업) 지역의 우수 인재 채용을 위한 예비 개발자들의
구직 정보 및 포트폴리오 제공

추진일정

- ❖ 2023년 8월 기능 개편 후 채용지원 이벤트 개최 예정

부산게임인 바로가기



부산게임아카데미 개발자 역량교육

사업목적

- ❖ 최신 기술 및 산업 트렌드, 노하우 등의 심화 교육을 통해 지역 내 전문인력 업무 능력 향상 및 기업 경쟁력 강화

교육대상

- ❖ 지역 내 게임분야 현업 실무자 (재직자 및 프리랜서 등)

주요내용

- ❖ 게임 개발 및 서비스, BM 개발 등 개발부터 운영까지 지역 종사자들이 필요한 교육 주제를 발굴하여 **심화 단계의 전문가 교육 운영**

추진일정(안)

- ❖ 2023년 4월 ~ 10월 (6개월/24회)

부산콘텐츠인력 Grow-up 채용지원사업

사업목적

- ❖ 콘텐츠 산업 분야 경력자 육성을 통한 지역 산업의 개발 및 비즈니스 경쟁력을 강화하고, 청년에게 양질의 일자리를 제공

사업대상

- ❖ 만 39세미만 **청년**을 채용한 **부산지역 소재 콘텐츠 개발 및 서비스 기업**

지원내용

- ❖ 부산지역 내 콘텐츠 기업 청년 입사자 5명 고용 지원

지원규모

- ❖ 신규 청년 채용 인력 월 인건비 180만원 지원(10개월) ※연봉 2,800만원 이상 지급 조건
- ❖ 청년 자기개발 및 복지 지원금 월 75,000원 지원

추진일정

- ❖ 2023년 지원기업 선정 완료, **2023년 4분기 중 2024년 사업공모 추진 계획**

FAQ : 채용지원

Q. (부산게임인) 다른 구인구직 사이트와 다른 점은 무엇인가요?

A. 부산에 소재지를 둔 게임 기업만 기업회원으로 가입 가능하며, 구직자 대상 기업정보 제공, 인재보기 권한을 부여하고 있습니다. 올해에는 구인-구직자를 위한 프로모션 이벤트 운영을 준비하고 있습니다.

Q. (부산게임인) 부산게임인을 이용하는 구직자가 얼마나 있나요?

A. 200여명의 예비개발자들이 인재로 등록되어 있습니다. 구직자 대상으로도 이력서 및 포트폴리오 등록을 유도하기위한 운영 계획을 수립 중에 있습니다.

Q. (Grow-up 채용 지원) 채용하는 근로자의 제한사항이 있나요?

A. 만 39세 미만 청년 중, 사업공고일 기준 미취업자여야하며 고용보험 가입 기준으로 경력 3년 미만, 부산 내 거주자 혹은 사업선정 후 6개월 이내 전입예정자여야 합니다. 그 외 채용일 기준 고등학교나 대학 재학 중이면 지원대상에서 제외됩니다.

Q. (Grow-up 채용 지원) 2024년 지원기업 모집 공고는 어디서 확인할 수 있나요?

A. 부산정보산업진흥원 사업공고 게시판과 부산일자리정보망을 통해 지원기업을 모집하는 것을 확인하실 수 있습니다. 지역주도형 청년일자리 지원사업의 부산콘텐츠인력 Grow-up 채용지원사업으로 검색하시면 됩니다.



지역산업 활성화를 위한 멘토링&네트워킹 지원

법률컨설팅|투자자문|실무자네트워킹

구분	법률컨설팅 오피스아워	투자자문 IR데이	실무자네트워킹 게임넷(NET)토크
지원대상	부산 게임 및 콘텐츠 기업	부산 게임 및 콘텐츠 기업	부산 지역 게임산업 종사자 및 예비창업자 등
지원내용	CT산업 법률 전문가를 통한 1:1 법률 자문 및 컨설팅	펀드운용전문가(VC)와 1:1 투자 자문 및 컨설팅 미팅	게임산업 트렌드 및 포스트모템 등 정보 교류
참가방법	연중 수시 모집 (매월 접수)	펀드별 분기/반기운영 (사업공고 접수)	연 2회 개최 (사업공고 및 SNS 홍보)



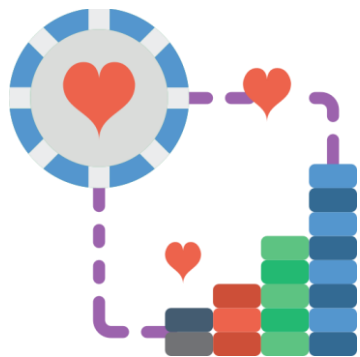
게임·음악·웹툰·블록체인·인공지능(AI)·빅데이터 등
기술·콘텐츠 분야에 특화된 법무법인으로
2021년 (재)부산정보산업진흥원과 MOU 체결을 통해
부산 지역 게임 및 콘텐츠 기업의 법률 컨설팅에 협력하고 있음

베이비샤크 넥스트 유니콘 IP 펀드 IR데이(3차시) 참여 기업 모집

부산 2호 게임&콘텐츠 투자 펀드를 결성함에 따라 부산 지역 게임&콘텐츠 기업의
투자 유치를 지원하기 위해 IR데이를 개최합니다.
참여를 희망하는 부산 지역 게임, 콘텐츠 기업을 모집하오니,
관심있는 기업의 적극적인 참여 바랍니다.

모집기간 : 2022. 5. 13.(금) ~ 5. 25.(화) 18:00





게임&콘텐츠 펀드를 통한 재정지원 확대

부산게임콘텐츠 펀드 1~3호

결성내역

- ❖ 한국모태펀드 기반 총 3개의 펀드 조성 (부산지역 의무투자 70억 이상)

펀드명	의무투자액	투자대상
1호(라구나 다이나믹 게임&콘텐츠 펀드)	20억원	창업초기 벤처·스타트업기업
2호(베이비샤크 넥스트유니콘 IP펀드)	30억원	
3호(스마트 유니온 비대면 투자조합)	20억원	창업·벤처·중소기업

지원내용

- ❖ 투자방법 : 게임 및 콘텐츠 기업 대상 프로젝트·지분 투자 등
- ❖ 특약사항 : 부산 지역의 게임 및 콘텐츠 기업 대상 일정액 의무 투자
- ❖ 투자운용사의 IR 미팅을 통해 기업과 투자자와 **네트워크 형성** 지원

향후계획

- ❖ 2023년도 내, 4호 펀드 결성 추진 중

FAQ : 멘토링네트워킹펀드

Q. (투자자문) IR 데이의 개최 주기는 어떻게 되나요?

A. 펀드 별로 상이하나 통상 **반기 내지 분기마다 1회씩** 개최하고 있습니다.
22년의 경우, 2개 펀드에서 총 7회의 IR 데이가 개최되었습니다.

Q. (실무자 네트워킹) 네트워킹 프로그램의 구성이 어떻게 되나요?

A. 게임산업 분석 및 트렌드 정보, 게임 개발 및 비즈니스 노하우를 **공유하고 토론하는 '게임 토크쇼'**와 연사와 참가자 등 게임산업 관계자 간 네트워킹이 이루어지는 **'네트워킹 교류회'**가 진행됩니다.

Q. (펀드) 펀드 별 투자 대상의 특징이 있나요?

A. 1,2호 펀드는 **콘텐츠 제작 초기 또는 소외분야** 관련 프로젝트 및 기업을 투자 대상으로 두고 있으며,
3호 펀드는 **비상장 중소·벤처기업**이라면 투자 상담을 받을 수 있습니다.

“감사합니다”



구분	사업명	연락처	이메일
인큐베이팅	게임센터 입주지원, 인큐베이팅	051-749-9182	bkshin@busanit.or.kr
제작지원	Bu:Star 게임콘텐츠 제작지원	051-749-9181	lsa@busanit.or.kr
	게임콘텐츠 퀄업(고급화) 지원	051-749-9194	di7850@busanit.or.kr
	게임콘텐츠 폴리싱(고도화) 지원	051-749-9188	kind@busanit.or.kr
사업화지원	글로벌 마케팅, 전시회 참가지원	051-749-9194	di7850@busanit.or.kr
채용지원	부산게임인, 개발자 역량교육	051-749-9140	nym88@busanit.or.kr
펀드	게임콘텐츠펀드, IR데이	051-749-9181	lsa@busanit.or.kr