

# I

## 프로그램 개요

### 1. 글로벌 메타버스 컨퍼런스

#### 1-1. 개요

- (일 시) 22' 8. 18.(목) ~ 19.(금) 13:00 - 18:00
- (장 소) BEXCO 컨벤션홀 1F 회의실 **※유튜브 실시간 송출**
- (참가대상) 국내·외 메타버스 관련 기업 및 일반시민 등

#### 1-2. 프로그램

- Track 1 : 메타버스 트렌드 / 8. 18.(목) 13:00 - 17:40

시 간	프로그램	비 고
	<b>[개회식]</b>	
13:00-13:01 (01')	· 행사 안내 및 내빈소개	
13:01-13:04 (03')	· 개회사 : 미정	
13:04-13:07 (03')	· 환영사 : 미정	
13:07-13:10 (03')	· 축 사 : 미정	
	<b>[기조연설]</b>	
13:10-13:50 (40')	(주제) 메타버스로의 여정: 비즈니스의 미래를 위한 도약의 시작 (연사) 메타코리아, 박기영 메타크리에이티브샵 상무	
13:50-14:30 (40')	(주제) 메타버스 구축의 중심 소프트웨어 옴니버스 : 디지털 트윈 (연사) NVIDIA, Tomasz Bednarz 디렉터	온라인
14:30-14:40 (10')	· 휴식 시간	
	<b>[글로벌 세션]</b>	
14:40-15:20 (40')	(주제) 메타버스 핵심 HW 테크놀로지 (연사) AMD, John Canning 디렉터	온라인
15:20-16:00 (40')	(주제) AR, VR 기술과 콘텐츠 크리에이션 (연사) Volograms, Nicolas Moreno de Palma 최고상업책임자	
16:00-16:10 (10')	· 휴식시간	
16:10-16:50 (40')	(주제) 메타버스의 글로벌 마켓 및 스타트업 전략 (연사) Pinscreen, Hao Li 최고경영자	온라인
16:50-17:30 (40')	(주제) 애니메이션 소프트웨어 개발과 디지털 휴먼 (연사) Reallusion, John Martin 마케팅 부장	온라인
17:30-17:40 (10')	· 경품 추첨 및 클로징	

## I

## 프로그램 개요

○ Track 2 : 메타버스 정책 · 적용 / 8. 19.(금) 13:40 - 18:00

시 간	프로그램	비 고
13:30-13:40 (10')	· 휴식시간	
13:40-13:45 (05')	· 행사 안내	
	<b>[기조연설]</b>	
13:45-14:25 (40')	(주제) 메타버스는 어떻게 우리의 삶을 바꾸는가? (연사) 소프트웨어정책연구소 이승환 메타버스 연구실장	
	<b>[플랫폼 및 기술 세션]</b>	
14:25-15:05 (40')	(주제) 메타버스 플랫폼 현황 및 전망 (연사) 시어스랩 정진욱 대표	
15:05-15:45 (40')	(주제) 디지털 자산과 NFT 시스템 구축 전략 (연사) LG CNS 윤창득 블록체인 사업단장	
15:45-15:55 (10')	· 휴식시간	
	<b>[산업 적용 사례 세션]</b>	
15:55-16:35 (40')	(주제) 메타버스 시대, 정말 올까? (연사) 디티씨피코리아(주) 서동일 지사장	
16:35-17:15 (40')	(주제) 산업융합형 메타버스 플랫폼의 자동차 제조현장 적용 방안 (연사) (주)슈타겐 김원형 대표이사	
17:15-17:55 (40')	(주제) 산업메타버스의 이해와 활용 (연사) (주)포미트 강기수 대표이사	
17:55-18:05 (10')	· 경품 추첨 및 클로징	

## 2. 한 - 아세안 포럼

### 2-1. 개요

- (일 시) 22' 8. 19.(금) 10:00 - 13:00
- (장 소) BEXCO 컨벤션홀 1F 회의실 **※유튜브 실시간 송출**
- (참가대상) 국내·외 메타버스 관련 기업 및 일반시민 등

### 2-2. 프로그램

시 간	프로그램	비 고
10:00-10:05 (05')	· 행사 안내	
	<b>[협력사례 발표]</b>	
10:05-10:20 (15')	(주제) 한-아세안 XR 공동프로젝트의 성과와 비전 (유네스코 세계문화유산 후예황성 KRX-Tour Platform을 중심으로) (연사) 와이에스티(주) 권기정 부사장	
10:20-10:35 (15')	(주제) 한-아세안 메타버스 갤러리 플랫폼 구축 프로젝트 (연사) 징검다리커뮤니케이션(주) 김덕은 대표	
	<b>[시장 및 정책 소개, 협력 방안 도출]</b>	
10:35-10:50 (15')	(주제) 메타버스를 향한 여정 : 현실과 가상의 만남 (연사) 필리핀소프트웨어산업협회 Jonathan D.DeLuzuriaga 회장	
10:50-11:05 (15')	(주제) 교육의 관점에서 메타버스 (베트남의 사례를 중심으로) (연사) VNU 대학교 Dr.TONQUANG Cuong 학과장	
11:05-11:20 (15')	(주제) 교육의 디지털 변혁 : 학교를 위한 온라인 교육 모델 (연사) 베트남 하노이 바 딘 교육청 Le Duc Thuan 디렉터	
11:20-11:35 (15')	(주제) 메타버스 산업의 도전과 기회, 그리고 미래 : 디지털 트랜스포메이션 (연사) 루민코퍼레이션 Sarinah Ziziumiza 대표	
11:35-11:50 (15')	(주제) 메타버스와 팜 투 스쿨 공급망 (연사) 태국 국립전자컴퓨터기술원 Dr. Marut Buranarach 디렉터	
11:50-12:05 (15')	(주제) 메타버스 x 스마트시티 : 융합복지와 기하급수적인 성장을 지향하다 (연사) 태국디지털경제진흥원 Dr.Non Arkaraprasertkul 수석전문가	
12:05-12:20 (15')	(주제) 태국 관련 정책 소개 및 협력 방안 (연사) 킹몽콧광과대학교랏크라방, Rutchanee Gullayanon 부총장	
12:20-12:35 (15')	(주제) 태국 나콘시탐마랏시의 메타버스 관련 사업 추진에 관한 연구 (연사) 나콘시탐마랏 Kanop Ketchart 시장	
12:35-12:45 (10')	· 휴식시간	
12:45-12:55 (10')	(1) 부산정보산업진흥원 - KMITL (2) 링크사업단 - 징검다리커뮤니케이션(주)	
12:55-13:00 (05')	· 경품추첨	

## I

## 프로그램 개요

## 2-3. 연사소개

## [협력사례 발표]



(한국) 와이에스티(주) 권기정 부사장  
Kwon Kijeong, Vice President, YST Corp.(Young & Smart Technology)



(한국) 징검다리커뮤니케이션(주) 김덕은 대표  
Kim Deokeun, CEO, GD COMMUNICATION CO., LTD

## [시장 및 정책 소개, 협력 방안 도출]



(필리핀) Jonathan D. De Luzuriaga  
Philippine Software Industry Association, President / 협회장



(베트남) Dr. TON QUANG Cuong  
VNU University of Education, Dean of Faculty of Education Technology / 학과장



(베트남) Le Duc Thuan  
Education and Training Ba Dinh Distr. Hanoi, Director / 디렉터



(브루나이) Sarinah Ziziumiza  
Rumine Corporation, President / 대표



(태국) Dr. Marut Buranarach  
National Electronics and Computer Technology Center(NECTEC), 디렉터



(태국) Dr. Non Arkaraprasertkul  
Digital Economy Promotion Agency, Senior Expert / 수석전문가



(태국) Rutchanee Gullayanon  
King Monkut's Institute of Technology Ladkrabang (KMITL), Vice President / 부총장



(태국) Kanop Ketchart  
Nakhon Si Thammarat, Mayor / 시장

## 2-4. 기관 소개

기업명	기업정보 및 주요 기술
 <p>Philippine Software <b>PSIA</b> Industry Association</p> <p>PSIA</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 필리핀 소프트웨어 산업의 성장과 글로벌 경쟁력 촉진을 목표로 하는 비영리 단체로 170개의 IT기업을 회원으로 하고 있습니다.</li> <li>· 1988년 설립 이후 필리핀 소프트웨어 산업의 성장을 가속화하고 경쟁력 강화를 위한 이니셔티브 정책을 수립에 기여하고 있습니다.</li> </ul>
 <p>VNU 대학</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 하노이 대학교는 베트남 수도 하노이 국립대학으로 총리의 직속기관으로 10개의 단과대학과 학부로 구성이 되어 있습니다. 베트남 2대 대학교이자 두 국가 대학교 중 하나입니다.</li> <li>· 1906년 설립된 이후 하노이 종합대학, 하노이 제1 사범대학, 하노이 외국어사범대학이 통합하여 VNU대학이 되었고 1999년 하노이 사범대학교가 분리되어 지금의 하노이 국가대학이 되었고 2016년 QS 대학 순위에서 전체 139위, 아시아 52위를 차지하고 있습니다.</li> </ul>
 <p>MOET</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 베트남 교육훈련부(MoET)는 총리가 직접 관리하는 베트남 국립대학교를 제외한 국립대학교 교육의 전문적 성과에 대해서는 관여하지만 소유권 및 재정관리 부분은 관리하지 않습니다.</li> <li>· 모든 학교 수준의 일반 교육을 포함함 대부분의 기관에 대한 소유권 및 행정, 재정적 책임은 베트남 헌법에 따라 지방정부가 예산에 대한 결정권을 가지는 등 자치 영역에 속합니다.</li> </ul>
 <p>Rumine Corporation</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 브루나이 스타트업으로 AICTA 2021에서 동작 센서를 이용한 학습 용 가상 조립 시뮬레이션으로 디지털 콘텐츠 부문 금상을 수상한 스타트업입니다.</li> <li>· 한-아세안 XR 공동프로젝 지정과제를 참여하고 있으며, XR 안전 교육 및 트레이닝 콘텐츠 제작을 위하여 관련 협업을 진행하고 있습니다.</li> </ul>
 <p>NECTEC</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 1986년 태국 과학기술부 산하로 설립되었고 1991년 과학기술부 산하의 NSTDA 산하로 이관되었으며 현재 NECTEC은 전자 컴퓨터 기술 연구 및 개발을 지원하고 진흥을 주요 역할을 하는 법정 기구입니다.</li> <li>· 또한 연구 커뮤니티와 산업을 확립된 산업 클러스터와 프로그램으로 연계를 제공하고 있습니다.</li> </ul>
 <p>DEPA</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 태국 디지털경제사회부 산하의 기관으로 태국의 대표적인 디지털경제 전략 ‘디지털경제 육성 종합계획2018~2021’을 주도하여 추진하고 있습니다.</li> <li>· ‘디지털 인력 및 변화를 추진할 디지털 인식 증진을 통해 역동적인 디지털경제를 구축이라는 비전하에 4대 전략 디지털 시대 인재육성, 디지털 태국으로 경제 전환, 디지털 미래를 위한 공동체 역량 강화, 디지털 혁신 생태계 구축을 추진 중입니다.</li> </ul>
 <p>KMITL</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 공학, 건축, 과학, 산업 교육 및 기술, 농업 기술, 정보 기술, 식품 산업, 교양 및 의학 9개 학부로 구성된 태국 공립대학교로 학부생 5,500명과 대학원생 2,000~3,000명을 배출하고 있습니다.</li> <li>· 최근 가상현실 의료의 선두 Eon Reality와 협업하여 태국 최초의 VR/AR 학습센터 KMITL METAVERSDE를 개소하여 다양한 테크놀로지와 연구 개발 및 각종 교육프로그램을 운영하며 태국의 메타버스 혁신을 이끌고 있습니다.</li> </ul>
 <p>Nakhon Si Thammarat</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 태국 남부의 말레이반도에 위치한 도시로 ‘빛나는 법보(法寶)의 거리’라는 뜻으로 예로부터 인근 국가와의 교역의 중심지로 번창하였고 부근 푸켓과 함께 관광지로 알려져 있습니다.</li> <li>· 나콘시탐마라트는 상업활동과 관광, 교육과 문화의 지역 허브로 관광 명소로 인지도를 높이고 메타 버스와 디지털 톨을 활용한 지역 격차 해소가 최근 화두가 되고 있으며 디지털 플랫폼에 VR 콘텐츠로 소개하는 등 XR·메타버스 분야에 다양한 시도를 하고 있다.</li> </ul>

## 2-5. 행사장 개요

### ○ 행사장 배치도



▲ 컨벤션홀 1F

### ○ 무대시안



▲ 무대시안