

2019 배틀스타즈 VR 참가 기업 모집

서울산업진흥원(SBA)은 OGN과 함께
국내 소재 우수 VR·AR 기업의 콘텐츠 홍보 및 산업지변 확대를 위해
서울 VR/AR e스포츠 대회 「배틀스타즈(Battle Stars VR) 2019」를 개최, 방송제작 및 송출할
예정입니다. 이에 참여를 원하는 우수 중소 VR·AR 콘텐츠 기업을 아래와 같이 모집하오니
e스포츠 종목으로 참여가 가능한 관련 기업 여러분의 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

1. 사업개요

- 사업명 : 2019 서울 VR/AR e스포츠대회 '배틀스타즈 VR' 개최 및 방송
- 사업주관 : 서울산업진흥원(SBA), OGN
- 사업대상 : 국내 e스포츠대회 개최가 가능한 VR/AR 콘텐츠를 보유한 기업
- 사업절차 : 사업공고 및 접수 → 심사(1·2차) 및 선정 → 대회개최(방송촬영) → 방송송출
 - ※ 방송내용 : 영향력있는 인플루언서(크리에이터)와 함께 진행하는 VR/AR e스포츠
- 지원규모 : 최종 3개 종목 선정(정식종목 2개, 시범종목 1개)
 - ※ 동일한 기업이 복수의 종목으로 신청 및 선정이 가능함
 - ※ 정식종목은 4강전으로 3경기, 시범종목은 1경기 대회 개최 및 촬영 예정
- 기간 : 2019.10.~2019.12.
 - (10월중) 1·2차 심사를 통한 종목선정 완료
 - 1차심사(10.14.월) : 제출서류를 기반으로 서면심사 진행

일 정	10.14.(월)
심사방법	제출서류 및 영상을 기반으로 서면심사 진행
1차 선정종목	8개 (선정대상 별도 이메일 안내 예정)

- 2차심사(10.23.수) : 예선경기(8개종목) 진행을 통한 심사 진행, 스케치 촬영 예정

일 정	10.23.(수)
심사방법	1차 심사서에서 선정된 8개 종목을 진행자들이 직접 시연, 심사위원들이 체점하는 방식으로 진행 예정
최종 선정종목	3개(*시범종목 1개 포함)
심사장소	서울 상암동 에스플렉스센터 12층 O스퀘어 경기장(예정, 상황에 따라 변동가능)
준비사항	- e스포츠 경기 진행을 위해 필요한 플레이 장비 등 일체 - 시스템 세팅 등 필요

- (11월중) 최종 선정종목(3개) 경기진행 및 방송촬영

구분	종목별 예선전	본선 및 시상식
일정	11.9.(토)	11.10.(일)
장소	서울 상암동 에스플렉스센터 12층 O스퀘어 경기장	

※ 자세한 내용은 선정 종목 대상 개별 안내 예정이며, 상황에 따라 일정은 변동 가능함

- (12월중) 방송 송출

2. 지원내용

- 주관사(SBA·OGN) 지원사항
 - 방송제작 및 송출(OGN, KT e스포츠 라이브팀)

- 콘텐츠 플레이를 진행할 출연 인플루언서(연예인, 크리에이터 등) 섭외
- 대회 전반 운영

참가기업 준비사항

- 보유한 콘텐츠를 활용한 e스포츠 대회 개최를 위해 필요한 준비 일체
 - 게임 타이틀/VR 장비/어트랙션 준비 등

3. 모집 및 심사개요

- 모집대상 : 국내 e스포츠대회 개최가 가능한 VR/AR 콘텐츠 제작사(외산콘텐츠는 제외함)
- 접수기간 : 2019. 9. 30(월) ~ 10. 10.(목), 마감일 18:00까지 접수
- 접수방법
 - SBA 홈페이지 가입 후 메인페이지 '사업신청' 메뉴에서 온라인 참가신청서 작성
 - 온라인 참가 신청서 등록 시 제출서류 첨부, 동영상 파일은 e-mail 제출 (gamecenter@sba.seoul.kr)

제출서류	접수양식
- 참가신청서 및 제반서류(첨부파일)	* 첨부파일 참조
- 동영상 파일 (콘텐츠(게임)소개 영상, 10분 내외) : 여러개의 링크(파일)로 제출해도 무방 * 외부접속이 가능한 youtube 링크 제출 원칙('공개' 혹은 '비등록'상태 링크를 신청서에 기재) * 부득이한 경우 e-mail(gamecenter@sba.seoul.kr)로 별도 제출	

* 동영상 링크 제출 필수(미제출 시 탈락처리 함)

- * 참가신청서 작성시 양식 내 모든 내용을 작성하여 제출해야 하며, 모든 제출자료는 심사에 활용될 예정이므로 각 항목 모두 충실하게 작성 요망
- * SBA 홈페이지 온라인 참가신청 후 제출자료 미제출 시 참가의사가 없는 것으로 판단하여 탈락 처리 예정

- 심사기준(1차, 2차 심사기준 동일)

구분	1차(서류심사)	배점
게임의 독창성	- 시나리오 구성 - 캐릭터 참신성 등	20
게임의 우수성	- 산업 경쟁력 - 게임 몰입도 등	20
게임의 완성도	- 게임 그래픽 - 사운드 모델링	20
VR e-Sports 적합성	- VR e스포츠대회 종목화를 위한 기술개발 보유, 가능성 등	20
개발사의 이해도 및 성실성	- 대회 추진목적에 대한 개발기업의 인지도 여부 - 참여의지 등	20
가 점	- 여성기업 혹은 장애인기업(3) - VR e스포츠대회 개최 경험 보유(3) - 서울 소재 기업(3)	최대 5점
계	100	

※ 참가기업 선정 결과는 주최기관의 심사결과 후 개별 메일 및 유선으로 통보 예정

유의사항

- 참가지원사로 선정 후 취소는 불가하며 정당한 사유없이 취소 시, 향후 SBA 지원사업 참가 제한
 - * 2년간 2회 이상 취소 시, 향후 2년간 SBA 전 지원사업 참가지원 불가
- * 상기 공고내용은 현지 사정 및 진행 상황에 따라 일부 변경될 수 있음

문의사항

- 서울산업진흥원(SBA) 게임산업팀 이해영 선임 (hae0a@sba.seoul.kr, 02-2124-2907)