

『2022 부산 콘텐츠코리아 랩 NFT 플랫폼 마케팅지원』 모집 공고문

사업개요

- 공 고 명 : 2022 부산 콘텐츠코리아 랩 NFT 플랫폼 마케팅지원 창작자 및 기업 모집
- 목 적 : 지역 내 콘텐츠 창작자 및 초기 스타트업 대상 플랫폼 시장 진출 지원
- 지원대상 : 콘텐츠 창작물을 보유한 부산지역 콘텐츠 창작자 및 3년 이내 스타트업
 - 콘텐츠 창작물 활용 NFT 플랫폼 등록 및 컨설팅을 희망하는 경우
 - ※ NFT 플랫폼에 등록되지 않은 콘텐츠 창작물만 지원 가능
 - ※ 지원가능한 콘텐츠분야 확인 후 신청
- 지원금액 : 1개사(명)당 300,000원
 - ※ 직접지원이 아닌 운영위탁사에서 비용을 집행함
- 모집규모 : 40개사(명) 내외
 - ※ 추진상황 및 심사평가결과에 따라 최종 선정규모는 변동될 수 있음
- 자격조건 : 부산 지역 거주자(현주소지 기준)
- 접수기간 : 2022. 11. 2.(수) ~ 11. 20.(일)
- 접수방법 : 이메일 접수(ckl@busanit.or.kr)
- 사업기간 : 선정일 ~ 2022. 12. 21.(수)
- 지원가능 콘텐츠분야

☞ 만화·캐릭터·애니메이션·음악·1인미디어·방송·실감콘텐츠(VR·AR, 홀로그램, 프로젝션 맵핑 등) 등 문화상품의 기획·개발·제작·생산·유통·서비스 등과 관련된 문화산업 분야

- ※ 제외사업 : 영화(영화진흥위원회), 출판(한국출판문화산업진흥원), 디자인(한국디자인진흥원), 공연 등 문화예술(한국문화예술위원회), 게임(부산글로벌게임센터) 등
- ※ 단, 아이디어 발굴 과정은 전분야 가능(영화 시나리오 개발, 웹소설 등). 그러나, 발굴된 아이디어의 제작·사업화 지원은 타기관(영화, 출판, 공연 등)과 중복 우려로 불가_아이디어 발굴 과정 : 교육지원, 공모전 운영, 네트워킹 등
- ※ 제품에 단순 디자인, 캐릭터 등 넣는 경우 콘텐츠 제작지원 이라고 보기 어려움
- ※ 영화 시나리오의 제작사 매칭 프로그램, 웹툰·웹소설 출간 등 기발굴 아이디어의 고도화 사업 등은 가능

□ 지원 제외대상

- 접수마감일 현재 신청 수행기관, 참여기관, 수행기관의 장, 참여기관의 장, 총괄책임자 등이 국가 연구개발사업에 참여 제한을 받고 있는 경우
- 수행기관, 참여기관, 총괄책임자 등이 접수마감일 현재 각종 의무사항(보고서 제출, 기술료 납부, 정산금 및 환수금 납부 등)을 불이행하고 있는 경우
- 신청일 기준 사업자(주관기관 또는 참여기관)가 콘텐츠지원사업에서(KOCCA, 타 콘텐츠코리아랩, 글로벌게임센터, 콘텐츠기업육성센터 등 포함) 지원금을 직접 교부받아 추진 중인 과제가 총 2개 과제 이상(콘진원 연구개발사업 제외)인 경우(단, 당해연도에 동시에 수행할 수 있는 콘텐츠지원사업은 최대 2개로 제한하며, 5,000만원 이하인 과제는 과제 수에서 제외함)
- 불건전 영상 및 게임 등 지원 불가

II 세부 지원내용

- 등록비 지원금액 : 30만원 한도
 - ※ NFT 플랫폼별 등록 비용이 상이하며, 등록비 잔액은 홍보비로 사용할 수 있음
- 컨설팅 지원내용 : 플랫폼별 그룹 컨설팅 1회 또는 수혜자 단체 컨설팅 1회
- NFT 등록 플랫폼 : OpenSea, Solanart, Rarible UPbit, DOSI 등
 - ※ 플랫폼의 별도 등록 심사가 있을 수 있으며, 심사에서 탈락하는 경우 타플랫폼 등록이 가능함
 - ※ 컨설팅 후 플랫폼 선택 가능

III 접수방법

- 접수방법 : 이메일 접수(ckl@busanit.or.kr)
 - 접수마감 : 2022. 11. 20.(일)
 - 접수서류

구분	제출서류	필수여부	유의사항
1	사업신청서	여	- 신청서 왼쪽 상단 번호 1~4번은 전체 압축하여 제출 - 압축파일명 : 개인의 경우 이름, 사업자의 경우 사업자명_사업신청서.zip
	마케팅지원 계획서	여	
	개인(신용)정보 수집·이용·제공 동의서	여	
	서약서	여	
2	사업자등록증 또는 등본 (등본 주민번호 뒷자리는 비공개 제출)	여	
3	포트폴리오(PDF 또는 PPT 10장 이내)	부	
4	기타자료	부	

V

일정 및 평가

□ 추진일정/절차

접수기간	▶	선정평가	▶	선정안내	▶	오리엔테이션	▶	컨설팅	▶	등록지원
22. 11. 2. ~ 11. 20.		22. 11. 25.		22. 11. 29.		22. 11. 30.		22. 12.		22. 12.

□ 평가절차 및 방법

○ 평가방법 : 선정평가(서면평가)

○ 평가일정 : 2022. 11. 25.(금)

○ 선정안내 : 2022. 11. 29.(화)

※ 부산정보산업진흥원 홈페이지 공개 및 개별통보

※ 위 일정은 평가위원 일정, 내부사정에 의해 변동될 수 있음

□ 평가기준(안)

○ 평가위원 : 유관기관 및 콘텐츠산업 분야 전문가들로 구성

○ 평가기준

항목	평가지표	배점
목표의 적정성	- 지원을 통해 얻고자 하는 목표의 적정성	20
시장성	- 콘텐츠 창작물 활용 NFT 등록시 상품성과 가치성 - 콘텐츠 창작물 활용 NFT 등록시 거래가능성	30
적합도	- NFT 플랫폼 시장에 지원자 콘텐츠 창작물이 적합할지 여부	30
발전가능성	- NFT 플랫폼 마케팅지원을 통한 콘텐츠 창작물 발전가능성	20
계		100

※ 평가항목 및 배점은 변경될 수 있음

※ 최저, 최고점을 제외한 평균점수 70점 이상 고득점순으로 선발

※ 동점자 발생시, 적합도 항목의 고득점자를 우선적으로 최종 선정함

※ 사업포기, 해지 등을 고려하여 예비순위를 지정함

VI 유의사항

- 반드시 공고문 유의사항을 숙지 후에 신청하도록 함
- 마감시간까지 이메일 접수가 되지않을 경우 접수 불가하며, 일체의 서류는 반환하지 않음
- 성과 및 우수사례 등을 부산 콘텐츠코리아 랩 홈페이지 등을 통해 공개할 수 있음
- 신청서나 각종 증빙서류의 기재내용이 사실과 다른 사항이 추후 확인될 경우 지원을 취소함
- 민원야기, 임금체불, 사회적 물의 등 부적격 사항 발견 또는 최종 합격자가 사업을 포기할 경우 차순위자로 선정함
- 아래와 같은 경우에 해당될 경우 기 지원된 사업비는 회수 조치함
 - 사업비를 목적 외에 사용하거나 지원조건을 위반하였을 때
 - 법령 또는 조례를 위반하였을 때
 - 허위 또는 부정한 방법으로 사업비를 지원 받았을 때
- 우리원의 규칙과 지침상에 명시되지 않은 사항에 대해서는 한국 콘텐츠진흥원의 규정을 준용함

VII 문의처

- 부산정보산업진흥원 콘텐츠산업진흥단(IP비즈니스지원팀) 김가연 대리
 - 홈페이지 : www.busanit.or.kr / www.cklbusan.com
 - 메일 : kgy@busanit.or.kr
 - 연락처 : T. 051-749-9168