

인천콘텐츠코리아랩 & 전국콘텐츠코리아랩 제2회 상상워크숍 운영계획(안)

□ 추진목적

- 단시간 집중 아이디어 기획·발굴, 참신한 문화콘텐츠 사업화 아이디어 도출
- 캐릭터 분야 콘텐츠 아이디어 디벨롭 및 다양한 사업화 방안 도출에 대한 워크숍
- 참가자의 콘텐츠 아이디어를 창업으로 발전할 수 있도록 전문가 멘토링 운영

□ 추진개요

- 행사명 : 상상워크숍
- 주제 : 캐릭터 콘텐츠 분야 아이디어 개발 워크숍
- 일시 : 1일차 : 2020. 10. 21.(수) / 2일차 2020. 10. 28.(수)
- 장소 : 온라인 플랫폼 ZOOM 라이브 진행
- 모집대상 : 콘텐츠 예비창업자 및 창작자 (인천CKL & 전국CKL 15명)

□ 주요일정

- 1일차 : 오프닝 및 멘토링
 - 내용 : 워크숍 안내 및 캐릭터 분야 전문가 멘토단의 밀착 멘토링 지원
 - 일시 : 2020. 10. 21. (수), 13:00~17:00 (4h)
 - 진행방식 : 온라인 운영, 3개 그룹별 진행 (*사전 참가자 포트폴리오 준비)
 - 세부일정

구분	일정	시간	내용	비고
1	10. 21(수)	13:00 ~ 13:20 (20')	콘랩 소개 및 워크숍 안내	멘토 당 1개 그룹(5명) 3개 그룹 총 15명
2		13:20 ~ 13:30 (10')	멘토 소개	
3		13:30 ~ 16:30 (180')	멘토링 진행	
4		15:30 ~ 16:00 (30')	질의 응답 및 피칭 데이 안내	

- 2일차 : 피칭 및 시상식
 - 내용 : 참가자의 피칭에 대한 캐릭터 분야 전문가의 평가와 심사 및 시상
 - 일시 : 2020. 10. 28. (수) 13:00 ~ 17:00 (4h)
 - 진행방식 : 온라인으로 진행
 - 세부일정

구분	일 정	시 간	내 용	비 고
1	10. 28(수)	13:00 ~ 13:10 (10')	오프닝 및 워크숍 일정 안내	심사위원 3인
2		13:10 ~ 14:10 (60')	캐릭터 콘텐츠 아이디어 발표 평가 (5명)	
3		14:10 ~ 14:20 (10')	쉬는 시간	
4		14:20 ~ 15:20 (60')	캐릭터 콘텐츠 아이디어 발표 평가 (5명)	
5		15:20 ~ 15:30 (10')	쉬는 시간	
6		15:30 ~ 16:30 (60')	캐릭터 콘텐츠 아이디어 발표 평가 (5명)	
7		16:30 ~ 16:50 (20')	쉬는 시간 및 심사결과 취합	
8		16:50 ~ 17:00 (10')	시상식 및 폐회	

- 심 사 기 준

- 1명 당 발표 6분 및 질의응답 6분, 총 12분으로 진행
- 발표 종료 30초 전 타종 1회, 발표 종료 후 타종 1회
- 발표시간을 모두 사용한 후에도 발표 진행 시, 질의응답 시간에서 차감

구 분		내 용	배 점
1	아이디어	- 발전가능성	20
		- 독창성	20
2	실행가능성	- 시장성	20
		- 구현가능성	20
3	내용 충실도	- 워크숍 주제 일치 - 시간 내 완성도 상대적 차이 평가	20
총 점			100

- 상 장 및 시상금 수여

구 분	수여자(명)	시상금	
1	대상	1	50만원
2	최우수상	1	20만원
3	우수상	3	각 10만원
총 상금			100만원

□ 멘토 리스트

이름	약력	비고
이광욱 작가	- 대표 캐릭터 '웰시코기 이광복씨' - 카카오툰 이모티콘 '웰시코기 이광복씨', '활력 김팔팔옹', '삼고양이 미셸', '시바견 루이' 등 출시 - 다양한 캐릭터 제품 출시 및 판매	-
김영삼 작가	- 캐릭터 이모티콘 '대왕티콘', '저승사자툰' 카카오툰 출시 - 카카오툰, 라인, 페이스북 메신저 등 서비스 - 저서 '이모티콘으로 돈 벌기'	-
오현석 디자이너	- 2017 때려치우고 디비자, 사랑스럽개 시로앤마로 제작 - 2018 때려치웠으면 디비자 제작 - 2019 아가디비 놀다지쳐 디비자, 녹아버린 마시멜로 멜냥이 제작 - 2020 아가디비 대충하고 디비자 제작	-

□ 교육 세부운영

- 현직 전문 문화 콘텐츠 멘토단이 참가자들 관리와 피드백을 통해 지역 문화콘텐츠 아이디어에 즉각 도움을 주며 진행 효율을 높임
- 운영 기간 동안 참가자와 멘토단 간 함께 토의를 하고, 참가자에게 효율적인 강의와 맞춤형 교육 진행

□ 창작자 모집 및 선정

- 모집기간 : 2020. 09. 29(화) ~ 10. 18(일) 24:00까지
- 모집인원 : 인천콘텐츠코리아랩, 전국콘텐츠코리아랩 15명
- 신청방법 : 인천콘텐츠코리아랩 홈페이지 접수
- 선정기준 : 신청서 및 아이디어 기획서를 기준으로 프로그램 목적에 부합한 인원 선정
- 결과발표 : 2020. 10. 19(월) 17시 안내(예정) ※ 문자 발송 및 홈페이지 게시

□ 추진체계

- 행사 준비 및 운영 총괄 : 인천CKL 담당자
- 프로그램 홍보 및 모집: 인천CKL 홈페이지 신청, 접수

□ 기타사항

- 본 사업은 인천콘텐츠코리아랩 주관임을 명시하고, 사업 기획, 참가자 모집, 프로그램 홍보 및 운영 총괄 진행
- 심사의 공정성을 위해 심사위원 및 참가자(본인 심사제외) 심사 점수를 합한 평가 진행
- 코로나19 확산 방지를 위한 '생활 속 거리 두기 세부지침(중앙재난안전대책본부, 2020.05.03.)' 대면회의 시 준수사항을 반영하여 멘토링 및 평가 진행
- 지역별 다수 인원이 모이는 특성을 고려하여 전 과정 온라인 라이브로 진행되며 코로나19 확산 등 환경적 요소 및 필요시 효율적인 사업 수행을 위하여 내용 변경 가능
- 멘토단 운영 공간의 자체 소독 방역 및 멘토단의 지속적 관리를 통해 코로나19 대응 방안 적극 실행
 - ※ 비접촉 체온계 활용 체온측정, 마스크 착용, 일회용 장갑 착용, 손소독제 사용 후 평가 진행
 - ※ 멘토링 및 발표 전·후 공간 자체 방역 실시